

Réaliser un Tamagotchi amélioré, accompagné d'un document écrit explicitant les améliorations apportées.

Ce document sera appelé "dossier de conception : tamagotchi".

Il devra contenir :

- un rappel de ce qui a été fait.
- une description des points d'amélioration qui ont été fait.
- une description des points qu'il reste à améliorer.
- un diagramme de classe. ( voir page 2 Tp compte bancaire)
- un lien vers les sources.

Fournir le "dossier de conception : tamagotchi" au format pdf

nom du fichier rendu : dossier-tamagotchi-{ votre nom }.pdf

## **Dossier de conception : tamagotchi**

### **Rappel de ce qui a été fait:**

Ce projet est au départ un Tamagotchi qui est capable de dormir, de jouer et manger selon ce que lui indique l'utilisateur.

Les consignes de bases sont les suivantes :

- Le Tamagotchi a 10 d'énergie, il en perd à chaque activité,
- Si son poids dépasse 15 il meurt, il prend du poids à chaque fois qu'il mange,
- Il récupère de l'énergie à chaque fois qu'il dort,

### **Description des points d'amélioration qui ont été fait:**

- Les pertes et les gains sont aléatoire (de 1 à 5),
- Il perd du poids à chaque activité,
- L'ajout de la class "Temps"
- Notion du temps qui passe(simulé),
- Ajout de modélisation d'un journée, temps=énergie dépensé.
- le Tamagotchi s'effondre au bout de 24h.
- le Tamagotchi prend de l'âge.
- le Tamagotchi perd du poids durant l'activité
- Personnalisation de l'animal (donné un nom ou un pseudo)



**Description des points qu'il reste à améliorer:**

- Personnalisation de l'animal (choix entre plusieurs races, choix de personnalité)
- Besoins selon l'âge.
- Préférences nourritures/activités.
- Interaction avec l'utilisateur.
- Chargement de phrase aléatoire suivant l'énergie
- Multiples activités.
- Multiple source de nourriture