Compte rendu n°6

Participants : Tous

Lieu : Discord

Horaire : 20h10, 14/04/22

Ordre du jour : Avancement / résolution des problèmes, finalisation du mode survie, implémentation du mode jeu quotidien / Fiche conception

* Implémentation de la barre d’XP
* Problème d’équilibrage de récompense entre les différents modes (perte de temps, gain de temps en mode survie, temps de base)
* Problème base de données (au niveau du classement)
* Pattern = mots donnés
* Problème historique (affichage, réglé)