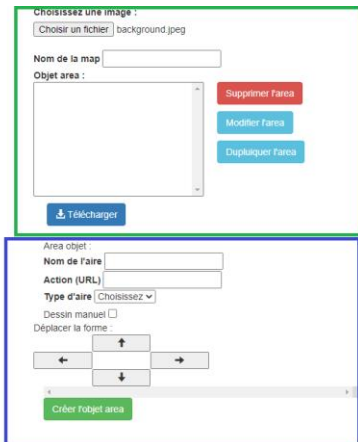


# Utilisation du créateur de map html



1

2

Screenshot of the map creator interface. The top section (labeled '2') is titled 'Choisissez une image :'. It contains a 'Choisir un fichier' button, a text input for 'background.jpeg', a 'Nom de la map' input, an 'Objet area' input, and buttons for 'Supprimer l'aire', 'Modifier l'aire', and 'Dupliquer l'aire'. A 'Télécharger' button is at the bottom. The bottom section (labeled '3') is titled 'Area objet :'. It contains a 'Nom de l'aire' input, an 'Action (URL)' input, a 'Type d'aire' dropdown menu, a 'Dessin manuel' checkbox, and a 'Déplacer la forme' section with directional arrows. A 'Créer l'objet area' button is at the bottom.

On distingue trois parties :

1 L'image choisie

2 Les éléments de la <map>

3 L'éditeur de forme

## Sélectionner une image

Pour sélectionner une image cliquez sur **Choisir un fichier** dans la partie 2.

L'image sera redimensionnée (la hauteur et la largeur maximales sont 800px).

## Créer une forme

Dans la partie 3 remplissez les champs. On retrouve deux fonctionnalités générales et une troisième propre au polygone.

### Dessin manuel :

Si c'est un carré : Il faudra cliquer deux fois, les cliques définissent la position de deux angles opposés.

Si c'est un cercle : Il faudra cliquer deux fois, le premier clic définit le centre, et le second le rayon.

Si c'est un polygone : il faudra cliquer pour chaque point ajouté, chaque clic détermine la position d'un point dans l'ordre (le 1, puis le 2...).

Sur la forme créée ou en cours d'édition des points rouges apparaissent. Ils peuvent être déplacés et permettent de modifier les points de la forme.

### Flèches directionnelles :

Elles permettent de déplacer la forme de 1px dans la direction sélectionnée, cela fonctionne aussi avec les flèches directionnelles du clavier.

### Ajout/Suppression de point (propre au polygone) :

Point 1

x=  y=

Point 2

x=  y=

Ajouter un point

Supprimer un point

Cliquez sur ajouter un point pour ajouter un point à votre polygone et supprimer pour supprimer le dernier point ajouté.

## Modifier/Dupliquer/Supprimer une forme

Objet area :

forme

Supprimer l'area

Modifier l'area

Dupliquer l'area

Sélectionner la forme et

cliquez sur

Dupliquer l'area

pour dupliquer une forme, sur

Supprimer l'area

pour

supprimer la forme et

Modifier l'area

pour la modifier.

Les propriétés de la forme s'affichent dans l'éditeur de forme. Faites vos modifications et cliquez sur

Valider la modification

pour valider les modifications, ou sur

Annuler la modification

pour

que la forme reprenne ses propriétés avant la modification.

## Télécharger le code généré

Cliquez sur

↓ Télécharger

pour afficher le code HTML de la map générée.