

Pierre Sassoulas

Ingénieur diplômé de l'INSA de Rouen
Architecture des Systèmes d'Information

XX XXX XXXXXXXX XXXXXXXXXXXX
XXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
00 00 00 00 00
✉ pierre.sassoulas at gmail.com
📞 pierre-sassoulas
Titulaire du permis B

FORMATION

2009 - 2015 **Élève-ingénieur**, INSA de Rouen, Architecture des Systèmes d'Information (ASI).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

1 an et demi **Ingénieur-Chercheur**, CEA/INES, Chambéry.

big data, python Étude et mise en place d'une grappe de serveur et de son interface web pour stocker, présenter et analyser des flux importants de données disparates en provenance de capteurs.

6 mois **Stagiaire ingénieur**, Thales Avionics SAS, Valence.

ruby, XML, DO178 Étude des besoins, réalisation et qualification selon la norme DO330 d'un logiciel calculant des métriques de qualité concernant le code et les artefacts de la norme DO178 pour les logiciels critiques de l'avionique.

2 semestres **Chef de projet et développeur**, A2IA, INSA, Rouen.

python, SQL, web Gestion de projet et réalisation d'un outil de gestion de gros volumes de métadonnées d'images pour la reconnaissance de caractère. Durant 25 heures par semaine en groupe de 15 en relation avec une sous traitance interne dans le cadre de la formation INSA, et dans le respect de la norme ISO9001 :2008.

3 mois **Stage de spécialité**, Bull, Grenoble.

python, web Réalisation d'un outil web de Quotation permettant de faciliter le choix des pièces lors de l'achat des composants d'un supercalculateur.

EXPÉRIENCE PERSONNELLE

Réalisation de film, GP En groupe de 3 à 5, scénarisation, réalisation et promotion d'une comédie féministe, d'un film d'action, d'un film de suspense et d'un western moderne dans le cadre de la Section Image Étude de l'INSA.

python, web Reprise et amélioration du site de la mission qualité de l'INSA (permettant de réaliser des statistiques sur la satisfaction des personnels et élèves chaque semestre).

électronique, arduino Conception et réalisation d'un cube en bois doté d'un clavier et de LED tricolore contrôlée par une Arduino et permettant de jouer au morpion.

C, L^AT_EX Conception et réalisation de l'intelligence artificielle d'un logiciel d'othello, et d'un programme arbitre pour tournoi d'othello entre logiciels.

C++, matlab Conception et réalisation d'un mod de profilage de joueur sur le logiciel libre Teeworld.

java, IHM Conception et réalisation d'un logiciel de musique assistée par ordinateur permettant de composer des morceaux intuitivement. (Miraaz).

LANGUES

Anglais Bilingue (TOEIC Test : 920/990)

Espagnol Niveau Intermédiaire

Traducteur bénévole pour Ubuntu, Jenkins et FlossManual

INFORMATIQUE

★ signifie que mes collègues me posent des questions en cas de problème sur cette technologie

Frameworks Django ★, Bootstrap (jQuery)

Bureautique L^AT_EX ★, C2I niveau 1 (LibreOffice, Suite Office)

Langages Python ★, Ruby, Javascript, HTML, C/C++, Java, Bash, Matlab, SQL, assembleur

Outils Git ★, Eclipse, Svn, serveur Apache, Jenkins, SonarQube, Redmine, Sphinx, Plantuml

Logiciels Solidworks, Gimp ★, Inkscape, Audacity, Suite Adobe CSX