

Pierre Sassoulas

Ingénieur diplômé de l'INSA de Rouen
Architecture des Systèmes d'Information

XX XXX XXXXXXXX XXXXXXXXXXXX
XXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
☎ 00 00 00 00 00
✉ pierre.sassoulas at gmail.com
📍 pierre-sassoulas
Titulaire du permis B

FORMATION

2009 - 2015 **Élève-ingénieur**, INSA de Rouen, Architecture des Systèmes d'Information (ASI).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis 2018 **Ingénieur informatique**, WiseBim, Chambéry.
C++, Mise en place d'une architecture permettant la génération automatique de maquette numérique 3D (BIM)
azure à partir de plans d'architecte en 2D de manière fiable et sécurisée à travers une interface web.
18 mois **Ingénieur-Chercheur**, CEA/INES, Chambéry.
big data, Étude et mise en place d'une grappe de serveur et de son interface web pour stocker, présenter et analyser
python des flux importants de données disparates en provenance de capteurs.
6 mois **Stagiaire ingénieur**, Thales Avionics SAS, Valence.
ruby, XML, Étude des besoins, réalisation et qualification selon la norme DO330 d'un logiciel calculant des métriques de
DO178 qualité concernant le code et les artefacts de la norme DO178 pour les logiciels critiques de l'avionique.
2 semestres **Chef de projet et développeur**, A2IA, INSA, Rouen.
python, Gestion de projet et réalisation d'un outil de gestion de gros volumes de métadonnées d'images pour la
SQL, web reconnaissance de caractère. Durant 25 heures par semaine en groupe de 15 en relation avec une sous
traitance interne dans le cadre de la formation INSA, et dans le respect de la norme ISO9001 :2008.

EXPÉRIENCE PERSONNELLE

Réalisation de film, GP En groupe de 3 à 5, scénarisation, réalisation et promotion d'une comédie féministe, d'un film
d'action, d'un film de suspense et d'un western moderne dans le cadre de la Section Image Étude
de l'INSA.
python, Reprise et amélioration du site de la mission qualité de l'INSA (permettant de réaliser des statis-
web tiques sur la satisfaction des personnels et élèves chaque semestre).
électronique, Conception et réalisation d'un cube en bois doté d'un clavier et de LED tricolore contrôlée par une
arduino Arduino et permettant de jouer au morpion.
C, L^AT_EX Conception et réalisation de l'intelligence artificielle d'un logiciel d'othello, et d'un programme
arbitre pour tournoi d'othello entre logiciels.
C++, Conception et réalisation d'un mod de profilage de joueur sur le logiciel libre Teeworld.
matlab
java, IHM Conception et réalisation d'un logiciel de musique assistée par ordinateur permettant de composer
des morceaux intuitivement. (Miraaz).

LANGUES

Anglais Bilingue (TOEIC Test : 920/990)
Espagnol Niveau Intermédiaire

Traducteur bénévole pour Ubuntu, Jenkins et FlossManual

INFORMATIQUE

★ signifie que mes collègues me posent des ques-
tions en cas de problème sur cette technologie

Frameworks Django ★, Bootstrap (jQuery)

Bureautique L^AT_EX ★, C2I niveau 1 (LibreOffice, Suite Of-
fice)

Langages Python ★, C/C++, Javascript, HTML, Ruby,
Java, Bash, Matlab, SQL, assembleur

Outils Git ★, Eclipse, SVN, serveur Apache, Jenkins,
SonarQube, Sphinx, Plantuml, Docker

Logiciels Solidworks, Gimp ★, Inkscape, Audacity,
Suite Adobe CSX