

Pierre Sassoulas

Ingénieur informatique
Architecture des Systèmes d'Information

XX XXX XXXXXXXX XXXXXXXXXXXX
XXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
📞 00 00 00 00 00
✉ pierre.sassoulas at gmail.com
📍 pierre-sassoulas
Titulaire du permis B

FORMATION

2009 - 2015 **Élève-ingénieur**, INSA de Rouen, Architecture des Systèmes d'Information (ASI).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- python**, **Consultant technique**, *Antidot*, Lyon, Septembre 2018 à ce jour.
- docker**, Développement de modules spécifiques ; support de niveau 3 et gestion d'un pipeline de déploiement continue ;
C++ de la mise en place, au passage en production, d'une plateforme de documentation technique ou de solutions de recherches et de traitements documentaires spécifiques.
- C++**, **Ingénieur informatique**, *WiseBim*, Travail à distance, Janvier 2018 à Juillet 2018.
- docker**, Mise en place d'une architecture permettant la génération automatique de maquettes numériques 3D (BIM)
python à partir de plans d'architecte en 2D de manière fiable et sécurisée à travers une interface web.
- big data**, **Ingénieur-Chercheur**, *CEA/INES*, Chambéry, Juin 2016 à Décembre 2017.
- python**, Étude et mise en place d'une grappe de serveurs et de son interface web pour stocker, présenter et analyser
C++ des flux importants de données disparates en provenance de capteurs.
- ruby**, **Stagiaire ingénieur**, *Thales Avionics SAS*, Valence, 6 mois.
- XML**, Étude des besoins, réalisation et qualification selon la norme DO330 d'un logiciel calculant des métriques de
DO178 qualité concernant le code et les artefacts de la norme DO178 pour les logiciels critiques de l'avionique.
- python**, **Stage de spécialité**, *Bull*, Grenoble, 3 mois.
- web** Réalisation d'un outil web de Quotation permettant de faciliter le choix des pièces lors de l'achat des composants d'un supercalculateur.

EXPÉRIENCE PERSONNELLE

- Pédagogie** **Encadrant**, *Mixteen*, Lyon, Mai 2019 à ce jour.
Encadrement d'enfants lors d'ateliers permettant de découvrir l'informatique de façon ludique avec Scratch, Thymio, Pygame et Micro:bit en fonction de leur âge.
- Gestion**, **Mainteneur**, *Open-source*, Github, Mars 2017 à ce jour.
- Freelance** Développement et gestion (Pull request, publication sur Pypi et offres de travail en freelance) autour d'un module d'évaluation de la force de mots de passe, d'une application web permettant de réaliser des sondages.
- python**, **Contributeur**, *Python Code Quality Authority*, Github, Novembre 2016 à ce jour.
- Qualité** Contribution à l'évolution du logiciel **pylint**, un outil d'analyse statique de la qualité du code en python.
- Gestion**, **Factotum**, *Insa*, Rouen, Février 2010 à Juin 2014.
- Vidéo** En groupe de 3 à 5, scénarisation, réalisation et promotion d'une comédie féministe, d'un film d'action, d'un film de suspense et d'un western moderne dans le cadre de la Section Image Étude de l'INSA.
- C, L^AT_EX** **Développeur**, *Insa*, Rouen, Septembre 2011 à Juin 2012.
Conception et réalisation de l'intelligence artificielle d'un logiciel d'othello, et d'un programme arbitre pour tournoi d'othello entre logiciels.

LANGUES

- Anglais Expérimenté (C2) (TOEIC 2013 : 920/990) Traducteur bénévole pour *Ubuntu*, *Jenkins* et *FlossManual*
- Espagnol Niveau Intermédiaire

INFORMATIQUE

- Langages** Python, Bash, C/C++, SQL, Ruby
- Outils** Git, Docker, Sphinx, Plantuml
- Frameworks** Django, Bootstrap (jQuery)
- Logiciels** Gimp, Inkscape, Audacity, Suite Adobe
- DevOps** Déploiement continu, Apache, Kubernetes
- Bureautique** L^AT_EX, C2I niveau 2mi (LibreOffice, Office)