



**Pierre ZACHARY**  
21 ans

✉ pierre.zacharyfr@gmail.com  
🐦 @Pierre\_Zachary\_  
🌐 pierre-zachary  
☎ 0634265147  
📍 Orléans  
🌐 pierre-zachary.fr

## Formation

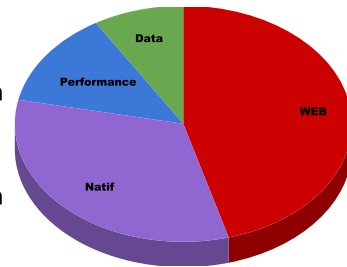
- **2018**  
Bac S ISN  
Lycée Jean Zay
- **2018-2020**  
DUT Informatique  
IUT'O
- **2020-2022**  
Master IMIS  
Université d'Orléans

## Centres d'intérêts

- 🌐 **Voyager**  
Voir de nouveaux horizons
- 🎬 **Cinéma - Séries**  
Suivre les sorties films / séries
- 🔧 **Suivre l'évolution des technologies**  
Jeux vidéos, Hardware, Programmation, Découvertes scientifiques

## Connaissances

- 🇬🇧 **TOEIC** 915/990  
→ Obtenu le 25/03/22
- 🇯🇸 **Développement WEB** ~2500h  
→ React, Next, Angular, Vue, Wordpress, Symfony, Spring, Flask
- 📱 **Développement Natif** ~1500h  
→ Unity, Xamarin, JavaFX, Android, React Native, Electron, Flutter
- ⚙️ **Performance** ~600h  
→ OpenMP, MPI, Cuda, Async Programming
- 🐍 **Data / Ai** ~400h  
→ A\*, LocalBeam, Neural Network, Machine Learning, Postgres, Mysql



## Expériences

### Développement WEB

- **Stage conventionné** de 4 mois en Avril 2021, dans l'agence Ekela, principalement avec **Wordpress**.
- Développement d'API REST avec **Symfony, Spring** et **Flask**.
- Développement d'applications **Javascript/Node** avec **Angular, React via Next.js**, et **Deno** avec **Astro.js** et **Fresh**.
- Création de mon propre site pierre-zachary.fr avec Next, React, **Redux** et différents outils / microservices. Plus d'info dans le poste dédié.

### Développement Natif

- Développement d'applications cross-platform avec Xamarin et **Flutter**.
- Réalisation d'un comparateur de prix avec le **SDK Android**.
- Développement d'un **mini-moteur 2D** pour **OpenGL ES** avec le SDK Android, puis réalisation d'un "cinq ou plus" avec ce moteur.
- ( En cours ), Création d'une application native et web avec **React Native**. L'objectif étant de partager 100% des vues entre web, mobile et desktop, sans perdre l'avantage de chaque plateforme.

### Performance

- Optimisation de programmes CPU avec **OpenMP / MPI** et Exportation de ces programmes CPU vers GPU avec le SDK **Cuda** pour **C++**.
- Création d'un programme permettant de réaliser des convolutions d'images, sur le GPU ( via CUDA )
- Exploitation de mes connaissances de programmation **GPU** dans le cadre de la création d'un **script Unity** pour **générer des maillages** de brins d'herbes sur n'importe quelle surface.

### Data / Ai

- Recherche / création d'un algorithme de recherche de chemin avec vitesse ( **A\*** + recherche gloutonne ) en **C++**.
- Création d'un classifieur de page web avec **R**.
- Création de plusieurs algorithmes de **générations** via **Backtracking / Wave Function Collapse** pour Unity.