# Pierre Fontaine

13 Rue de la Taurellerie 35700 Rennes France  $\gg +336\text{-}199\text{-}837\text{-}68$   $\bowtie$  pierre.fontaine.pf@gmail.com

## Expériences Professionelles

Mars 2018-Sept. 2018 Stage Master 2 SISEA, LTSI, Rennes.

Développement d'un algorithme en c++/python pour l'extraction de features pour caractériser la/les tumeur(s) puis analyse de celle(s)-ci pour qualifier la prédiction de la récidive.

Mai 2017-Juil. 2017 Stage Master 1 électronique et Télécommunications, LTSI, Rennes (35).

Radiomics : analyse de textures en IRM hépatique et extraction de signatures prédictives de la survie après radiothérapie stéréotaxique pour un carcinome hépatocellulaire.

2016-2017 Agent de Cinéma, Cinéma Gaumont Pathé, Rennes (35).

Accueil des clients

Ventes de billets et confiseries

Entretien des salles

2011-2016 Aide à l'apprentissage, A domicile.

Soutien scolaire en Mathématiques (Niveau Lycée et concours infirmier).

Avril 2015-Juin 2015 Stage IUT Génie électronique et informatique industrielle, IETR, Rennes (35).

Développement d'un banc d'essai pour la caractérisation semi/automatique de matrices de transistors sur substrats souples (technologie organique).

2013-2014 Ouvrier polyvalent en chaudronnerie, SARL Lefranc, Saint Quentin sur le Homme (50).

Création de plan de fabrication

Soudure Acier/Aluminium au MIG et TIG Création de pièces au tour et à la fraise.

# Études

2013-2015 DUT Génie Électronique et informatique industrielle, IUT, REennes (35).

2015-2016 Licence 3 Électronique et Télécommunications, Université Rennes 1, Rennes (35).

2016-2017 Master 1 Électronique et Télécommunications, Université Rennes 1, Rennes (35), Option Image.

2017-2018 Master 2 SISEA - Signal Image Système embarqué Automatique, Université Rennes 1, Rennes (35).

2018-2021 **Phd Student : Medical Image Processing**, Université Rennes 1 & HES-SO Valais/Wallis , Rennes (35) & Sierre (3960).

#### Projets

2017 Module de reconnaissance faciale 2D.

Développement d'un module de reconnaissance faciale sous Matlab

2016 Asservissement en vitesse d'un robot.

Développement d'un module d'asservissement en vitesse

2015 Détecteur de proximité.

Détection de proximité à partir des ultrasons

2014 Wii Robot.

Piloter un robot avec une manette de Wii

### Compétences

Langue Anglais : Bon Niveau

GNU/Linux: Ubuntu, Debian

Langages C/C++

Python Shell

OS Windows XP, Seven,10. Outils I

Outils Matlab IATEX

Suite Microsoft Office et LibreOf-

fice.