



Cahier des charges

Projet 42 : Walkyries

Quentin GODART

Mickaël PRADES

Présentation du projet :

Nous avons choisi comme sujet pour notre projet de développer un jeu en JAVA s'inspirant du jeu de rôle papier et du logiciel Roll20.

Le jeu possèdera un scénario avec la possibilité de faire des choix qui vont influer sur l'histoire et changeront les dialogues avec les Personnages Non Joueurs. De plus, lors de la création du personnage, le joueur sera questionné sur le nom, le prénom, le sexe, la race et la classe de son héros et devra tirer des dés – virtuels – pour avoir ces statistiques.

Le jeu possèdera deux principales phases : une phase d'exploration et une phase de combat. Lors de la phase de l'exploration, le joueur pourra se déplacer librement sur la carte avec les touches ZQSD. Lors de la phase de combat, les combats sont au tour par tour avec un nombre de mouvements restreints et des points de capacités limités par tour. De plus les combats reprennent le système de dés du jeu de rôle papier.

Objectifs:

Développer un jeu au tour par tour avec une intelligence artificielle et une interaction avec l'environnement.

Prestations attendues:

- Développement de l'interface utilisateur et des graphismes
- Développement des interactions avec l'environnement
- Développement de l'intelligence artificielle
- Développement du système de combat au tour par tour
- Développement de la gestion de l'inventaire
- Création du scénario et des dialogues
- Ecriture du manuel d'utilisation
- Ecriture de l'explication du code de l'application

Organisation externe du projet :

-	Comité de pilotage : JEAN Sébastien, DE SAUZA Guillaume (à confirmer), GACHON
	Jean-Renaud (personne de l'extérieur à confirmer)

<u>Calendrier :</u>	(Date de	début,	de fin,	jalons	contrôlés)
---------------------	----------	--------	---------	--------	------------

Date de début : 15 février

Date de fin : semaine du 13 juin

Jalons:

Jalon 0 : semaine du 15 février
Jalon 1 : semaine du 7 mars
Jalon 2 : semaine du 4 avril
Jalon 3 : semaine du 30 mai
Jalon 4 : semaine du 13 juin

Prix de vente du projet : 14 000€

Signatures du client et du chef de projet :

Client :	Chef de projet :