

Etat d'avancement :

Semaine du 09/05/2016

Projet 42 : Walkyries

Groupe 1.4



PRADES Mickaël

GODART Quentin

DELARBRE Morgan

BOGACZYK Pierre

Synthèse de l'état d'avancement :

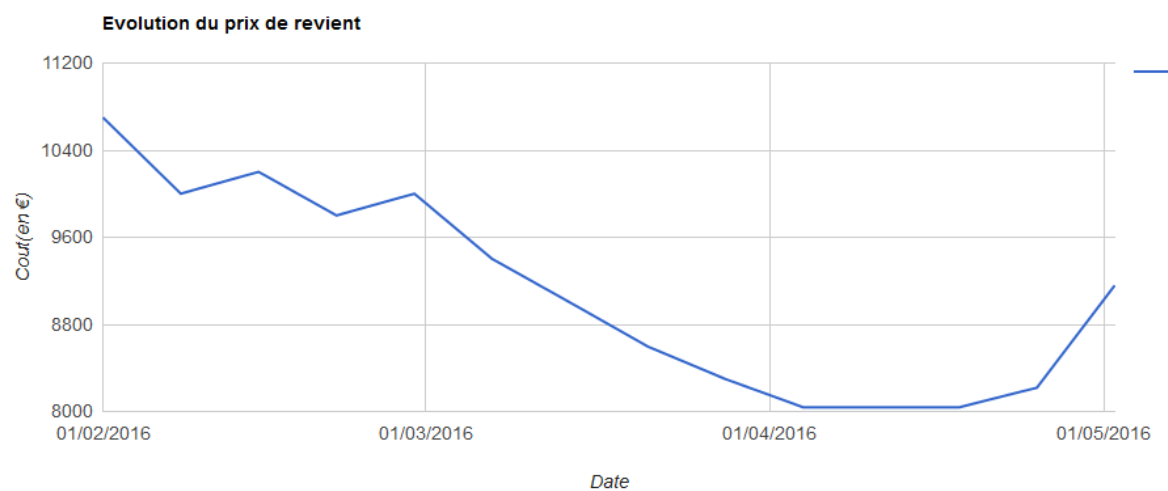
En ce qui concerne les tâches que nous avons réalisées, ce sont celles dont nous vous avons déjà fait part dans les précédents livrables, nous vous avons informé par rapport au sujet, à la composition du groupe, aux différents objectifs, au cahier des charges, aux diagrammes de cas d'utilisation, avec la mise à jour de celui-ci, c'est-à-dire à l'ajout de la classe IHM. Nous avons terminé la mécanique de jeu et l'ébauche de l'IHM de notre projet.

Nous sommes actuellement en train de programmer les différentes classes de notre programme, notamment l'interface homme machine et l'algorithme du jeu, même si nous avons des difficultés pour ces deux grosses parties ce qui entraîne une baisse temporaire du prix de revient. En parallèle, nous sommes en train d'écrire un petit scénario pour encadrer les mécaniques de jeu, ainsi que de dessiner des ébauches concernant le design du jeu (décors, personnages, etc.).

Dans l'avenir nous espérons arriver à prendre en main les différentes fonctions de Java Swing pour rendre l'IHM agréable, efficace et finie. Cependant nous pensons ne pas avoir le temps de gérer la gestion des mouvements en 2D concernant le personnage, nous avons donc pensé à un autre moyen de gérer la gestion des mouvements du personnage : sous forme de textes avec en fond une image fixe qui changeront selon la zone où le personnage se situe.

En ce qui concerne les prévisions, l'interface sera finie durant la semaine du 16/05/2016, l'algorithme principal quant à lui est prévu pour la semaine du 23/05/2016. Nous prévoyons de finir le programme d'ici le 30/05/2016.

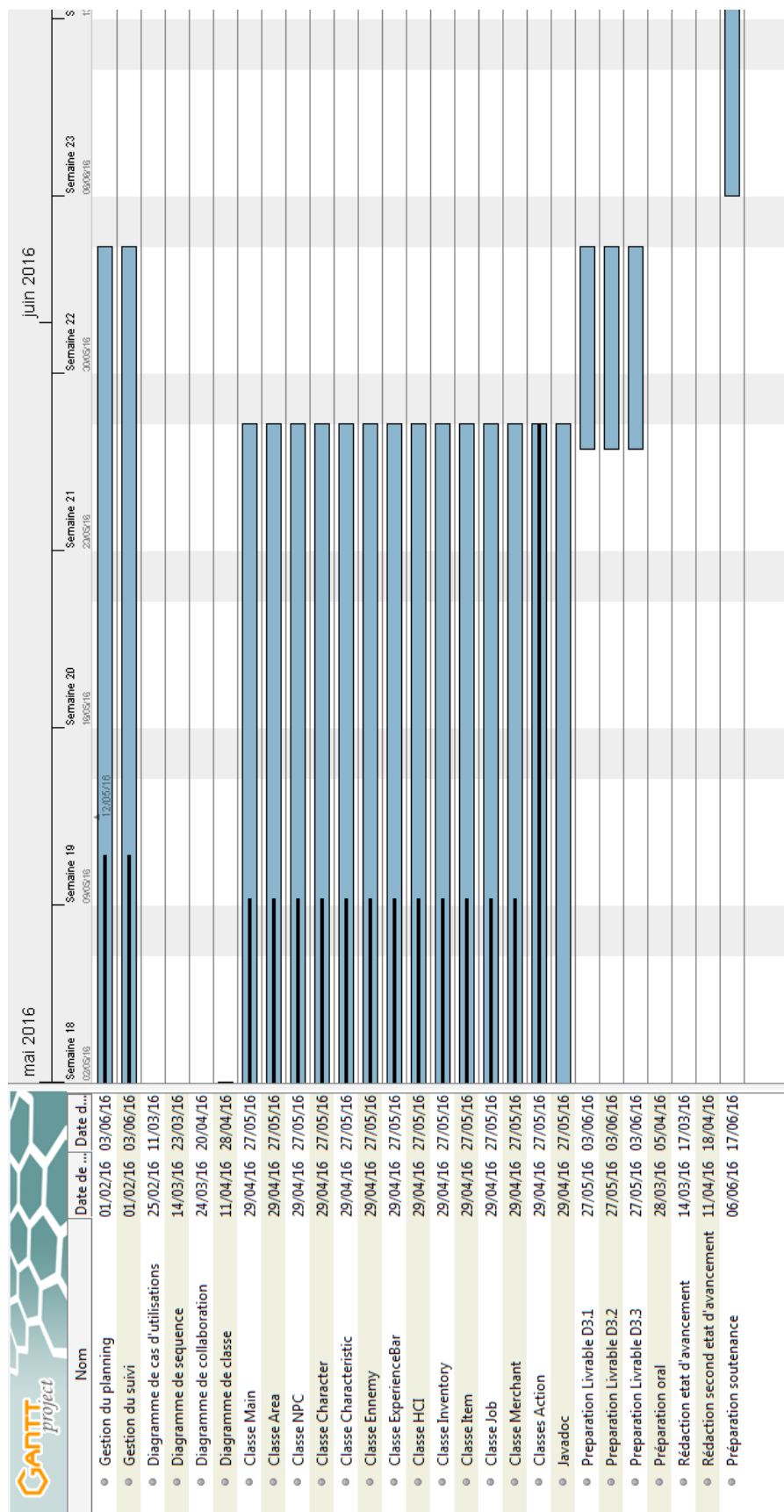
Suivi des coûts :



Projet Semestre 2		Morgan		Mickael		Quentin		Pierre		Loca. Ordi.(en h)	Expert(en h)	Cout total(en €)	Cout cumulé(en €)
		Orga.(en h)	Réal.(en h)	Orga.(en h)	Réal.(en h)	Orga.(en h)	Réal.(en h)	Orga.(en h)	Réal.(en h)				
09/05/2016		1	10	1	10	1	10	1	10	20	0	1080	6557,5
16/05/2016		1	10	1	10	1	10	1	10	20	0	1080	7637,5
23/05/2016		1	10	1	10	1	10	1	10	10	0	1030	8667,5
30/05/2016		2	1	2	1	5	1	2	1	1	0	315	8982,5
06/06/2016		1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	175	9157,5
Rappel des couts													
Orga.	Réal.												
20	22,5												
Location ordinateur(en €/h)													
5													
Cout expert													
100													

Auteur : Mickaël Prades, état d'avancement du 11 mai 2016, version 1, 11/05/2016

Diagramme de Gantt :



Auteur : Mickaël Prades, état d'avancement du 11 mai 2016, version 1, 11/05/2016