

D0.2 : Composition de l'équipe

Quentin GODART : responsable de communication et du développement des classes générales.

Morgan DELARBRE : responsable de la documentation et de la conception des diagrammes.

Pierre BOGACZYK : responsable du planning et du suivi du projet (coûts et progression) et du développement de l'intelligence artificielle.

Mickaël PRADES : chef de projet et responsable du Game Design et du développement du moteur graphique.

Composition du comité de pilotage :

- Sébastien JEAN,
- Didier BOULLE (à confirmer),
- Cécile TABARIN (à confirmer).