

D0.1 : Document de description du sujet

Présentation :

Nous avons choisi comme sujet pour notre projet de développer un jeu en JAVA s'inspirant du jeu de rôle papier et du logiciel Roll20.

Le jeu possèdera un scénario avec la possibilité de faire des choix qui vont influencer sur l'histoire et changeront les dialogues avec les Personnages Non Joueurs. De plus, lors de la création du personnage, le joueur sera questionné sur le nom, le prénom, le sexe, la race et la classe de son héros et devra tirer des dés – virtuels – pour avoir ces statistiques.

Le jeu possèdera deux principales phases : une phase d'exploration et une phase de combat. Lors de la phase de l'exploration, le joueur pourra se déplacer librement sur la carte avec les touches ZQSD. Lors de la phase de combat, les combats sont au tour par tour avec un nombre de mouvements restreints et des points de capacités limités par tour.

Liste des taches :

- Gestion du suivi
- Gestion du planning
- Gestion des communications (CR + mail)
- Diagrammes de cas utilisation
- Diagramme de séquence
- Diagrammes de collaboration
- Diagrammes de comportement
- Diagrammes de composants/déploiement
- Programmation de l'intelligence artificielle
- Programmation du moteur graphique
- Programmation des actions/mouvements des personnages
- Interfaces
- Scénario/dialogues
- Game Design
- Ajout d'un fond sonore
- Tests
- Manuel d'utilisation