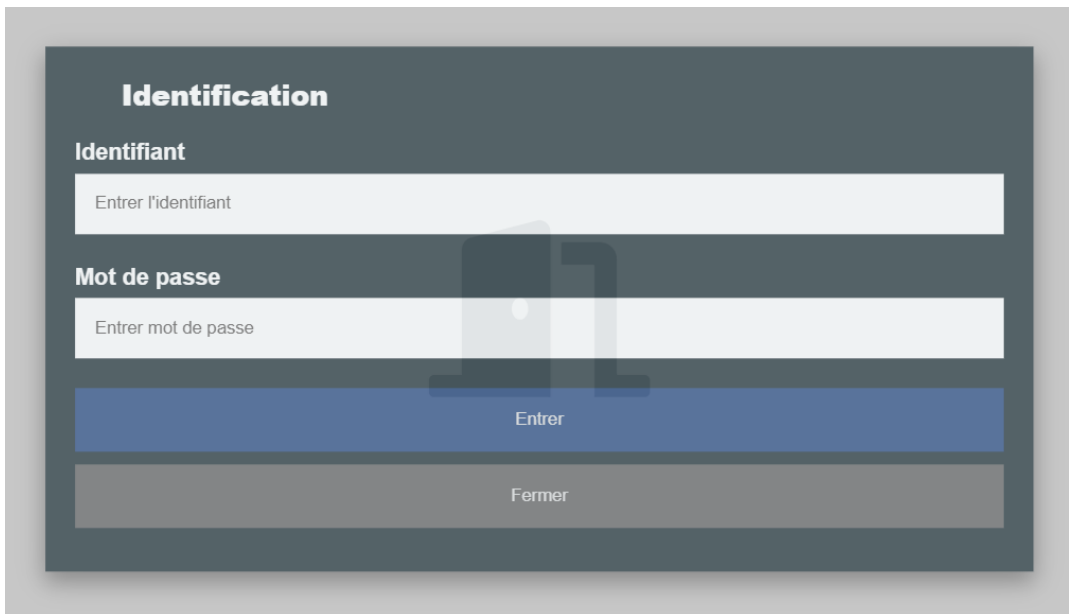


ConceptMappingToul – Manuel utilisateur (version correcteur)

I. Connexion

En **cliquant** sur l'icône ou le texte au **centre** de la page, une fenêtre **pop-up** apparaît, pour entrer ses **identifiants** et accéder à l'interface correcteur.



The screenshot shows a login window titled "Identification". It contains two input fields: "Identifiant" with the placeholder text "Entrer l'identifiant" and "Mot de passe" with the placeholder text "Entrer mot de passe". Below the input fields are two buttons: a blue "Entrer" button and a grey "Fermer" button.

II. Interface

L'outil se présente avec différentes parties :

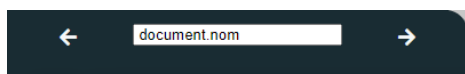
- Le menu, en haut
- À gauche, le *canvas* pour visualiser la carte active
- À droite, le panneau de correction, avec la liste des concepts et liens validés (ou non)
- La barre d'outils, à gauche du *canvas*

III. Menu

Le menu est composé des éléments suivants :

- **Aide** : de brèves explications pour utiliser l'outil
- **Gestion** : gérer la base de données (créer ou supprimer un examen)
- **Document** : sélectionner l'examen dont les cartes doivent être corrigées
- **Exporter** : sauvegarder la carte de l'onglet actif sur la base de données
- **Importer** une carte conceptuelle, depuis son ordinateur ou depuis la base de données
- **Télécharger** la carte corrigée de l'onglet actif au format CSV, sur son ordinateur
- Deux boutons **annuler/rétablir** la dernière action
- **Se déconnecter**

IV. Correction de carte



Il est possible de **naviguer** entre les **cartes conceptuelles** de l'examen sélectionné grâce aux **flèches de l'onglet**.

La **barre d'outils** est composée des boutons suivants :



Manipuler le graphe, déplacer ou sélectionner un élément de la carte



Valider un élément de la carte (concept ou lien)



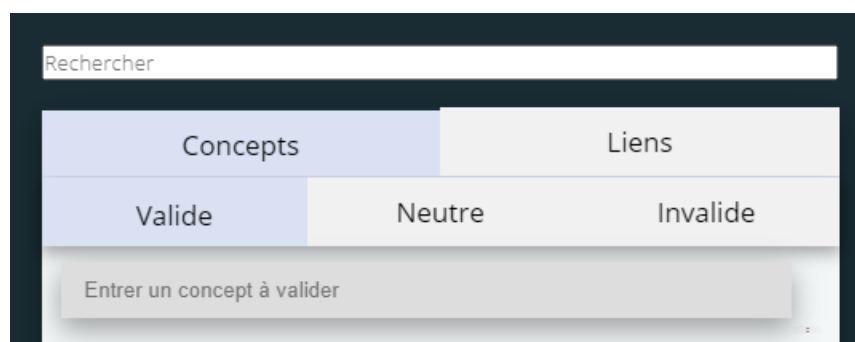
Neutraliser à un élément



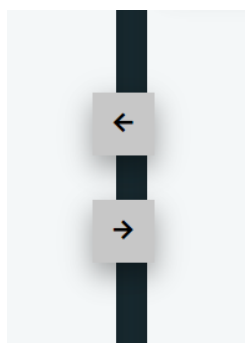
Invalider un élément



Recentrer la carte



Le **panneau de correction** à droite permet de visualiser la **liste d'éléments** (soit de concepts, soit de liens) qui ont été **validés**, marqués **neutres** ou **invalides** par le correcteur.



Il est aussi possible de **rechercher** un **élément** dans cette liste ou d'en **ajouter** un. Ensuite, il faut cliquer sur le bouton de **compilation** (**flèche vers la gauche**) pour l'**appliquer** sur la **carte** à gauche (par exemple les éléments qui viennent d'être validés s'afficheront désormais en vert sur la carte). Inversement, si on **corrige** une carte sur le **canvas**, il faudra appuyer sur la **flèche vers la droite** pour **ajouter** les éléments dans la **liste**. Ces boutons de **flèches** permettent d'**appliquer** l'**algorithme** d'assistance à la correction.