

## **Documentation des Script de l'Interface :** **« script\_etud » & « script\_corr »**

### **I. « script\_etud.js »**

1. « openTab(evt,project) {} » - Ligne 17
  - a. « evt » → évènement DOM (correspond à l'élément javascript).
  - « project » → caractère (correspond aux numéros de la fenêtre).
  - b. Permet de changer de fenêtre ouverte en changeant les caractéristiques « CSS » de l'ensemble des fenêtres.
  - c. None.
2. « New(map) {} » - Ligne 38
  - a. « map » → couple de liste (correspond à l'ensemble des concepts et liens à charger dans la fenêtre).
  - b. Permet la création d'une nouvelle fenêtre complète et de construire le canvas avec les informations contenue dans « map ».
  - c. None.
3. « openNav() {} » - Ligne 85
  - a. None.
  - b. Permet d'ouvrir la fenêtre contenant l'aide à l'utilisation.
  - c. None.
4. « closeNav() {} » - Ligne 89
  - a. None.
  - b. Permet de fermer la fenêtre contenant l'aide à l'utilisation.
  - c. None.
5. « reply\_click(cliked\_id) {} » - Ligne 93
  - a. « cliked\_id » → chaîne de caractère (correspond à l'« id » de la fenêtre).
  - b. Permet de fermer une fenêtre et de réorganiser l'ensemble des autres fenêtres.
  - c. None.
6. « openForm() {} » - Ligne 110
  - a. None.
  - b. Permet d'ouvrir le formulaire contenant le nécessaire pour gérer la déconnexion et le retour à la page d'accueil.
  - c. None.

7. « closeForm() {} » - Ligne 121
  - a. None.
  - b. Permet de fermer le formulaire contenant le nécessaire pour gérer la déconnexion et le retour à la page d'accueil.
  - c. None.
8. « validate() {} » - Ligne 126
  - a. None.
  - b. Permet de se déconnecter et de rejoindre la page de connexion.
  - c. None.
9. « openForm2() {} » - Ligne 134
  - a. None.
  - b. Permet d'ouvrir le formulaire contenant le nécessaire pour gérer l'importation de cartes.
  - c. None.
- 10.« closeForm2() {} » - Ligne 146
  - a. None.
  - b. Permet de fermer le formulaire contenant le nécessaire pour gérer l'importation de cartes.
  - c. None.
- 11.« openForm3() {} » - Ligne 153
  - a. None.
  - b. Permet d'ouvrir le formulaire contenant le nécessaire pour gérer l'exportation de cartes.
  - c. None.
- 12.« closeForm3() {} » - Ligne 165
  - a. None.
  - b. Permet de fermer le formulaire contenant le nécessaire pour gérer l'exportation de cartes.
  - c. None.
- 13.« importEtud(input) {} » - Ligne 172
  - a. « input » → listes des fichiers à importer.
  - b. Permet de lire les fichiers importés et de créer leurs fenêtres.
  - c. None.
- 14.« findStage(container) {} » - Ligne 187
  - a. « container » → « canvas » correspondant à la fenêtre.
  - b. Permet de trouver l'objet « CanvasMap » à partir du « canvas ».
  - c. CanvasMap → l'objet « CanvasMap » correspondant à la fenêtre.

15.« writeJSON(gAll) {} » - Ligne 200

- a. « gAll » → couple de liste (correspond à l'ensemble des concepts et liens à charger dans la fenêtre).
- b. Permet de générer le fichier « JSON » à partir de la liste des concepts et liens.
- c. JSON → la chaîne de caractère écrit en format « JSON ».

16.« canvas\_to\_json() {} » - Ligne 223

- a. None.
- b. Permet de récupérer la carte au format « JSON ».
- c. JSON → la chaîne de caractère écrit en format « JSON ».

17.« download(content,fileName,contentType) {} » - Ligne 242

- a. content → contenu du fichier au format « JSON ».  
fileName → nom du fichier à exporter.  
contentType → type du fichier à exporter.
- b. Permet de télécharger le fichier « JSON » représentant la carte.
- c. None.

18.« exportEtud() {} » - Ligne 250

- a. None.
- b. Permet de générer le « JSON », de récupérer le nom du fichier et de télécharger le fichier.
- c. None.

## II. « script\_corr.js »

1. « openTab(evt,project) {} » - Ligne 37
  - a. « evt » → évènement DOM (correspond à l'élément javascript).  
« project » → caractère (correspond aux numéros de la fenêtre).
  - b. Permet de changer de fenêtre ouverte en changeant les caractéristiques « CSS » de l'ensemble des fenêtres.
  - c. None.
2. « openTab2(evt,name) {} » - Ligne 51
  - a. « evt » → évènement DOM (correspond à l'élément javascript).  
« name » → prend la valeur « Concepts » ou « Liens ».
  - b. Permet de passer de la fenêtre des concepts à la fenêtre des liens et vice-versa.
  - c. None.
3. « openTab3(evt,name) {} » - Ligne 65
  - a. « evt » → évènement DOM (correspond à l'élément javascript).  
« name » → prend la valeur «Valide», « Neutre » ou « Invalide ».
  - b. Permet de naviguer entre les trois fenêtres dans la partie « Concepts ».
  - c. None.
4. « openTab4(evt,name) {} » - Ligne 79
  - a. « evt » → évènement DOM (correspond à l'élément javascript).  
« name » → prend la valeur «Valide», « Neutre » ou « Invalide ».
  - b. Permet de naviguer entre les trois fenêtres dans la partie « Liens ».
  - c. None.
5. « openNav() {} » - Ligne 93
  - a. None.
  - b. Permet d'ouvrir la fenêtre contenant l'aide à l'utilisation.
  - c. None.
6. « closeNav() {} » - Ligne 97
  - a. None.
  - b. Permet de fermer la fenêtre contenant l'aide à l'utilisation.
  - c. None.
7. « openForm() {} » - Ligne 103
  - a. None.
  - b. Permet d'ouvrir le formulaire contenant le nécessaire pour gérer la déconnexion et le retour à la page d'accueil.
  - c. None.

8. « closeForm() {} » - Ligne 114
- a. None.
  - b. Permet de fermer le formulaire contenant le nécessaire pour gérer la déconnexion et le retour à la page d'accueil.
  - c. None.
9. « validate() {} » - Ligne 126
- a. None.
  - b. Permet de se déconnecter et de rejoindre la page de connexion.
  - c. None.