

ConceptMappingToul

Outil de création et d'aide à la correction de cartes conceptuelles

DOCUMENTATION DE L'INTERFACE : HTML, CSS

Rédigé par : Jérémy PASCAL : jeremy.pascal88@orange.fr

Dernière mise à jour
25 Mars 2021

Table des matières

1	Interface de l'outil <i>ConceptMappingToul</i>	2
2	Page de connexion	3
2.1	index.html	3
2.1.1	Commentaires	3
2.1.2	Header	3
2.1.3	Body	3
2.2	Style_login.css	4
2.2.1	Sélecteurs simples	4
2.2.2	Sélecteurs de classe	4
3	Espace étudiant de création de cartes conceptuelles	6
3.1	Interface_etudiant.php	6
3.2	Commentaires	6
3.3	Header de Interface_etudiant.php	6
3.4	Body de Interface_etudiant.php	6
4	Espace professeur de correction de cartes conceptuelles	7
4.1	Commentaires	7
4.2	Header de Interface_correcteur.html	7
4.3	Body de Interface_correcteur.html	7

1 Interface de l'outil *ConceptMappingToul*

À la date de rédaction de cette documentation l'outil possède 3 pages d'interface.

- [Page de connexion](#)
- [Page étudiant](#)
- [Page correcteur](#)

Le fonctionnement de chacune de ces pages est expliqué dans cette documentation.

2 Page de connexion

Cette page HTML est relativement simple est courte. La documentation peut donc être très détaillée. Il y a une partie HTML, une partie CSS et une partie JavaScript (non traité dans cette partie de la doc de l'outil).

La partie HTML est rédigée de façon séquentielle par rapport au fichier. C'est à dire que les balises sont abordées les unes après les autres suivant l'ordre d'arrivée dans le script.

La partie CSS est divisé suivant le type de sélecteur puis suivant l'ordre d'arrivée des sélecteurs dans le script.

2.1 index.html

2.1.1 Commentaires

La page de connexion par défaut doit être appelée '*index.html*' dans la plupart des contextes d'hébergement.

Cette page permet de se connecter à l'outil, à savoir à l'espace étudiant pour la création de cartes conceptuelles et l'espace professeur pour la correction de cartes conceptuelles.

Soit les pages *Interface_etudiant.php* et *Interface_correcteur.php*

Cette page n'est pas liée à un fichier Java Script. Le script a été implémenté dans une balise `<script>` en fin de document.

2.1.2 Header

Balise : `<head>`

Liens : *Style_login.css*, OpenSans (Typographie)

Scripts : jquery 3.5.1 (Pour le Java Script), fontawesome (Pour les icônes)

2.1.3 Body

`<d` :

Fonction : Afficher les logins et mdp

Classes : *ttempo*

`<c` :

Fonction : Afficher le message d'accueil

Classes : *centrer*, *t2*, *fas fa-door-open*

Function : `onclick="openForm()"`

Déclinaisons :

- `<div`

Classe : *t4*

Id : titre

`<script>` :

Fonction : Ouverture et fermeture du popup

Function : *openForm()*, *closeForm()*

`<div` :

Fonction : Fenêtre popup

Classes : *centrer*, *form-popup*

Déclinaisons :

- `<form`

Classe : *form-container*

Id : frm

Function : `onsubmit="return check()"`

Déclinaisons :

- `<h1`

Fonction : Titre de la fenêtre

Classe : *t3*

- **
**
Fonction : Saut de ligne
- **<label>**
Classe : **t1**
- **<input>**
Id : iOle5
Type : text
- **<label>**
Classe : **t1**
- **<input>**
Id : KLOt1
Type : password

- **<button>**
Classe : **btn**
Type : submit
- **<button>**
Classe : **btn**, **cancel**
Type : button
Function : onclick="closeForm()"

<script> :

Fonction : Connexion
Function : **check()**

2.2 Style_login.css

2.2.1 Sélecteurs simples

c :

Fonction : style de balise de texte
Utilisations HTML : 1
Balises HTML : **<c>**
Déclinaisons :

- **c :hover** → style survol

d :

Fonction : style de balise de texte
Utilisations HTML : 1
Balises HTML : **<d>**

2.2.2 Sélecteurs de classe

.t1 :

Fonction : Typographie
Utilisations HTML : 2
Balises HTML : 1° **<label>**, 2° **<label>**

.t2 :

Fonction : Typographie
Utilisations HTML : 1
Balises HTML : **<c>**

.t3 :

Fonction : Typographie
Utilisations HTML : 1
Balises HTML : **<h1>**

.t4 :

Fonction : Typographie
Utilisations HTML : 1
Balises HTML : **<div>**

.ttempo :

Fonction : Typographie
Utilisations HTML : 1
Balises HTML : **<d>**

.centrer :

Fonction : Centre l'objet au milieu de la fenêtre
Utilisations HTML : 2
Balises HTML : **<c>**, **<div>**

.form-popup :

Fonction : Définit une fenêtre popup

Utilisations HTML : 1

Balises HTML : `<div`

.form-container :

Fonction : Dimensionne une fenêtre popup

Utilisations HTML : 1

Balises HTML : `<form`

Déclinaisons :

- `input` → style entrée du popup
 - `input :focus` → style clic
- `.btn` → style bouton
 - `.btn :hover` → style bouton survolé
- `.cancel` → style bouton cancel

3 Espace étudiant de création de cartes conceptuelles

Cette page est une page complexe. La documentation présente ces grandes parties dans le fichier *.php*.

3.1 Interface *_etudiant.php*

3.2 Commentaires

Le fichier est au format *.php* et non *.html* pour permettre l'intégration du code en php qui fait le dialogue avec la base de donnée (Non traité dans cette doc).

La page php est parsemée de balises *<?php* qui contiennent les lignes de code permettant le dialogue entre l'interface et la base de donnée.

3.3 Header de Interface *_etudiant.php*

Balise : *< head >*

Liens : *Style_etud.css*, OpenSans (Typographie)

Scripts : jquery 3.5.1 (Pour le Java Script), konva 7.0.3 (Canvas), fontawesome (Pour les icônes), script_etud.js, canvas.js

3.4 Body de Interface *_etudiant.php*

- *<!--Menuflottantpourlecanvas-->* Correspond à la bar flottante du canvas. Il faut qu'elle soit placée au tout début du *< body >* pour qu'elle soit toujours fonctionnelle sur les nouveaux canvas créés dans les nouveaux onglets.
- *<!--NavHeader-->* est une liste qui permet de créer la bar de menus en en-tête de l'outil.
- La balise *< div* avec l'id *myNav* constitue l'affichage de la page d'aide qui se swipe vers la droite en s'ouvrant.
- *<!--Tabs-->* constitue la mise en place des tabs avec les onglets et tout ce qu'ils vont contenir. À savoir le canvas et le menu du canvas.
- La balise *< div* avec la classe *content* constitue un container qui regroupe tout ce qui constitue un onglet. La balise *< script >* en fin de script permet d'ouvrir un onglet par défaut au lancement de la page.
 - La balise *< div* avec la classe *canvas - container* constitue le container du canvas dans lequel est appelé le canvas.
 - La balise *< div* avec la classe *icon - bar* contient un ensemble de balise d'ancrage pour créer le menu du canvas.
- La balise *< div* avec l'id *myForm* constitue un popup qui permet de se déconnecter de l'interface étudiant.
- La balise *< div* avec l'id *myForm2* constitue un popup qui permet de sélectionner le type d'import pour importer une carte conceptuelle sur l'outil.
- La balise *< div* avec l'id *myForm3* constitue un popup qui permet d'exporter la carte conceptuelle courante vers la base de donnée en sélectionnant le cours (classe) et l'examen auquel elle doit être référencée.

4 Espace professeur de correction de cartes conceptuelles

Cette page est une page complexe. La documentation présente ces grandes parties dans le fichier *.html*.

4.1 Commentaires

La page de l'espace correcteur doit permettre de visualiser les cartes conceptuelles créées en amont, les corriger manuellement et en appliquant l'algorithme de correction automatique. Pour cela il nous pouvons voir l'état des concepts et liens déjà corrigés dans la liste situé à droite.

Cette page permet également d'accéder à la page de gestion de la base de donnée (La page de gestion n'est pas construite).

4.2 Header de Interface *_correcteur.html*

Balise : *< head >*

Liens : *Style_corr.css*, OpenSans (Typographie)

Scripts : jquery 3.5.1 (Pour le Java Script), konva 7.0.3 (Canvas), fontawesome (Pour les icônes), script_corr.js, canvas.js

4.3 Body de Interface *_correcteur.html*

- *<!--NavHeader-->* est une liste qui permet de créer la bar de menus en en-tête de l'outil.
- La balise *<div* avec l'id *myNav* constitue l'affichage de la page d'aide qui se swipe vers la droite en s'ouvrant.
- *<!--Tabs-->* constitue la mise en place des tabs avec les onglets et tout ce qu'ils vont contenir. À savoir le canvas et le menu du canvas.
- La balise *<div* avec la classe *content* constitue un container qui regroupe tout ce qui constitue un onglet. La balise *<script>* en fin de script permet d'ouvrir un onglet par défaut au lancement de la page.
 - La balise *<div* avec la classe *canvas-container* constitue le container du canvas dans lequel est appelé le canvas.
 - La balise *<div* avec la classe *icon-bar2* contient un ensemble de balise d'ancrage pour créer le menu du canvas.
- *<!--Markedfortags-->* constitue la mise en place de la liste des éléments de correction. Elle contient une tab à deux onglets (concepts et liens) avec chacun trois sous-onglets (valide, neutre et invalide).
 - La balise *<div* avec l'id *option-container* constitue la barre de recherche pour le contenu des onglets.
 - La balise *<div* avec l'id *Concepts* constitue l'onglet *Concepts* et comprends les balises de créations des trois sous onglets qui contiennent tous :
 - La balise *<div* avec la classe *myDIV* qui contient un champ d'entrée avec un id différent pour chaque onglets.
 - La balise *<div* avec le couple de balise *<v>* qui créé l'affichage de la liste des éléments entrés dans le champ d'entrée. Pour ce couple de balises, chaque onglets a une id différente.

- La balise `< div` avec l'id *Liens* constitue l'onglet *Liens* et comprends les balises de créations des trois sous onglets contenant tous les mêmes balises que pour l'onglet *Concepts*.
- Les balises `< div` avec les id *icon – bar3* et *icon – bar4* contiennent les ancres qui créent les boutons d'application des correction de liste vers canvas et de canvas vers liste.
- La balise `< div` avec l'id *myForm* constitue un popup qui permet de se déconnecter de l'interface correcteur.