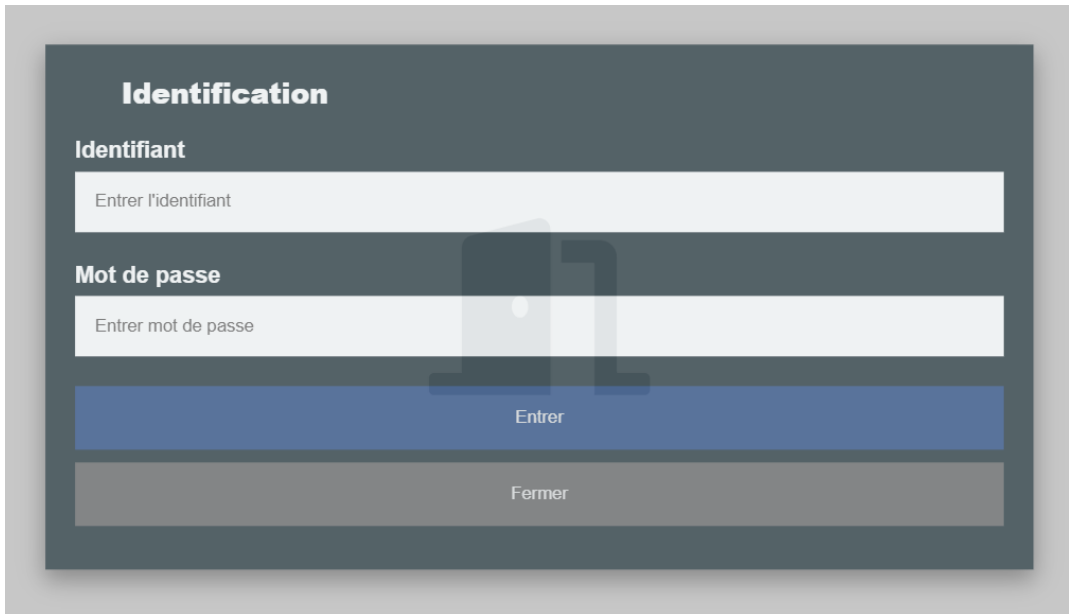


ConceptMappingToul – Manuel utilisateur (version étudiant)

I. Connexion

En **cliquant** sur l'icône ou le texte au **centre** de la page, une fenêtre **pop-up** apparaît, pour entrer ses **identifiants** et accéder à l'interface étudiant.



The image shows a login window titled "Identification". It contains two input fields: "Identifiant" with the placeholder text "Entrer l'identifiant" and "Mot de passe" with the placeholder text "Entrer mot de passe". Below the input fields are two buttons: a blue "Entrer" button and a grey "Fermer" button.

II. Interface

L'outil se présente avec différentes parties :

- Le menu, en haut
- Les différentes cartes, sous forme d'onglets
- Le *canvas* de création de carte, avec la carte de l'onglet actif
- La barre d'outils, à gauche du *canvas*





III. Menu

Le menu est composé des éléments suivants :


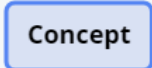
- **Aide** : de brèves explications pour utiliser l'outil
- **Nouveau** : créer une nouvelle carte, qui apparaîtra comme un nouvel onglet
- **Exporter** : enregistrer la carte de l'onglet actif (vers la base de données)
- **Importer** une carte conceptuelle, un fichier JSON ou depuis la base de données
- **Télécharger** la carte de l'onglet actif au format JSON (sur son ordinateur)
- Deux boutons **annuler/rétablir** la dernière action
- **Se déconnecter**

IV. Conception de carte

La **barre d'outils** est composée des boutons suivants :

	Manipuler le graphe , déplacer ou sélectionner un élément de la carte
	Créer un concept , qui sera ajouté dans le coin en haut à gauche de la carte
	Créer un lien en cliquant sur le 1 ^{er} concept et en maintenant appuyé jusqu'au 2 ^e
	Recentrer la carte

Pour **modifier** le **texte** d'un concept ou d'un lien, il suffit de **double-cliquer** sur l'élément.

 	Pour supprimer un élément de la carte (concept ou lien), il suffit de le sélectionner en cliquant dessus pour voir apparaître une croix. Cliquer sur cette croix permettra de supprimer l'élément. Si c'est un concept, les liens qui lui sont associés seront également supprimés.
---	--

V. Sauvegarde

Pour **enregistrer** une carte conceptuelle, comme nous l'avons vu dans le menu, il y a **deux options** : l'**exporter** ou la **télécharger**.

Pour exporter la carte (dans l'onglet du menu), il suffit de choisir la classe (le cours pour laquelle la carte est faite) et l'examen.

Classe	Choisir ▼	Ajouter un nouveau
Examen	Choisir ▼	Ajouter un nouveau
OK		

Ainsi, la carte sera **sauvegardée** sur la **base de données** et pourra être plus tard **importée**.

La seconde option est de **télécharger** la carte, sous la forme d'un **fichier JSON**, sur son ordinateur. Il sera également possible de l'**importer** en **sélectionnant ce fichier**.

Importer depuis la BDD	Class ▼	Examen ▼	OK
Importer depuis l'ordinateur	Sélect. fichier		