

## Déclaration d'intention du groupe "Superdry"

### **Composition du binôme :**

Le groupe "Superdry" est composé de Matthias Ambroise et Pierre Cry

### **Nom du jeu :**

*"Simon's Adventures"*

### **Principe du jeu :**

Notre objectif est de permettre au joueur de pouvoir contrôler un personnage (du nom de Simon) qui aura la possibilité d'évoluer dans un univers en 2 dimensions. Nous prévoyons de créer quatre à cinq tableaux qui introduisent différents éléments des Gameplay (Un labyrinthe, un système d'énigme, etc...). Le jeu sera accompagné d'un scénario simple permettant l'implication du joueur. A chaque fin de tableau, le joueur sera confronté à un choix moral influençant la suite de son aventure. Par exemple, si le joueur décide de faire un choix moral que l'on peut juger de facile (laissée une personne mourir) au lieu de faire un choix difficile (risquer sa vie pour sauver une personne), la suite du jeu sur le prochain tableau sera facilité mais la fin du jeu sera mauvaise. A l'inverse, si le joueur fait des choix difficiles, le jeu deviendra plus compliqué mais la fin sera plus satisfaisante. Les fins seront décrites par un panneau de texte qui résume l'ensemble des choix ainsi que leurs conséquences.

### **Originalité du projet :**

L'originalité du projet vient du fait que l'aventure du personnage dépendra de ses différents choix. Selon ses choix, il aura différentes fins. Certaines seront tristes, d'autres heureuses. Ces choix verront leurs difficultés évoluer suite aux précédents choix.

### **Motivation :**

Notre binôme se connaît depuis quelques années, ce qui est plus facile pour l'entente. De plus, nous sommes tous les deux fans de jeux vidéo et le développement d'un jeu nous plaît. La motivation ne sera donc pas absente.