

//PARTIE OBLIGATOIRE

WELCOME messageBienvenue*** (Serveur -> Client) Quand le client se connecte ou execute la commande "HELP"
HELP*** (Client -> Serveur)

LISTE_DOMAINE messageListeDomaine*** (Serveur -> Client)
INFO_DOMAINES*** (Client -> Serveur)

ADD_ANNONCE titreAnnonce||domaine prix description*** (Client -> Serveur)
ADD_SUCCESS*** (Serveur -> Client)
ADD_ERROR*** (Serveur -> Client)

Le motif "||" doit apparaitre UNE SEULE FOIS sur la commande ADD_ANNONCE pour separer le titre des autres champs

DELETE_ANNONCE idAnnonce*** (Client -> Serveur)
DELETE_SUCCESS*** (Serveur -> Client)
DELETE_ERROR*** (Serveur -> Client)

CHECK_ALL_ANNONCES*** (Client -> Serveur) Liste de toutes les annonces

CHECK_ANNONCES_CLIENT pseudoUser*** (Client -> Serveur) Liste des annonces d'un client
CLIENT_NOT_EXIST*** (Serveur -> Client) Si le pseudo demandé n'existe pas dans la base de donnée

CHECK_ANNONCES_DOMAINE Domaine*** (Client -> Serveur) Liste des annonces pour un domaine
DOMAINE_NOT_EXIST*** (Serveur -> Client) Si le domaine demandé n'existe pas

CHECK_ANNONCES_PRICE prix*** (Client -> Serveur) Liste des annonces inferieures ou égales au prix donné
PRICE_ERROR*** (Serveur -> Client) Si le prix est mal inséré (des lettres au lieu d'un chiffre)

ANNONCES_NB nombre_annonce*** (Serveur -> Client) Envoie le nombre d'annonces
ANNONCE id domaine prix titreAnnonce pseudo*** (Serveur -> Client)
Envoie l'annonce sans description,seulement le titre (taille du titre comprise entre 4 et 30)

CHECK_DESCRIPTION idAnnonce*** (Client -> Serveur) (La description peut etre vide)
DESCRIPTION description*** (Serveur -> Client)

CONNECT pseudo motDePasse*** (Client -> Serveur)
CONNECT_SUCCESS*** (Serveur -> Client)
CONNECT_ERROR*** (Serveur -> Client)

```
NEW nom prenom pseudo motDePasse***      (Client -> Serveur) //Une seule
prenom ( pas d'espace ) Pour mettre des espace dans le mot de passe -> \s
NEW_SUCCESS***                            (Serveur -> Client)
NEW_ERROR***                             (Serveur -> Client)
```

```
NOPE***                                  (Serveur -> Client) A chaque fois que le
client essaie de faire une commande sans s'être connecté
```

```
QUIT***                                (Client -> Serveur)
```

```
//A RAJOUTER
```

Il faut un mecanisme d'echappement pour les etoiles, pour que les messages soient envoyés correctement, pour que le client lise correctement et le serveur split correctement

Quand QUIT -> coupe connection (le client quitte le serveur)

```
CONTACT userToSend message***
```

```
//FACULTATIF
```

```
INFO_ALL_CLIENTS***                    (Client -> Serveur)
INFO_CLIENT pseudo***                  (Client -> Serveur)
CHECK_ANNONCES_CLIENT_DOMAINE pseudo domaine***      (Client ->
Serveur)
CHECK_ANNONCES_CLIENT_PRICE pseudo prix***           (Client ->
Serveur)
CHECK_ANNONCES_CLIENT_DOMAINE_PRICE pseudo domaine prix*** (Client ->
Serveur)
DES REQUETE POUR UPDATE LES ANNONCES
UN SERVICE DE PAGINATION
MESSAGE D'ERREUR PLUS PRECIS
```