

```

//PARTIE OBLIGATOIRE

HELP***                                     (Client -> Serveur)
WELCOME messageBienvenue***               (Serveur -> Client)

//messageBienvenue EST UNE CHAÎNE DE CARACTÈRE PRÉDÉFINIE QUE LE SERVEUR
//RENVOIE AU CLIENT QUAND IL INITIALISE LA COMMUNICATION AVEC LE SERVEUR OU
//QUAND L'UTILISATEUR ENVOIE LA REQUÊTE «HELP»
//«WELCOME» EST SUIVI D'UN ESPACE PUIS D'UN SAUT A LA LIGNE
//ENSUITE, CHAQUE EXPLICATION DE COMMANDE DOIT ÊTRE ACHEVÉ PAR UN SAUT DE LIGNE

NEW nom prenom pseudo motDePasse***       (Client -> Serveur)
NEW_SUCCESS***                             (Serveur -> Client)
NEW_ERROR***                               (Serveur -> Client)

//INTERDICTION D'UTILISER DES ESPACES DANS LE MOT DE PASSE
//UN SEUL PRÉNOM EST AUTORISÉ
//NEW INSCRIT LE CLIENT DANS LA BASE DE DONNÉE MAIS NE LE CONNECTE PAS.
//POUR SE CONNECTER LE CLIENT DOIT UTILISER LA COMMANDE «CONNECT»

CONNECT pseudo port motDePasse***         (Client -> Serveur)
CONNECT_SUCCESS***                         (Serveur -> Client)
CONNECT_ERROR***                           (Serveur -> Client)

INFO_DOMAINES***                           (Client -> Serveur)
LISTE_DOMAINE messageListeDomaine***      (Serveur -> Client)

//messageListeDomaine EST UNE CHAÎNE DE CARACTÈRE PRÉDÉFINIE QUE LE SERVEUR
//ENVOIE AU CLIENT QUAND L'UTILISATEUR ENVOIE LA COMMANDE «INFO_DOMAINE»
//«LISTE _DOMAINE» DOIT ÊTRE SUIVI D'UN ESPACE PUIS D'UN SAUT A LA LIGNE
//ENSUITE, CHAQUE DOMAINE EST SUIVI D'UN SAUT DE LIGNE

ADD_ANNONCE titreAnnonce||domaine prix description*** (Client -> Serveur)
ADD_SUCCESS***                             (Serveur -> Client)
ADD_ERROR***                               (Serveur -> Client)

//LE MOTIF '||' DOIT APPARAÎTRE UNE SEULE FOIS SUR LA COMMANDE ADD_ANNONCES POUR
//SEPARER LE TITRE DES AUTRES CHAMPS
//LA DESCRIPTION PEUT ÊTRE VIDE

DELETE_ANNONCE idAnnonce***               (Client -> Serveur)
DELETE_SUCCESS***                         (Serveur -> Client)
DELETE_ERROR***                           (Serveur -> Client)

//SUPPRIME UNE ANNONCE ET RENVOIE DELETE_SUCCESS AU CLIENT
//SI idAnnonce N'EXISTE PAS OU SI L'UTILISATEUR NE S'EST PAS CONNECTÉ,
//RENVOIE UNE DELETE_ERROR

CHECK_ALL_ANNONCES***                     (Client -> Serveur)
//Liste de toutes les annonces de tous les clients

CHECK_ANNONCES_CLIENT pseudoUser***       (Client -> Serveur)
CLIENT_NOT_EXIST***                       (Serveur -> Client)

//Liste des annonces d'un client
//Si le pseudo demandé n'existe pas dans la base de donnée

CHECK_ANNONCES_DOMAINE Domaine***         (Client -> Serveur)
DOMAINE_NOT_EXIST***                      (Serveur -> Client)

//Liste des annonces pour un domaine
//Si le domaine demandé n'existe pas, renvoie l'erreur DOMAINE_NOT_EXIST

CHECK_ANNONCES_PRICE prix***              (Client -> Serveur)

```

```

PRICE_ERROR***                                     (Serveur -> Client)
//Liste des annonces inférieures ou égales au prix donné
//Si le prix est mal inséré , par exemple, des lettres au lieu d'un chiffre

//LES COMMANDES PRECEDENTES COMMENCANT PAR CHECK_ALL OU CHECK_ANNONCES
//RECOIVENT LA MEME REPONSE DU SERVEUR EN CAS DE SUCCÈS : ANNONCES ET ANNOUNCE

ANNONCES_NB nombre_annonce***                     (Serveur -> Client)

//Envoie le nombre d'annonces

ANNOUNCE id domaine prix titreAnnonce pseudo***   (Serveur -> Client)

//Envoie l'annonce sans description,seulement le titre
//La aille du titre doit être comprise entre 4 et 30

CHECK_DESCRIPTION idAnnonce***                     (Client -> Serveur)
ANNOUNCE_NOT_EXIST***                             (Serveur -> Client)
DESCRIPTION_VIDE                                  (Serveur -> Client)
DESCRIPTION description***                         (Serveur -> Client)

//Permet de voir la description complète d'une annonces
//Renvoie une l'erreur ANNOUNCE_NOT_EXIST si l'identifiant de l'annonce
//n'existe pas
//DESCRIPTION_VIDE n'est pas une erreur, cela indique que la description
//renseignée par l'utilisateur est vide

NOPE***                                           (Serveur -> Client)

//A chaque fois que le client essaie de faire une commande sans s'être connecté

INVALID***

//Si le message envoie par l'utilisateur ne corresponds a aucun message du
//protocole ou si le nombre de champs inséré par l'utilisateur ne correspond pas
//au nombre de champs de la commande souhaité

DISCONNECT***                                     (Client -> Serveur)
DISCONNECT_SUCCESS***                             (Serveur -> Client)
DISCONNECT_ERROR***                               (Serveur -> Client)

//COUPE LA CONNEXION

QUIT***                                           (Client -> Serveur)

//COUPE LA COMMUNICATION

BYE***                                           (Serveur -> Client)

//CONFIRME LA FIN DE COMMUNICATION

//FACULTATIF

INFO_ALL_CLIENTS***                               (Client -> Serveur)
INFO_CLIENT pseudo***                             (Client -> Serveur)
CHECK_ANNONCES_CLIENT_DOMAINE pseudo domaine***   (Client -> Serveur)
CHECK_ANNONCES_CLIENT_PRICE pseudo prix***        (Client -> Serveur)

CHECK_ANNONCES_CLIENT_DOMAINE_PRICE pseudo domaine prix*** (Client -> Serveur)
DES REQUETE POUR UPDATE LES ANNONCES

MÉCANISME D'ÉCHAPPEMENT :
```

Remplacer les [_] pas des '\s' et les '\s' par des '\\s' puis les parser pour permettre a l'utilisateur d'avoir des espace dans son mot de passe