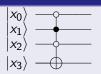
## Porte de Pauli X contrôlée par n qubits

On note le contrôle par 1 avec • (le qubit de sortie  $|x_3\rangle$  vaut 1 quant le qubit de contrôle vaut 1);

On note le contrôle par 0 avec  $\circ$  (le qubit de sortie  $|x_3\rangle$  vaut 1 quant le qubit de contrôle vaut 0).

Le contrôle global est un ET des contrôles individuels.

#### Exemple



$$|x_0, x_1, x_2, x_3\rangle \mapsto |x_0, x_1, x_2, x_3 \oplus (\neg x_1 \land x_2 \land \neg x_3)\rangle$$

## Construction du circuit

#### 4 étapes de compilation

- Écriture de la table de vérité,
- Pour chaque sortie donnant 1, former une porte NOT controlée. Chaque entrée va servir de contrôle, par 1 si l'entrée est à 1, et par 0 si l'entrée est à 0,
- Oéveloppement du circuit pour n'avoir que des portes NOT contrôlées par 0,
- Simplification du circuit.

## Construction du circuit

#### Exemple

Soit la fonction booléenne

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \wedge x_2) \vee (x_3 \wedge \neg x_2) \vee (x_1 \wedge x_3).$$

<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>x</i> <sub>2</sub>	<i>X</i> 3	$F(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Y1 \	
X)	
X2 \	
Xf	

## Exemple

Soit la fonction booléenne  $f(x_1, x_2, x_3) =$ 

$$(x_1 \wedge x_2) \vee (x_3 \wedge \neg x_2) \vee (x_1 \wedge x_3).$$

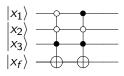
<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>X</i> <sub>2</sub>	<i>X</i> 3	$F(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



## Exemple

Soit la fonction booléenne  $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \land x_2) \lor (x_3 \land \neg x_2) \lor (x_1 \land x_3).$ 

<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>X</i> <sub>2</sub>	<i>X</i> 3	$F(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

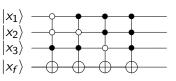


## Construction du circuit

## Exemple

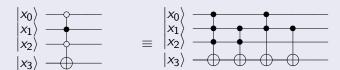
Soit la fonction booléenne  $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \land x_2) \lor (x_3 \land \neg x_2) \lor (x_1 \land x_3).$ 

<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>X</i> <sub>2</sub>	<i>X</i> 3	$F(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



## Développement du circuit

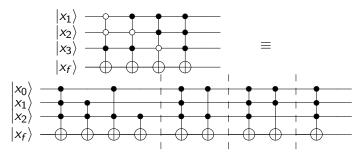
On transforme les contrôles par 0 en combinaison de contrôles par 1 :



Équivalent sans contrôles par 0

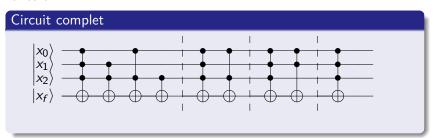
## Développement du circuit

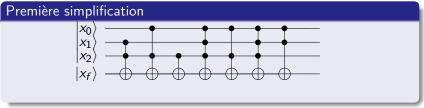
En reprennant l'exemple développé précédemment  $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \land x_2) \lor (x_3 \land \neg x_2) \lor (x_1 \land x_3)$ , on développe pour obtenir le circuit suivant :



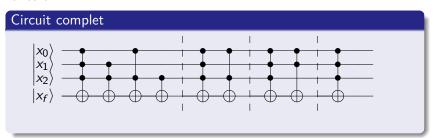
Équivalent sans contrôles par 0

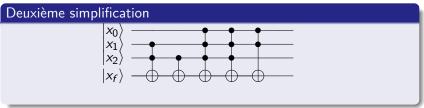
On retire les paires de portes identiques qui s'annulent sur le circuit.





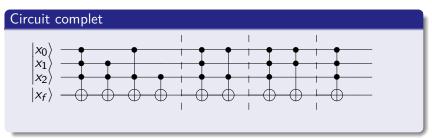
On retire les paires de portes identiques qui s'annulent sur le circuit.

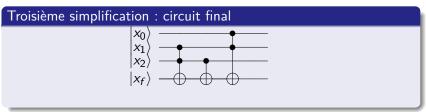




## Simplification

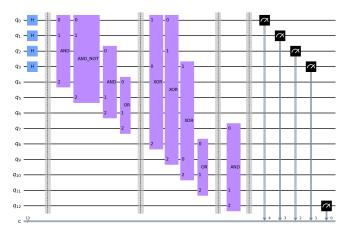
On retire les paires de portes identiques qui s'annulent sur le circuit.





## Construction de circuits composés

On peux combiner des fonctions élémentaires pour former des circuits plus complexes.



$$f(a,b,c,d) = ((a \land b) \lor (a \land \neg b \land c)) \land ((d \oplus a) \lor (a \oplus c \oplus d))$$

## Modèle d'Ising

#### Définition

L'énergie d'un système peut être donnée par l'opérateur Hamiltonien. On l'écrit avec le modèle d'Ising de la façon suivante :

$$\mathcal{H} = -\sum_{\langle i,j\rangle} J_{ij}\sigma_i\sigma_j - \sum_i h_i\sigma_i. \tag{1}$$

On a d'un côté le terme  $\sum h_i \sigma_i$  indiquant la contribution de chaque variable au système global, c'est le **biais** du système.

De l'autre côté, on a  $\sum J_{ij}\sigma_i\sigma_j$  indiquant les interactions entre chaque paires de variables. C'est le **couplage** du système.

## Recuit Quantique

Utilisation d'un opérateur Hamiltonien évoluant au cours du temps :

$$\mathcal{H}(t) = A(t)\mathcal{H}_0 + B(t)\mathcal{H}_1. \tag{2}$$

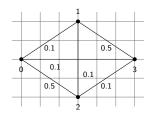
On fait évoluer A(t) de 1 à 0, et B(t) de 0 à 1.

En prenant un Hamiltonien  $\mathcal{H}_0$  tel qu'on puisse construire facilement son état minimal, on fait évoluer le système vers  $\mathcal{H}_1$ , en restant dans un état minimal du système (théorème adiabatique quantique).

## Utilisation de D-Wave - 1

# Résolution du problème du voyageur de commerce avec les outils fournis par D-Wave :

```
import dwave_networkx
import networkx
import dimod
4 g = networkx.Graph()
5 g.add_weighted_edges_from({(0, 1, .1), (0, 2, .5), (0, 3, .1), (1, 2, .1),(1, 3, .5), (2, 3, .1)})
6
6 dwave_networkx.algorithms.traveling_salesperson(g, dimod.ExactSolver(), start=0)
```



Graphe TSP correspondant

# Résolution directe de problème Ising et QUBO : utilisation des solvers D-Wave.

```
import dimod
import neal

'' 2 QUBO problems '''

Q1 = {('q1', 'q1'): 0.1, ('q2', 'q2'): 0.1, ('q1', 'q2'): -0.2}

Q2 = {('q1', 'q1'): 0.5, ('q2', 'q2'): 0.5, ('q1', 'q2'): -1}

'' 2 types of solvers: exact, and simulated annealing '''
exact_sampler = dimod.ExactSolver()
sa_sampler = neal.SimulatedAnnealingSampler()

'' Solve using exact solver '''
sample_set = exact_sampler.sample_qubo(Q1)
print(sample_set)
'' Solve using simulated annealing '''
sample_set_1 = exact_sampler.sample_qubo(Q2)
print(sample_set_1)
```