

## Masters 2 Syst mes Dynamiques et Signaux

Soutenance de rapport bibliographique

### Informatique quantique

18 f vrier 2021

Pierre Engelstein

*Membres du jury*

Pr sident : Pr. Laurent Hardouin

Examineurs : Dr. Nicolas Delanoue  
Pr. Fran ois Chapeau-Blondeau  
Pr. S bastien Lahaye  
Dr. Mehdi Lhommeau  
Pr. David Rousseau

Encadrants : Dr. Nicolas Delanoue  
Pr. Fran ois Chapeau-Blondeau

- 1 Les 3 principes de base pour l'informatique quantique
- 2 3 algorithmes quantiques
  - Algorithme de Deutsch-Jozsa
  - Algorithme de Grover
  - Algorithme de Shor
- 3 Pistes de recherche (pour le stage)
- 4 Conclusion

# 3 Postulats [1, 2, 3]

- ❶ L'état d'un système quantique
- ❷ La dynamique d'un système quantique
- ❸ La mesure d'un système quantique

# 1) : État d'un système quantique

## Definition

Système quantique : vecteur d'état  $|\psi\rangle$

Dans un espace de Hilbert complexe  $\mathcal{H}$ .

De norme unité :  $\|\psi\|^2 = 1$

$$|\psi\rangle = \sum_i c_i |k_i\rangle, \quad (1)$$

Avec  $\{|k_i\rangle\}_i$  une base orthonormée de  $\mathcal{H}$ ,

Et les coefficients  $c_i \in \mathbb{C}$ .

# I) : État d'un système quantique

Système quantique élémentaire : le qubit :  $|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$ , dans un espace de Hilbert de dimension 2.

## Exemple

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |1\rangle, \quad (1)$$

avec

$$|0\rangle \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, |1\rangle \mapsto \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (2)$$

# Dynamique des systèmes quantiques

## Definition

La dynamique des systèmes quantiques respecte deux principes :

- Conservation de la norme unité
- Linéarité de l'évolution

On note  $U$  matrice d'évolution du système, telle que :  $U \in \mathcal{H}$ ,  
 $U^\dagger U = UU^\dagger = I$

# Portes quantiques

Porte de Hadamard :

$$H|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} |\psi\rangle$$

## Exemple

Soit  $|\psi\rangle = |0\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , alors  $H|\psi\rangle = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$

# Portes quantiques

Porte de Pauli X :

$$X |\psi\rangle = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} |\psi\rangle$$

## Exemple

Soit  $|\psi\rangle = |0\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , alors  $X |\psi\rangle = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = |1\rangle$



# La mesure projective

## Definition

Quand un système quantique est dans un état  $|\psi\rangle = \sum_i c_i |k_i\rangle$ , on va avoir comme probabilité  $|c_i|^2$  de mesurer l'état  $|k_i\rangle$ .

## Remarque

La mesure est **projective** : on perd l'état probabiliste.

# Algorithme de Deutsch-Jozsa [4]

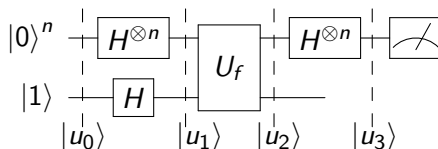
## Problème

*Déterminer en le moins d'itérations possibles si une fonction  $f$  booléenne est constante ou équilibrée*

Dans le cas classique :  $2^{n-1} + 1$  itérations

Dans le cas quantique : 1 seule itération

# Algorithme



- ① Initialisation :  $|u_0\rangle$
- ②  $|u_1\rangle$  : Mise à l'équilibre : porte de Hadamard
- ③  $|u_2\rangle$  : Application de la fonction  $U_f$
- ④  $|u_3\rangle$  : Préparation pour la mesure

# Algorithme de Grover [5]

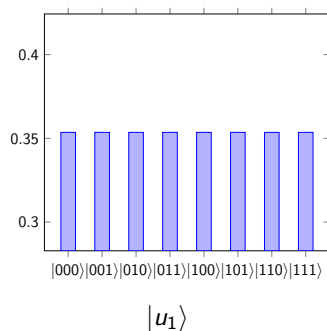
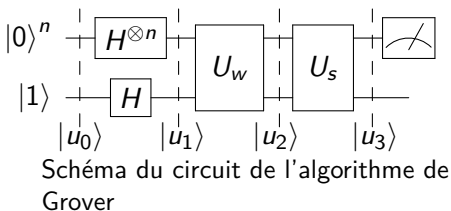
## Problème

*On souhaite chercher une entrée spécifique dans une liste non triée à  $N$  éléments de façon efficace.*

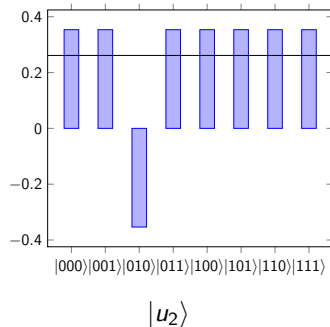
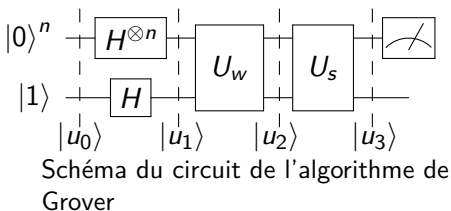
Dans le cas classique :  $N$  itération successives.

Dans le cas quantique :  $\mathcal{O}(\sqrt{N})$

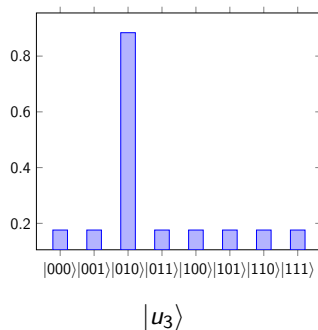
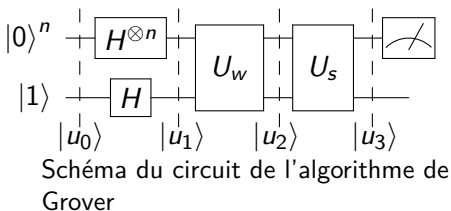
# Opérateur de grover



# Opérateur de grover



# Opérateur de grover



# Opérateur de grover

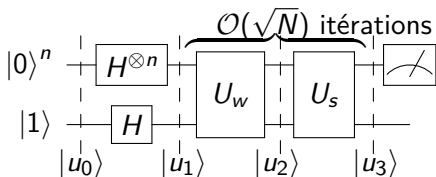


Schéma du circuit de l'algorithme de Grover



# Algorithme de Shor [6]

Problème de factorisation de grands entiers en nombres premiers : résoudre  $N = p \times q$  avec  $p$  et  $q$  entiers très grands inconnus.

- Algorithmes classiques : complexité exponentielle
- Algorithmes quantiques : complexité polynomiale

# Travail à venir

# Conclusion

# Bibliographie



M. A. Nielsen and I. L. Chuang, *Quantum Computation and Quantum Information*.  
Cambridge : Cambridge University Press, 2000.



D. N. Mermin, *Quantum Computer Science : An introduction*.  
Cambridge : Cambridge University Press, 2007.



C. H. Bennett and P. W. Shor, "Quantum information theory," *IEEE Transactions on Information Theory*,  
vol. 44, pp. 2724–2742, 1998.



D. Deutsch and R. Jozsa, "Rapid solution of problems by quantum computation," *Proceedings of the Royal Society of London A*, vol. 439, pp. 553–558, 1992.



L. K. Grover, *A Fast Quantum Mechanical Algorithm for Database Search*, p. 212–219.  
STOC '96, New York, NY, USA : Association for Computing Machinery, 1996.



P. W. Shor, "Polynomial-time algorithms for prime factorization and discrete logarithms on a quantum computer," *SIAM Journal on Computing*, vol. 26, pp. 1484–1509, 1997.