

Devoir maison n°11 : La ruine du joueur

Jules Charlier, Thomas Diot, Pierre Gallois, Jim Garnier
TE1

Partie A - Étude d'une suite récurrente.

Soient $b, c \in \mathbb{N}^*$, et $p \in]0, 1[$. On pose $q = 1 - p$.

$(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est définie par : $\forall n \in \mathbb{N}, u_n = pu_{n+1} + qu_{n-1}$, avec $u_0, u_{b+c} \in \mathbb{R}$.

1) Soit $n \in \mathbb{N}^*$.

$$\begin{aligned}u_n = pu_{n+1} + qu_{n-1} &\iff (p+q)u_n = pu_{n+1} + qu_{n-1} \\&\iff qu_n - qu_{n-1} = pu_{n+1} - pu_n \\&\iff p(u_{n+1} - u_n) = q(u_n - u_{n-1}).\end{aligned}$$

2) Avec $p = q = \frac{1}{2}$, l'égalité précédente devient pour tout $n \in \mathbb{N}^*$,

$$\frac{1}{2}(u_{n+1} - u_n) = \frac{1}{2}(u_n - u_{n-1}) \iff u_{n+1} - u_n = u_n - u_{n-1}.$$

Soit pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+2} - u_{n+1} = u_{n+1} - u_n$.

Par récurrence immédiate, on en déduit que pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} - u_n = r$ où r est une constante réelle. La suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est donc arithmétique de raison r .

Par conséquent,

$$u_{b+c} = u_0 + (b+c)r \text{ i.e. } r = \frac{u_{b+c} - u_0}{b+c}.$$

On peut donc écrire :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_n = u_0 + n \frac{u_{b+c} - u_0}{b+c}.$$

3)

Partie B - Ruine de Bob.

1) On représente une partie par une suite de gains, de pertes ou rien si la partie s'est terminée. Autrement dit, une partie est une suite $(u_n) \in \{0, \pm 1\}^{\mathbb{N}^*}$ représentant les gains algébriques de Bob au cours des parties. Ces suites doivent respecter les conditions suivantes :

- Ni Bob, ni la banque ne peuvent être dans le négatif. Autrement dit, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$,



$$-b \leq \sum_{k=0}^n u_k \leq c$$

- On joue jusqu'à la ruine, c'est à dire que s'il existe $n \in \mathbb{N}^*$ tel que :

$$\sum_{k=0}^n u_k = -b \quad \text{ou} \quad \sum_{k=0}^n u_k = c$$

Alors $u_k \neq 0$ pour tout $k \leq n$ et $u_k = 0$ pour tout $k > n$.

On note Ω l'univers (infini) des déroulements possibles de partie.

On définit maintenant une tribu \mathcal{T} sur Ω comme étant la tribu générée par les événements élémentaires suivants : pour tout $n \in \mathbb{N}^*$ et tout n -uplet $(x_1, \dots, x_n) \in \{\pm 1\}^n$:

$$\mathcal{E}((x_1, \dots, x_n)) = \{(u_n) \in \{0, \pm 1\}^{\mathbb{N}^*} \mid \forall i \in \llbracket 1; n \rrbracket, u_i = x_i\}$$

On définit alors la loi de probabilité \mathbb{P} sur (Ω, \mathcal{T}) par :

$$\mathbb{P}(\mathcal{E}((x_1, \dots, x_n))) = \frac{1}{2^n}$$

Ainsi que les événements B_k de la manière suivante.

$$\Sigma_k = \{\}$$

2)

- a)
- b)
- c)

3)

4)

Partie C - Temps d'attente de la ruine de Bob.

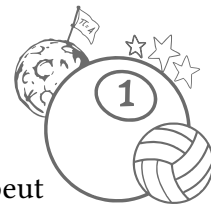
J'ai perduuu

- 1) Supposons que $p = q = \frac{1}{2}$.

a)

Pour tout $k \geq 1$, la variable $Y_k = X_k + \alpha k^2$ vérifie $\mathbb{E}(Y_k) = \frac{1}{2}\mathbb{E}(Y_{k+1}) + \frac{1}{2}\mathbb{E}(Y_{k-1})$ si et seulement si par linéarité de l'espérance :

$$\mathbb{E}(X_k) + \alpha k^2 = \frac{1}{2}\mathbb{E}(X_{k-1}) + \frac{1}{2}\alpha(k-1)^2 + \frac{1}{2}\mathbb{E}(X_{k+1}) + \frac{1}{2}\alpha(k+1)^2$$



Or $\mathbb{E}(X_k) = 1 + q\mathbb{E}(X_{k-1}) + p\mathbb{E}(X_{k+1}) = 1 + \frac{1}{2}\mathbb{E}(X_{k-1}) + \frac{1}{2}\mathbb{E}(X_{k+1})$, donc on peut écrire :

$$1 + \alpha k^2 = \frac{1}{2}\alpha(k-1)^2 + \frac{1}{2}\alpha(k+1)^2 \Leftrightarrow \alpha = 1$$

b)

2)

a)

b)

c)

d)

Les jeux d'argent et de hasard peuvent être dangereux : pertes d'argent, conflits familiaux, addiction... Retrouvez des conseils sur joueurs-info-service.fr (09 74 75 13 13 - Appel non surtaxé).