

Projet
APPLICATION ANDROID



FIGURE 1 – Faites(!) de la science..

L'objectif de ce Projet Android OpenData est de développer une application Android permettant d'exploiter les données OpenData de la Fête de la Science, et d'offrir des services en lien avec ces données (<https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/programme-de-la-fete-de-la-science-2017/>). Ces données regroupent un ensemble d'évènements associés à des lieux.

Une des difficultés de ce projet réside dans la quantité de données à prendre en compte (env 6000) et l'upload des images en lien avec les évènements.

Les fonctionnalités à prévoir comprennent l'accès à des informations statiques :

- l'exploration des différents évènements liés à la fête de la science, par une liste, par la recherche selon différents critères (lieu, thème, date, mot clés) et par l'exploration d'une carte interactive. Pour la navigation dans la liste, privilégiez un `RecyclerView` composé de `CardView` plutôt d'un `ListView`.
- la sélection d'un évènement pour afficher des informations supplémentaires.
- l'intégration de l'application avec les fonctionnalités du terminal (email, téléphone, réseau social ...).

Et l'accès à des informations dynamiques :

- permettre à chaque utilisateur d'évaluer la qualité de l'évènement (eg via un indicateur de 1 à 5), et remonter ces informations via un service web (information qui sera alors accessible aux autres utilisateurs).
- permettre à chaque utilisateur de créer un parcours. Un parcours est un enchaînement d'évènements. L'utilisateur peut ensuite publier ses parcours (qui seront alors accessibles aux autres).
- permettre à un utilisateur particulier dit "organisateur" d'un évènement de pouvoir mettre à jour un taux de remplissage du lieu pour en informer les visiteurs (on ne s'intéresse pas ici à mettre en place un mécanisme d'identification de l'utilisateur).

Le sujet reste ouvert, et il vous est demandé de proposer au moins une fonctionnalité supplémentaire, en lien avec ces données ou des services liés à ces données. Des tablettes sont à disposition si nécessaire. On ne demande pas de réaliser une application qui tourne sous différents types de terminaux, mais privilégiez l'utilisation de fragments dans votre développement. Il est recommandé de vous faciliter le travail à l'aide de quelques "Best Tools" Android (cf slides à venir sur le share).

Bon courage à tous !