# Projet Transfert de Technologies : Jeu Safari Cache-Cache

**Contexte**

Le jeu Safari Cache-Cache est un puzzle combinatoire qui consiste à positionner des formes géométriques sur un plateau afin de ne laisser apparaitre que certaines images. Différents niveaux de difficultés sont définis pour ces défis.

Le descriptif du jeu est disponible ici : <http://www.smartgames.eu/fr/smartgames/hide-seek-safari#how-to-play>

Une vidéo explicative est également accessible : <http://www.smartgames.eu/fr/smartgames/hide-seek-safari#demo>

**Objectifs**

Moteur de résolution : il s’agira de modéliser le problème sous forme d’un problème de satisfaction de contraintes (CSP). Ce modèle permettra alors de calculer la solution unique d’un défi donné.

Générateur de défis : utiliser le modèle précédent pour générer des défis réalisables.

Interface graphique : réaliser une interface permettant de jouer à ce jeu. Cette interface devra également appeler le solveur pour pouvoir donner la solution au joueur et/ou lui proposer de nouveaux défis.