



Course Kronos

Compte Rendu

Sommaire

- **Cahier des Charges**
- **Choix Technologiques**
- **Croquis**
- **Diagramme de Gant**
- **Devis**
- **Conclusion**

Cahier Des Charges

Objectif :

L'Objectif de Course Kronos est de chronométrer les coureurs d'une course avec prise en charge des éventuelles étapes et d'afficher leurs temps sur différents afficheurs, tout ça avec via des cartes PCSC.

Liste des matériels et logiciels :

-Visual Studio Code (VS Code)

-GitHub

-Inkscape

-Node

-Electron

-PCSC lite

-Mini CSS

Taches :

Création d'une application permettant d'enregistrer les coureurs et d'afficher leurs temps sur différents afficheurs.

Réalisation d'un afficheur qui visualise les temps et les noms des coureurs.

Organisation d'un Github pour tout le programme et l'administratif

Choix Technologiques

Nous avons choisi Node.js et Electron car il s'interférait bien avec PCSC lite de plus cela nous permettait de nous former a cette nouvelle technologie.

Croquis

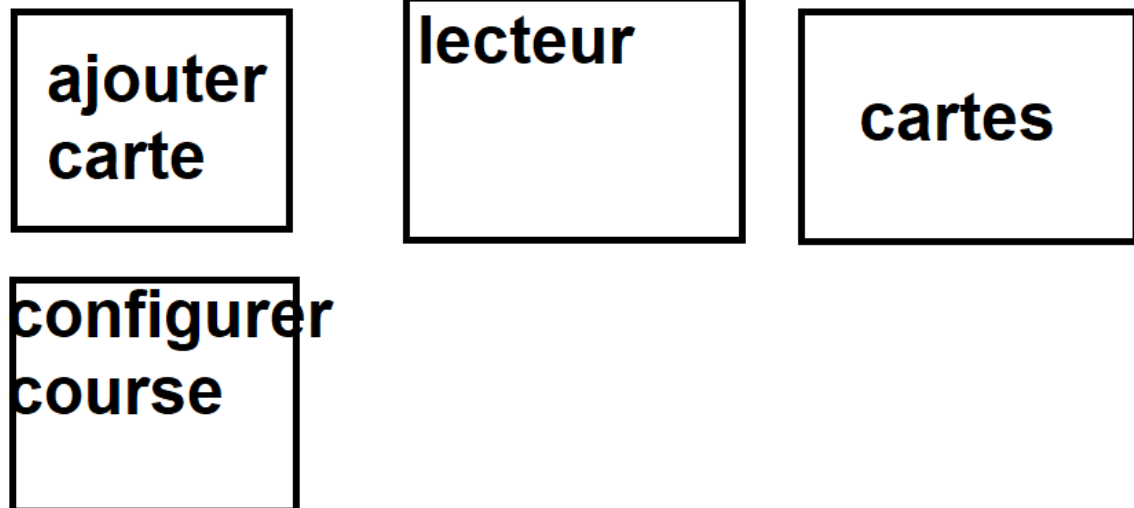
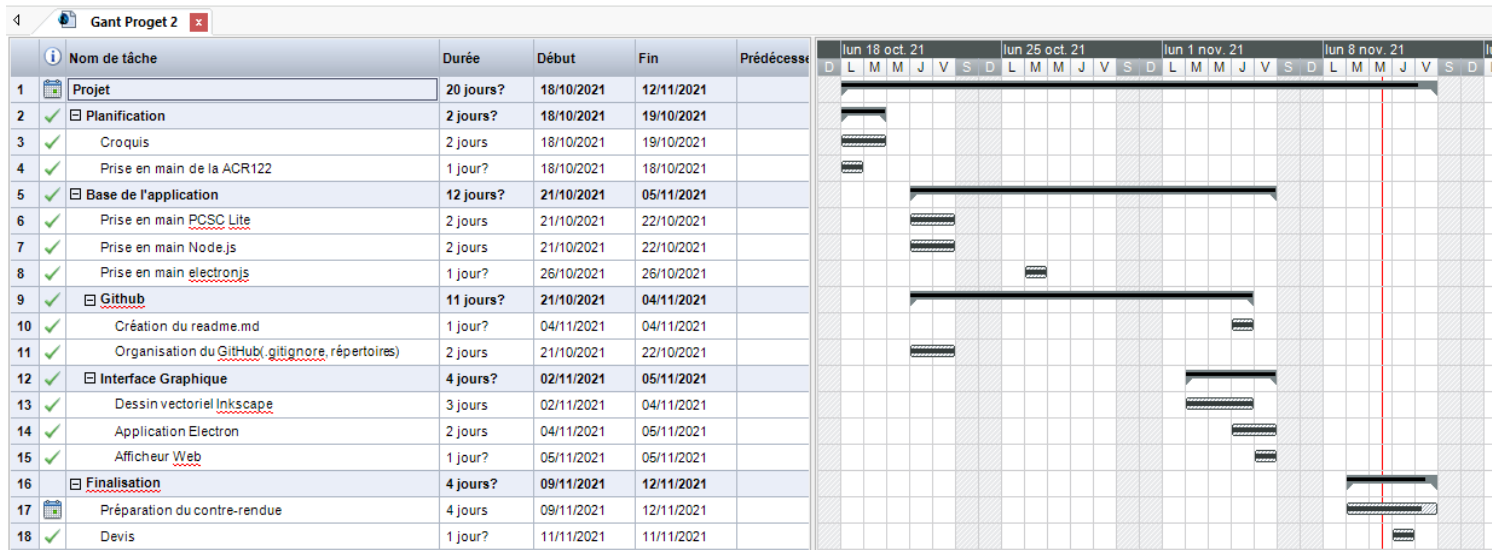


Diagramme de Gant



Devis



Course Kronos
173 Bd de Strasbourg
94130 Nogent-sur-Marne
Tél : 07 77 83 56 58

Devis pour le projet "Schneider Electric Marathon de Paris 2022"

Amaury Sport Organisation
40-42 Quai du Point du Jour
92100 Boulogne-Billancourt
Tél : 01 41 33 14 00

Date du devis

12/11/2021

Description	Quantité	Prix unitaire HT	Prix total HT
Course Kronos Minimum journalier	1	1 000,00 €	1 000,00 €
Course Kronos Coureur journalier	57000	0,50 €	28 500,00 €

Total HT

29 500,00 €

TVA non applicable, art. 293B du CGI

Conclusion

Bien qu'un important travail à la maison ait été effectué, le projet n'a pu être mené à terme. Cependant, l'interface graphique est opérationnelle et l'interfaçage avec le lecteur de carte est aussi opérationnel, il ne reste finalement pas grand-chose de très technique à terminer, le plus compliqué est donc terminé. Nous sommes tout de même très satisfaits de notre travail compte tenu du temps imparti (une dizaine d'heures) pour trouver une idée, me familiariser avec les technologies nécessaires (Node.js, electron et PCSC lite), et réaliser le projet. Il suffirait de quelques heures de travail avec le matériel pour finir ceci. J'ai pu me familiariser avec node.js (Que je n'avais utilisé qu'une seule fois auparavant pour faire un client Alexa lors de mon stage) et electron. Qui sont de super technologies.