Ouvrir dans un navigateur Web: <a href="https://graphonline.ru/fr/?graph=Planar">https://graphonline.ru/fr/?graph=Planar</a>

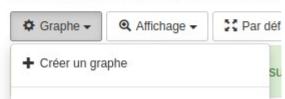
Dans le Menu Graphe

→ Cliquez sur Créer un graphe



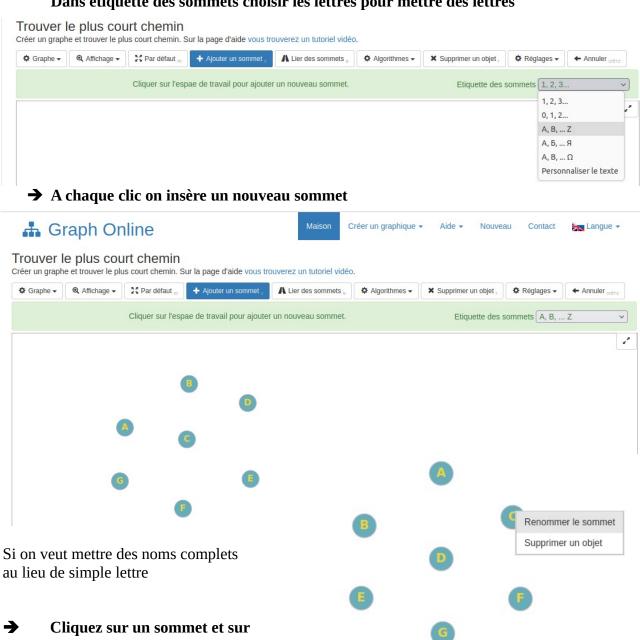
# Trouver le plus court cher

Créer un graphe et trouver le plus court che



→ Cliquez sur Ajouter un sommet

Dans étiquette des sommets choisir les lettres pour mettre des lettres



#### Renommer le sommet



Une fois les sommets insérés, on va lier les sommets avec des arêtes

→ Cliquez sur Lier des sommets



**→** L

→ Cliquez sur un sommet (Tom) puis un autre sommet (Ayoub)

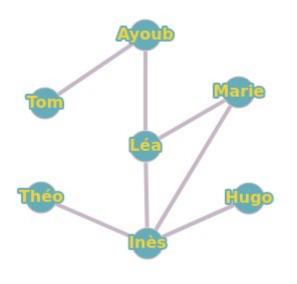


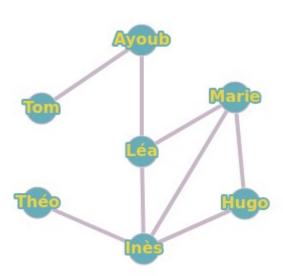
fenêtre ci-dessus s'ouvre, on laisse sans poid et on valide avec non orienté

### Ainsi de suite ...

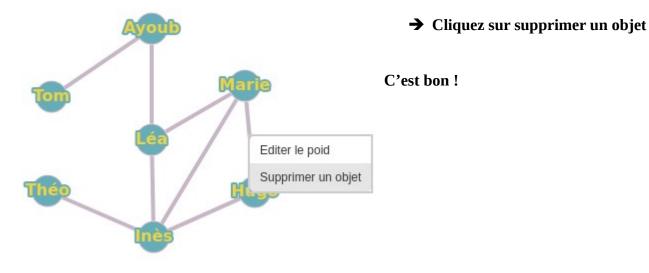
## Voici le schéma complet qui correspond à l'exercice 4B

## Vou vous êtes trompé, il y a une arête de trop!





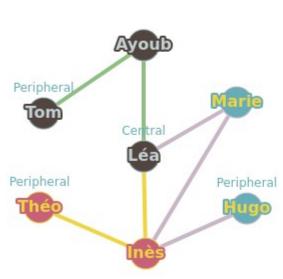
## → Cliquez sur l'arête à supprimer (Marie – Hugo)



Votre graphe est fini!

On va pouvoir utiliser des algorithmes pour obtenir le rayon, le diamètre et le centre.

Pour



obtenir ce graphe, il faut

- **→** Cliquer sur Algorithmes
- → Calcul du rayon et du diamètre

Les résultats sont en anglais

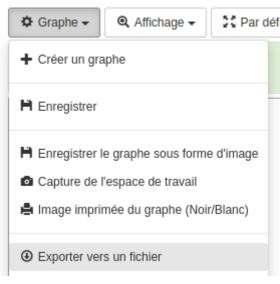
Graph radius 2 : rayon = 2

Avec un exemple qui commence avec le centre

(Léa => Ayoub => Tom) : centre Léa Graph Diameter 4 : diamètre = 4

(Tom => Ayoub => Léa => Inès => Théo)

On peut aussi regarder le degré des sommets ...



A Lier des sommets Algorithmes -Search paths Q Plus court chemin avec l'algorithme de Dijkstra. Q Parcours en largeur Q Parcours en profondeur Q Find all paths Q Find the longest path Q Find all shortest paths from vertex Q Chercher un cycle eulérien Q Chercher un chemin eulérien Q Trouver un cycle Hamiltonien C Trouver un chemin Hamiltonien Algorithme de Floyd-Warshall Other algorithms Arbre couvrant de poids minimal Q Coloriage du graphe Arrangement du graphe Q Check Graphs Isomorphism Q Recherche du flot maximal Q Recherche de composantes connexes Q Visualisation pondérée Q Calcul du rayon et du diamètre du graphe Q Calculer le degré des sommets

Dans le menu Graphe

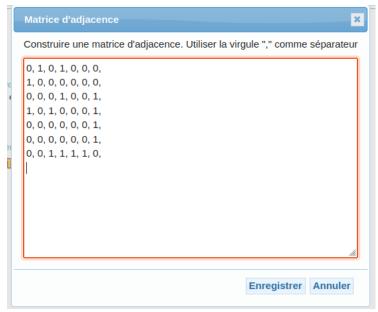
→ Il faut sauvegarder les fichiers graphml avec Exporter vers un fichier

On peut aussi

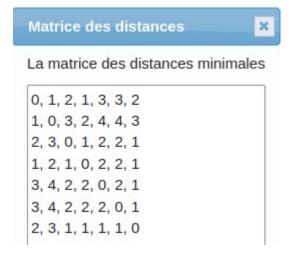
**→** Enregistrer le graphe sous forme d'image

Pour terminer on peut obtenir

### → La matrice d'adjacence



### **→** La matrice des distances minimales



## On peut copier les valeurs en les sélectionnant :

```
0, 1, 2, 1, 3, 3, 2
1, 0, 3, 2, 4, 4, 3
```

2, 3, 0, 1, 2, 2, 1

1, 2, 1, 0, 2, 2, 1

3, 4, 2, 2, 0, 2, 1

3, 4, 2, 2, 2, 0, 1

2, 3, 1, 1, 1, 1, 0

ou les mettre dans un classeur (tableur)

```
0 1 2 1 3 3 2
1 0 3 2 4 4 3
2 3 0 1 2 2 1
1 2 1 0 2 2 1
3 4 2 2 0 2 1
```

3 4 2 2 2 0 1

2 3 1 1 1 1 0

Une petite aide avec <a href="https://graphonline.ru/fr/help">https://graphonline.ru/fr/help</a>

