

# Développeur Web & 3D

Pierre  
Lespingal

📍 Strasbourg, France

✉ pierre.lespingal@gmail.com

🏠 pierrelespingal.com



Après trois années d'expérience en entreprise sur un moteur web de rendu 3D, et une pause professionnelle pour découvrir d'autres métiers et me former au développement web fullstack, je travaille en freelance tout en restant ouvert à un poste sur Strasbourg ou en remote.

Je suis attaché aux problématiques environnementales et sociales.

## Expériences

### Missions freelance

**Conception d'une visionneuse 3D** sveltekit, appwrite, api sketchfab  
Strasbourg, 2024

### Projets personnels

**Site vitrine de ma fanfare** svelte

**Portfolio** site, svelte & three.js

**Gestion d'équipe pour olympiades** webapp, c# & .net

**Recette de cuisine** site, react

**Clone de sutom** webapp, svelte

**Liste de chose à faire** webapp, react

**Application de gestion de fanfare** webapp, svelte

**Gestion de fiches patients pour une association** webapp, svelte

Strasbourg, Depuis 2022

### Interlude professionnel

**Employé de bar**

**Stages en menuiserie**

**Professeur particulier** anacours & acadomia

**Animateur de colonie de vacances**

Annecy, 2020 à 2022

### Secrétaire & Trésorier d'une association, fanfare

Strasbourg, 2019, 2023 à 2025

### Poste de développeur chez hapticmedia

**Moteur de rendu 3D** typescript & webgl

**Décimation d'objets 3D** C++ & opengl

Strasbourg, 2017 à 2020

### Président du burerau des élèves de l'ENSIIE

Strasbourg, 2013

## Formation

### Diplôme d'Ingénieur

École nationale supérieure pour l'Industrie et l'Entreprise  
2016

### Diplôme de Master, Informatique et Science de l'Image

Université de Strasbourg  
2016

### Classe préparatoire aux grandes écoles, MPSI & MP\*

Descartes, Tours  
2013

## Connaissances

Français

Anglais

### Outils

linux - archlinux

vscode - nvim

git

docker

### Langages

typescript & javascript

html & css

c#

c++

sql

### Frameworks

svelte & sveltekit

react & next.js

.net

### Librairies

webgl

tailwindcss

prisma

trpc

### Méthodologies

intégration continue

clean code

ttd