

# Documentation d'utilisation de l'API

---

## Accès à l'API, visionnage de des différentes bases

---

### Request

```
GET http://localhost:8000/

curl -X GET http://localhost:8000/
```

### Result

```
[ ]
```

Ou en cas de sauvegarde effectuée affichera le contenu de la sauvegarde.

## Pour créer une base

---

### Request

```
POST http://localhost:8000/
```

Se mettre dans le body et écrire le nom de la base souhaitée (exemple : base01).

```
curl -X POST -d 'base01' http://localhost:8000/
```

### Result

```
{
  Database created
}
```

## Pour visualiser le contenu d'une base

---

### Request

```
GET http://localhost:8000/base01

curl -X GET http://localhost:8000/base01
```

Va donc lister les différentes tables dans la base choisie.

### Result

```
[
  "table01"
]
```

## Pour créer une table dans notre base

---

### Request

```
POST http://localhost:8000/base01
```

Se mettre dans le body et écrire le nom de la table souhaitée (exemple : table01).

```
curl -X POST -d 'table01' http://localhost:8000/base01
```

### Result

```
{
  Table created
}
```

## Pour visualiser le contenu d'une table

---

### Request

```
GET http://localhost:8000/base01/table01
```

```
curl -X GET http://localhost:8000/base01/table01
```

Va donc lister les différents chemin possible dans la table.

Rules : affiche le modèle de donnée de la table

Data : affiche les données de la table

### Result

```
[
  "config",
  "rules",
  "data"
]
```

## Pour créer un modèle de donnée

---

### Request

```
POST http://localhost:8000/base01/table01/rules
```

Se mettre dans le body et renvoyer un Json avec les différentes règles.

```
curl -X POST -d '{ "name" : "text", "age" : "integer" }' http://localhost:8000/base01/table01/rules
```

### Exemple

```
{
  "name" : "text",
  "age" : "integer"
}
```

### Result

```
{
  rules created
}
```

## Pour visualiser le modèle de donnée

---

### Request

```
GET http://localhost:8000/base01/table01/rules
```

```
curl -X GET http://localhost:8000/base01/table01/rules
```

### Exemple

```
name qui contient un texte et age qui contient un integer.
```

### Result

```
{
  "name": "text",
  "age": "integer"
}
```

## Pour créer de la data

---

### /!\ Attention /!\

Pour créer de la donnée dans une table il faut bien respecter et avoir défini le modèle de donnée de la table au préalable.

### Request

```
POST http://localhost:8000/base01/table01/data
```

Se mettre dans le body et inscrire des données qui respecte les règles.

```
curl -X POST -d '{ "name" : "Thomas", "age" : "22" }' http://localhost:8000/base01/table01/data
```

Une fois la création de donnée effectuée un ID est donné automatiquement au groupe de donnée en question.

### Result

```
{
  data added
}
```

## Pour récupérer les données

---

### Request

```
GET http://localhost:8000/base01/table01/data
```

```
curl -X GET http://localhost:8000/base01/table01/data
```

Va donc lister toutes les données présente dans la table.

### Result

```
{
  "1": {
    "name": "Thomas",
    "age": "22"
  }
}
```

## Pour récupérer, modifier ou supprimer une donnée (et non toute la table)

---

### Request

```
GET http://localhost:8000/base01/table01/data/1
```

```
curl -X GET http://localhost:8000/base01/table01/data/1
```

Par exemple pour visualiser que le contenu avec l'ID 1 mettre l'ID après data.

### Result

```
{
  "name": "Thomas",
  "age": "22"
}
```

Modification d'une donnée dans la tables spécifier l'ID souhaité.

### Request

```
PUT http://localhost:8000/base01/table01/data/1
```

Pour la modifier se mettre dans le body écrire les nouvelles données souhaitées et respecter les règles mise en place.

```
curl -X PUT -d '{ "name" : "Pierre", "age" : "23" }' http://localhost:8000/base01/table01/data/1
```

## Result

```
{
  data updated
}
```

Supression d'une donnée souhaitée.

## Request

```
DELETE http://localhost:8000/base01/table01/data/1
```

```
curl -X DELETE http://localhost:8000/base01/table01/data/1
```

## Result

```
{
  data deleted
}
```

# Sauvegarde

Étant une base de donnée in-memory un système de sauvegarde asynchrone à été mis en place. Donc tout des X minutes (peut être modifié dans le code) créer un fichier Json avec le contenu de la base au complet.