

# Feuille d'aide – Écouteurs d'événements en JavaScript

---

## Principes de base

- En JavaScript, un **écouteur d'événement** permet de réagir à une action de l'utilisateur (clic, saisie clavier, passage de la souris, etc.).
- La méthode utilisée est :

```
element.addEventListener("typeEvenement", fonction);
```

- `typeEvenement` est une chaîne de caractères, comme `"click"`, `"input"`, `"mouseover"`, etc.
- `fonction` est ce que l'on souhaite exécuter quand l'événement se produit.

---

## Rappels utiles

- Pour cibler un élément HTML :

```
document.getElementById("monId")
```

- Pour modifier le texte d'un élément :

```
element.textContent = "Nouveau texte";
```

- Pour modifier un style (par exemple la couleur de fond) :

```
element.style.backgroundColor = "blue";
```

- Pour obtenir la valeur d'un champ `<input>` :

```
champ.value
```

- Pour désactiver ou activer un champ :

```
champ.disabled = true; // pour désactiver  
champ.disabled = false; // pour activer
```

- Pour créer un nouvel élément :

```
const nouvelElement = document.createElement("li");
```

- Pour ajouter un élément dans une liste :

```
liste.appendChild(nouvelElement);
```

- Pour supprimer un élément :

```
element.remove();
```

## Conseils pour chaque exercice

**Exercice 1 :** Réfléchir à l'action à déclencher au clic. Une alerte est une bonne manière de vérifier qu'un événement fonctionne.

**Exercice 2 :** Identifiez l'élément à modifier. Utilisez `textContent` pour changer son contenu.

**Exercice 3 :** Il s'agit de deux événements différents : `mouseover` et `mouseout`. Utilisez-les pour changer et rétablir la couleur de fond.

**Exercice 4 :** Utilisez une variable pour compter. Incrémentez-la dans l'événement et affichez le résultat.

**Exercice 5 :** Récupérez la valeur du champ avec `.value`. Insérez-la dans un message dans un paragraphe.

**Exercice 6 :** Alternez la valeur de l'attribut `disabled`. Utilisez une condition pour savoir s'il est activé ou non.

**Exercice 7 :** Créez un nouvel élément `<li>` à chaque clic. Ajoutez du texte, puis insérez-le dans la liste.

**Exercice 8 :** Sélectionnez plusieurs éléments avec `querySelectorAll`, et ajoutez à chacun un écouteur. La méthode `.remove()` est utile ici.

**Exercice 9 :** L'événement à utiliser est `"keydown"`. Dans la fonction, vérifiez que `event.key === "Enter"`.

**Exercice 10 :** Récupérez le texte saisi avec l'événement `"input"`. Parcourez les éléments de la liste, et affichez seulement ceux qui contiennent le texte recherché avec `.includes()`.

---