## Le contexte

Voici une liste de tous les combats UFC de l'histoire de l'organisation. Chaque ligne contient des informations sur les deux combattants, les détails du combat et le vainqueur. Les données ont été extraites du site Web ufcstats.

## Contenu

Chaque ligne est une compilation des statistiques des combattants. Les combattants sont représentés par "rouge" et "bleu" (pour le coin rouge et bleu). Ainsi, par exemple, le combattant rouge possède les statistiques moyennes de tous ces combats précédent sauf celui en cours.

Les statistiques incluent les dégâts infligés par le combattant rouge aux adversaires et les dommages infligés par l'adversaire au combattant (représentés par "opp" dans les colonnes) dans les combats précédent.

La même information existe pour le combattant bleu.

La variable cible est 'Winner', qui est la seule colonne qui vous indique ce qui s'est passé.

## Définitions des variables :

- R\_et le B\_ signifie respectivement les statistiques du combattant du coin rouge et bleu
- \_opp\_ moyenne des dégâts infligés par l'adversaire du combattant (avant le combat)
- KD est le nombre de knockdowns (nombre de mise à terre)
- SIG STR est nombre de frappes significatives atterrie
- SIG\_STR\_pct est le pourcentage de frappe significatif atterrie
- TOTAL STR est le nombre total de frappe tentée
- TDest nombre de takedowns
- TD\_pct pourcentage takedowns
- SUB\_ATT est nombre de tentatives de soumission
- PASS est le nombre de fois ou la garde a été passé
- REV ???
- HEAD est nombre de frappe à la tête ayant atterri
- BODYest est nombre de frappe au corps ayant atterri
- CLINCHest est nombre de frappe au corps à corps ayant atterri
- GROUNDest est nombre de frappe sur le terrain ayant atterri
- win by est la méthode de gagner
- last round est le dernier round du combat (ex. s'il s'agissait d'un KO au 1er, alors ce sera 1)
- last round time quand le combat a pris fin au dernier tour
- Format est le format du combat (3 rounds, 5 rounds etc.)
- Referee est le nom de la ref
- date est la date du combat
- location est le lieu où l'événement a eu lieu
- Fight type est la classe de poids du combat, si c'est un combat pour le titre
- Winner est le vainqueur du combat
- Stance est la position du combattant (orthodoxe, southpaw, etc.)
- Height\_cms est la hauteur en centimètre du combattant
- Reach cms est la portée du combattant (envergure du bras) en centimètre
- Weight 1bs est le poids du combattant en livres (lbs)
- age est l'âge du combattant
- title bout Valeur booléenne, si il s'agit d'un combat pour le titre ou non
- weight\_class est la classe de poids dans laquelle se bat le combat (poids lourd, poids mouche, etc.)
- no\_of\_rounds est le nombre de rounds pour lesquels le combat était programmé

- current lose streak est le nombre de pertes simultanées du combattant au moment du combat
- current\_win\_streak est le nombre de victoires concurrentes du combattant au moment du combat
- draw est le nombre de tirages au sort dans la carrière ufc du combattant
- wins est le nombre de victoires dans la carrière ufc du combattant
- losses est le nombre de pertes dans la carrière ufc du combattant
- total\_rounds\_fought est la moyenne du total des rounds disputés par le combattant
- total time fought(seconds) est le temps total passé à se battre en secondes
- total title bouts est le nombre total de combats de titres pris par le combattant
- win\_by\_Decision\_Majority est le nombre de victoires par décision majoritaires de juges dans la carrière ufc du combattant
- win\_by\_Decision\_Split est le nombre de victoires par décision fractionnés de juges dans la carrière ufc du combattant
- win\_by\_Decision\_Unanimous est le nombre de victoires par décision unanime des juges dans la carrière ufc du combattant
- win by KO/TKO est le nombre de victoires par KO dans la carrière ufc du combattant
- win by Submission est le nombre de victoires par soumission dans la carrière ufc du combattant
- win\_by\_TKO\_Doctor\_Stoppage est le nombre de victoires par arrêt de médecin dans la carrière ufc du combattant