Entrainement de LLM & Reinforcement Learning.

Pierre Lepagnol

2025-02-14

Sommaire

Un peu de contexte

Qu'est-ce le Reinforcement Learning ?

Application du RL au LLMs

RL Post-Training: Alignement

 ${\sf RL\ Pre-Training}:$

Un peu de contexte

InstructGPT - ChatGPT

Training language models to follow instructions with human feedback

```
Long Ouyang*
               Jeff Wu*
                          Xu Jiang*
                                       Diogo Almeida*
                                                        Carroll L. Wainwright*
Pamela Mishkin*
                  Chong Zhang
                                 Sandhini Agarwal
                                                    Katarina Slama
                                                                     Alex Ray
John Schulman
                 Jacob Hilton
                                 Fraser Kelton
                                                 Luke Miller
                                                               Maddie Simens
       Amanda Askell†
                               Peter Welinder
                                                      Paul Christiano*†
                 Jan Leike*
                                                Rvan Lowe*
                                   OpenAI
```

• Papier de recherche : 4 Mars 2022

• ChatGPT: 30 Novembre 2022

Reasoning Models: DeepSeek-R1 / OpenAl-o1/o3

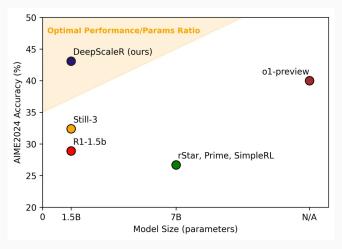


Downloads last month 3,468,420



Alternative OpenSource DeepScaleR

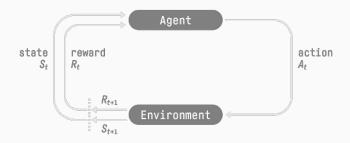
DeepScaleR: Surpassing O1-Preview with a 1.5B Model by Scaling RL



Qu'est-ce le Reinforcement Learning

Définitions & Basics

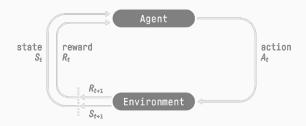
Un **agent** qui interagit avec un **environnement** en prenant des **actions** de manière à maximiser une **fonction de valeur** (sommes de récompenses).



Objectif du RL

Apprendre la **politique optimale** qui maximise les récompenses futures par **essais/erreurs**.

Composants essentiels du RL: Actions



- **Discrètes**: Exemple LLM, où chaque token est une action est une action spécifique.
- **Continues** : Exemple contrôler un robot, où bouger le bras méchanique est une action continue.

Politique (π) & Fonction de valeur (V)

Politique

- Stratégie (ensemble de règles) que l'agent suit pour décider quelle action entreprendre dans un état donné: Exemple : Réseau de neurones, une liste de If-then-Else, etc
- Peut être **déterministe** ou **probabiliste**.
- Formalisme : \(\pi(a|s)\), ce qui signifie la probabilit\(\text{é}\) de prendre l'action a dans l'\(\text{état s}\).

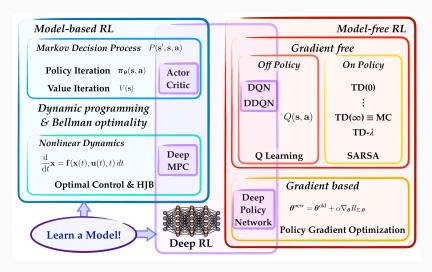
Fonction de valeur (V)

- Souvent la somme des **Somme des récompenses futures**
- Mesure à quel point il est **bon** d'être dans un état particulier.

Rappel - Objectif du RL

Apprendre la **politique optimale** qui maximise les récompenses futures par **essais/erreurs**.

Differents algorithmes de RL



• Policy Gradient Optimization : TRPO, PPO, GRPO

Application du RL au LLMs

Application du RL au LLMs

Le RL est utilisé à 2 moments de l'apprentissage d'un LLM :

Exemple de Deepseek-R1

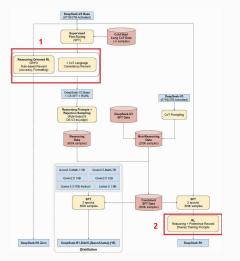


Figure 1: TrainingPipeline de DeepSeek R1

- 1. Post-Training
 (RL-HF/AI) Phase
 d'alignement pour
 assurer Resoning +
 Preference RL
- 2. Pre-training: Phase Compute & Data Intensive. Resoning Oriented RL

Différents Algo

- TRPO: Trust Region Policy Optimization
- PPO: Proximal Policy Optimization
- GRPO: Group Relative Policy Optimization

RL Post-Training: Alignement

RL Post-Training: Alignement

Aligner le modèle

- Biaser le modèle pour lui faire adopter un comportement *préférable*.
- Etre HH: Helpful et Harmless.
- Besoin de récolter des jeux de données de préférence.



Historique

- Deep reinforcement learning from human preferences, 2017
- Fine-Tuning Language Models from Human Preferences, 2020

RL during Post-Training

$$\begin{split} \mathcal{J}_{PPO}(\theta) &= \mathbb{E}[q \sim P(Q), o \sim \pi_{\theta_{old}}(O|q)] \\ &\frac{1}{|o|} \sum_{t=1}^{|o|} \min \left[\frac{\pi_{\theta}(o_t|q, o_{< t})}{\pi_{\theta_{old}}(o_t|q, o_{< t})} A_t, \text{clip}\left(\frac{\pi_{\theta}(o_t|q, o_{< t})}{\pi_{\theta_{old}}(o_t|q, o_{< t})}, 1 - \epsilon, 1 + \epsilon \right) A_t \right] \end{split}$$

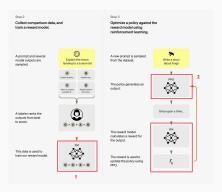


Figure 2: Pipeline Instruct-GPT: RLHF

PPO - Proximal Policy Optimization

Key Takeaways

- Objectif : Éviter les mises à jour trop grandes qui pourraient dégrader les performances.
- Modèle Acteur-Critique:
 - o Acteur: modèle qui génère les actions (Policy Model LLM)
 - Critique: évalue la qualité des actions estime la valeur des récompenses futures (Value Model)¹

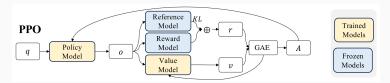


Figure 3: Diagramme de PPO

¹Generalized Advantage Estimation (GAE)

DPO: Direct Preference Optimization

Key Takeways

- Approche alternative au RLHF
- Pas de Reward Model ni de Value Model
- Plus simple à implémenter
- Résultats similaires en performance



Figure 4: Illustration de DPO

RL Pre-Training:

RL Pre-Training:

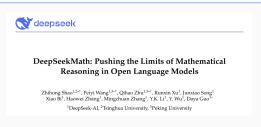
Découvrir les Chain of Thoughts

- Laisser le modèle découvrir la meilleure façon de raisonner
- Se passer de grande quantités de données pour le SFT
- Question sous-jacente: Peut-on simplement récompenser le modèle pour sa précision et le laisser découvrir par lui-même la meilleure façon de penser?

DeepseekMath & R1: Utilisation de GRPO

Key Takeways

- Approche RL alternative à PPO
- Pas de Reward Model \rightarrow Vérification fiable basée sur des règles.
- \bullet Pas de Value Model \to Group-based Comparison. (gain de mémoire)



GRPO: Group Relative Policy Optimization

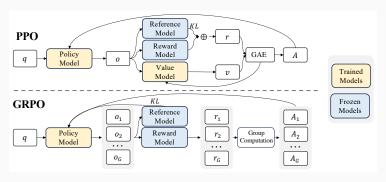


Figure 5: Comparaison PPO & GRPO issue de DeepSeekMath

- Récompenses de précision (Accuracy rewards)
- Récompense de format.
 Pas de neural reward model car il pourrait souffir de reward hacking.

Pour aller plus loin

- Cours de la Fac de washington
- Video associée au Cours
- The 37 Implementation Details of Proximal Policy Optimization
- Video Yannick Kilcher: GRPO Explained
- Blog Hugging Face sur le RLHF
- Blog: DeepSeek's Lies: A Closer Look at GRPO Implementation

Illustration Supplémentaire RLHF

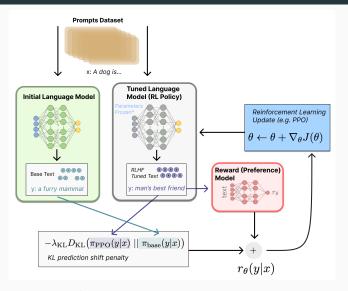


Figure 6: Illustration du RLHF - Blog HuggingFace