



À PROPOS

Développeur curieux et débrouillard, je cherche à relever les défis avec créativité.

Toujours désireux d'apprendre dans le domaine de la Tech, je travaille en autodidacte pour élargir mes compétences de manière continue.

SKILLS

SOFT

- Collaboration
- Créativité
- Curiosité
- Motivation

HARD

- Challenge
- Adaptabilité
- Structuré
- Logique

STACKS

- JavaScript
- React
- TailwindCSS
- Figma
- NodeJs
- MySQL
- Maria DB
- Git / GitHub

LOISIRS

- Jeux de Rôles
ROLL 20, D&D
- Lectures
PRACHETT, WEBER.
- Gaming
Simulations, FPS, Jeux indés, racing.
- Dessin
Paysages, animaux, personnages

PIERRE MAZELAYGUE.



CANDIDATURE SPONTANÉE DÉVELOPPEUR REACT / NODEJS

! Tous les textes surlignés sont des liens cliquables ! (Uniquement en version PDF)

CONTACT

- *****
- Permis B (Véhiculé)
- promazelaygue@gmail.com
- 26/03/1997
- 33200 BORDEAUX
- [/github](https://github.com)
- [/linkedin](https://linkedin.com)

PARCOURS

- Formation - Wild Code School - (Spécialisation ReactJS & NodeJS)**
- Spécialisation en JavaScript (React, Node.js), Git/GitHub, et Figma.
- Maîtrise des principes du développement web (mobile first), incluant la création d'interfaces réactives avec React et le responsive.
- Maîtrise des bonnes pratiques de sécurité : validation des données, authentification JWT et mise à jour des dépendances.

ÉTUDES

- BAC +2 Développeur web fullstack** -----> 2023
Campus Bordeaux
- CAP Paysagiste** -----> 2019 - 2020
CFA Blanquefort
- BAC PRO EU Hôtellerie Restauration** -----> 2012 - 2016
Lycée Condorcet à Arcachon

PROJETS

[via Github](#)

PROJET N°1 : MEMORYLAND (GAME) -----> 04 / 2023

Développement d'une application éducative gamifiée pour enfants, intégrant des mécanismes d'apprentissage interactifs et un algorithme de mémorisation progressive pour reconnaître plantes, animaux et fruits.

Stacks utilisés :    

PROJET N°3 : MAKE SENSE (CLIENT) -----> 05 / 2023

Co-conception d'une solution collaborative favorisant l'engagement dans des projets à impact positif, avec une approche centrée sur l'utilisateur et des méthodologies agiles alignées sur la philosophie de Make_Sense.

Stacks utilisés :       

PROJET N°3 : LUMINESCENCE (CLIENT) -----> 08 / 2024

Création et gestion d'un espace événementiel polyvalent, incluant la mise en place d'une plateforme web avec intégration de formulaires de contact, abonnement à la newsletter et synchronisation des événements avec Google Agenda pour une gestion simplifiée.

Stacks utilisés :      