## Broken RSA

Подготовили: Воробьёв Д. Нецветайлов А., КБ-2

Балтийский Федеральный университет им. Иманнуила Канта, Калининград

1 июля 2022

## Квадратичный вычет Символ Лежандра

**Квадратичный вычетом** по модулю m называется такое целое число a, для которого выполняется тождество

 $x^2 \equiv \pmod{m}$ 

Если сравнение не разрешимо, то число а называют квадратичным невычетом

**Символ Лежандра** — функция, используемая в теории чисел. Введён французским математиком А. М. Лежандром.

Пусть a – целое число и p – просто число, отличное от 2 Символ Лежандра  $\frac{a}{p}$  определяется следующем образом:

- $\frac{a}{p} = 0$ , если a делится на p;
- $\frac{a}{p}=1$ , если a является квадратичным вычетом по модулю p, но при этом a не делится на p;
- $\frac{a}{b} = -1$ , если a является квадратичным невычетом по модулю p.

## Алгоритм Тонелли-Шенкса

**Входные данные:** p — нечётное простое число, n — целое число, являющееся квадратичным вычетом по модулю p, другими словами, n/p=1, где ab — символ Лежандра.  $x^2\equiv n\pmod p$ 

**Результат работы алгоритма:** вычет R, удовлетваряющий сравнению  $R^2 \equiv n \pmod p$ 

- 1. Выделим степени двойки из p-1, то есть пусть  $p-1=2^SQ$  где Q нечётно, S>=1. Заметим, что если S=1, то есть  $p\equiv 3\pmod 4$ , тогда решение определяется формилой  $R\equiv \pm n^{\frac{p+1}{4}}$ . Далее полагаем S>=2
- 2. Выберем произвольный квадратичный вычет z, то есть символ Лежандра  $\frac{z}{p}=-1$ , положим  $c\equiv z^Q\pmod p$
- 3. Пусть также  $R \equiv n \frac{Q+1}{2} \pmod{p}, \, t \equiv n^Q \pmod{p}, \, M = S$
- 4. Выполняем цикл:
  - ullet Если  $t\equiv 1\pmod p$ , то алгоритм возвращает R
  - В проивном случае в цикле находим наименьшее  $i,\,0 < i < M,$  такое, что  $(t^2)^i \equiv 1 \pmod p$  с помощью итерирования возведения в квадрат.
  - ullet Пусть  $b\equiv (c^2)^(M-i-1)\pmod p$ , и положим  $R:\equiv Rb\pmod p$ ,  $t:\equiv tb^2\pmod p$ ,  $c\equiv b^2\pmod p$ , M:=i, возвращаемся к началу цикла

После нахождения решения сравнения R второе рещение сравнение находится как p-R

## Задача

