

# RESUME DE PROJET

<u>Nom de naissance</u>	<input type="checkbox"/> <u>Monvoisin</u>
<u>Nom d'usage</u>	<input type="checkbox"/> <u>Monvoisin</u>
<u>Prénom</u>	<input type="checkbox"/> <u>Pierre</u>
<u>Adresse</u>	<input type="checkbox"/> <u>1 rue le mongnier</u>

## Titre professionnel visé

Développeur Web et Web Mobile - Niveau III

### MODALITE D'ACCES :

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <u>Parcours de formation</u>                       |
| <input type="checkbox"/>            | <u>Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)</u> |

## **Résumé de projet**

### **Site web d'apprentissage et d'entraînement au Rubik's Cube**

La visée de mon projet est de mettre à disposition un outils d'apprentissage et d'entraînement à la résolution de Rubik's Cube. Ce site présentera des sections expliquant comment résoudre un cube, de façon détaillé et imagé. L'utilisateur pourra aussi s'entraîner grâce à un chronomètre adapté ainsi qu'un espace personnel. Ma vision de cet outil s'est déterminé au cours de plusieurs années d'entraînement au Rubik's Cube et à donc pour origine un besoin personnel, accompagné d'un désir de partager.

Avec mon site, je souhaite faire découvrir à un grand public la simplicité d'utilisation des Rubik's Cube. Mon expérience m'a conforté dans le fait que tout le monde est capable de résoudre, de chercher ou de s'amuser avec cet objet. Je cherche activement à créer un site communautaire, entièrement personnalisable, afin qu'il soit adapté pour et par tout le monde.

Ma création de persona m'a révélé qu'il sera difficile de cerner un public type. Mon projet à pour but d'être accessible par tous, sans pré-requis. Comme la communauté de " Speedcubing " ( résolution de Rubik's cube contre la montre ) est très hétérogène, il n'est pas possible de cerner un catégorie spécifique d'utilisateur; mon site sera donc ajustable à souhait.

Pour répondre à toute les attentes, le site que je vais mettre en place pourra se personnaliser par ses polices et ses couleurs (de fond et d'objet). Il aura une partie dédié pour l'utilisateur, avec ses statistiques et son historique; un partie multi-joueurs avec possibilité d'être connecté à des amis ou d'autre joueurs, ainsi que des tutoriels et un chronomètre d'entraînement.