



>>>>>

# Table des matières

~~~

01

#### Le Projet

Présentation générale du projet

02

#### **Matériels**

Recensement du matériel nécessaire

03

## **Objectifs**

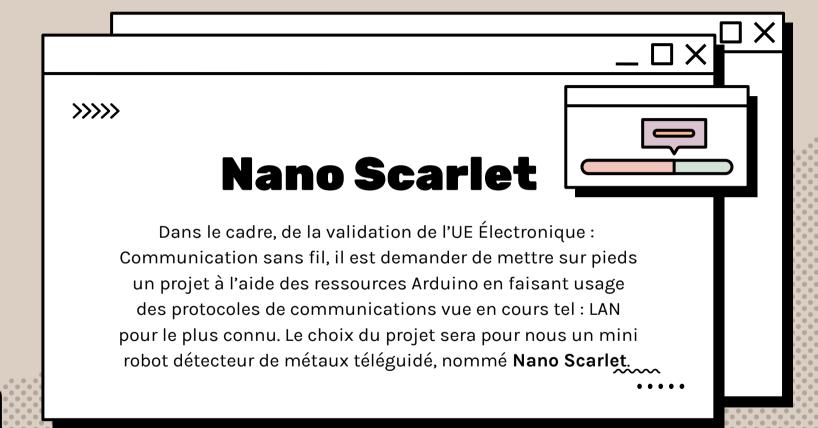
Objectifs visés par le projet

04

### **Démonstration**

Démonstration de l'état actuel du projet











## **Matériels**



Pour mener à bien ce projet, il nous faudra bien évidement des ressouces matériels, qui sont listés comme suit :

- Plaque supérieure et inferieure (imprimer en 3D)
- Support de module ultrason (imprimer en 3D)
- Support caméra
- Moteur de roue (x4)
- Boite de piles
- Pneu (x4)
- Module caméra
- Capteur Ultrason
- IO Carte d'extension
- Carte UNO (x1)
- GY-521
- Module de guidage linéaire
- SG90 Servo (x1)



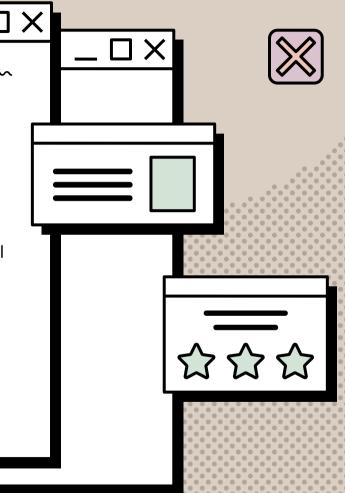




Les objectifs premiers de Nano Scarlett, sont principalement : les deplacements suivant les basiques axes fixés pas la commande et la détections des metaux dans la portés du modules de détections.

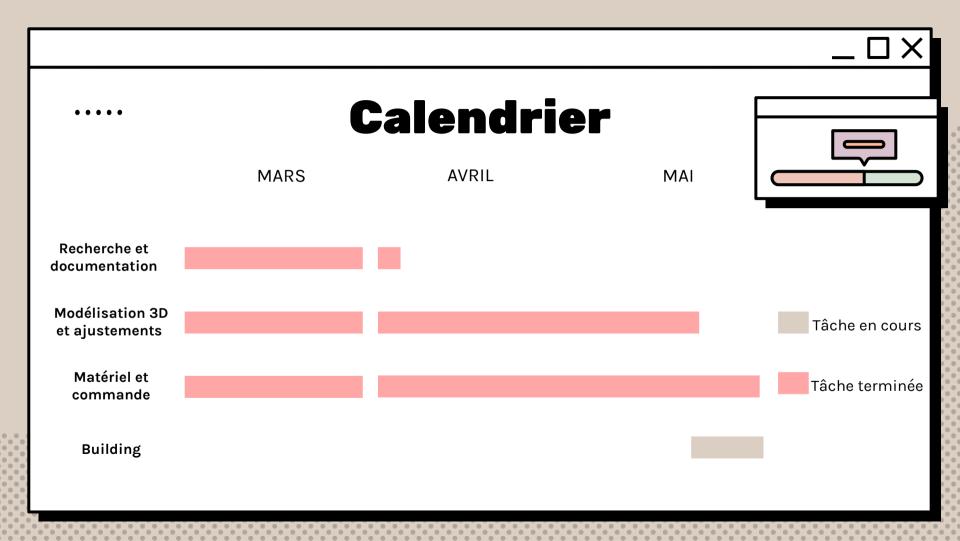
En revanche, à l'avenir si le temps imparti nous le permet, il devra être capable de :

- Détecter les obstacles (pour sécuriser les déplacements);
- Le suivi automatique de ligne;
- L'auto follow mode.



**>>>>>** 







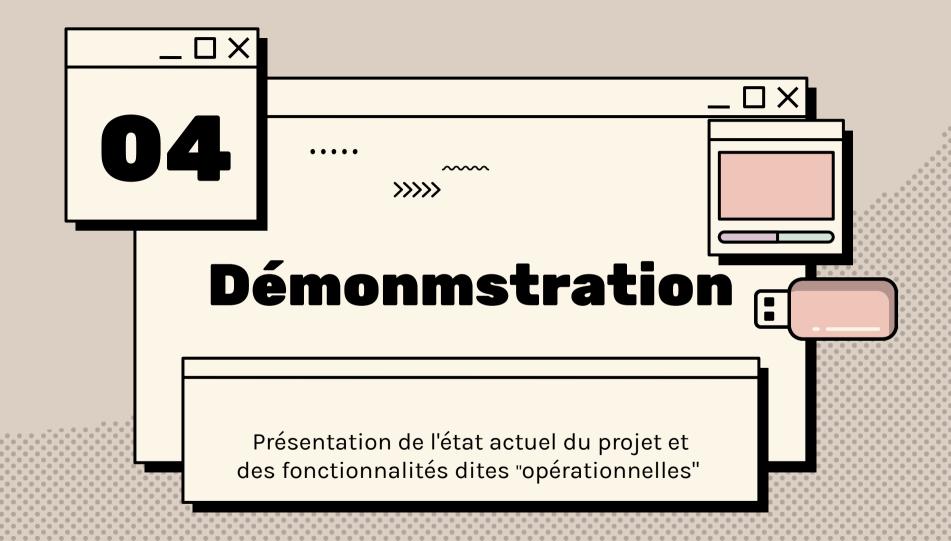
>>>>



Comme dit précedemment, le temps de réalisation imparti n'étant pas infini, nous proposerons les améliorations suivantes : la détections d'obstacle (pour sécuriser les déplacements), support de commandes vocales et émission de sons complexes.

Ces améliorations necisserons le matériel suivants :

- Ultra sonic sensor (intégré de façon active)
- Mini lecteur MP3 pour Arduino DF (en expériementation)
- Support de controle via Wifi (en phase de debuging)





**>>>>>** 

Après quelques semaines d'assemblage et debuging, il a été possible d'implémenter les deplacements élémentaire au robots sur surface plane.

De plus, il a été également possible d'intégré (bien que le fonctionnement à 100% de ceux ci n'est point garantie) les modes suivant :

- La gestion des obstacles;
- Auto follow;
- Le suivi automatique de ligne.





