

Interface tactiles et interfaces réparties sur plusieurs supports

Documentation utilisateur

1.	Démarrage de l'épreuve	2
2.	Phase de course	4
3.	Phase de résultats	4

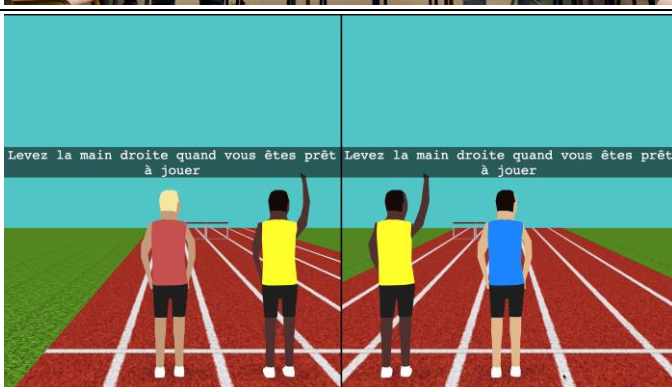
1. Démarrage de l'épreuve



1. Les joueurs se placent dans les couloirs au sol, face à la Kinect ;



2. Chaque joueur prend la montre qui se trouve à côté de son couloir et la met à son poigné ;



3. L'écran de jeu indique aux joueurs qu'ils sont détectés ;



4. Les joueurs lèvent leur main droite au-dessus de leur tête pour indiquer qu'ils sont prêts à démarrer. Après l'avoir gardée ainsi 3 secondes la course démarre.

2. Phase de course



1. Les joueurs courent sur place pour avancer ;



2. Lorsque les joueurs arrivent au niveau d'une haie ils doivent sauter pour passer par-dessus. Une fois que tous les joueurs ont passé la ligne d'arrivée, la phase de course est finie.

3. Phase de résultats

Joueur 1	Aries Merritt	Joueur 2
Temps : 27s 703	Détenteur du record du monde	Temps : 30s 457
Vitesse moyenne : 14.78km/h	Temps : 12s 80	Vitesse moyenne : 14.54km/h
Battements cardiaque moyens : 125	Vitesse moyenne : 30.9km/h	Haies passées : 4/10
Battements cardiaque minimum : 120	Haies passées : 10/10	
Battements cardiaque maximum : 129		
Haies passées : 5/10		

1. L'écran de jeu affiche les résultats de la course pendant 1 minute ;



2. Le système retourne dans son état initial (Démarriage de l'épreuve).