

# Adaptations React Native

## Introduction

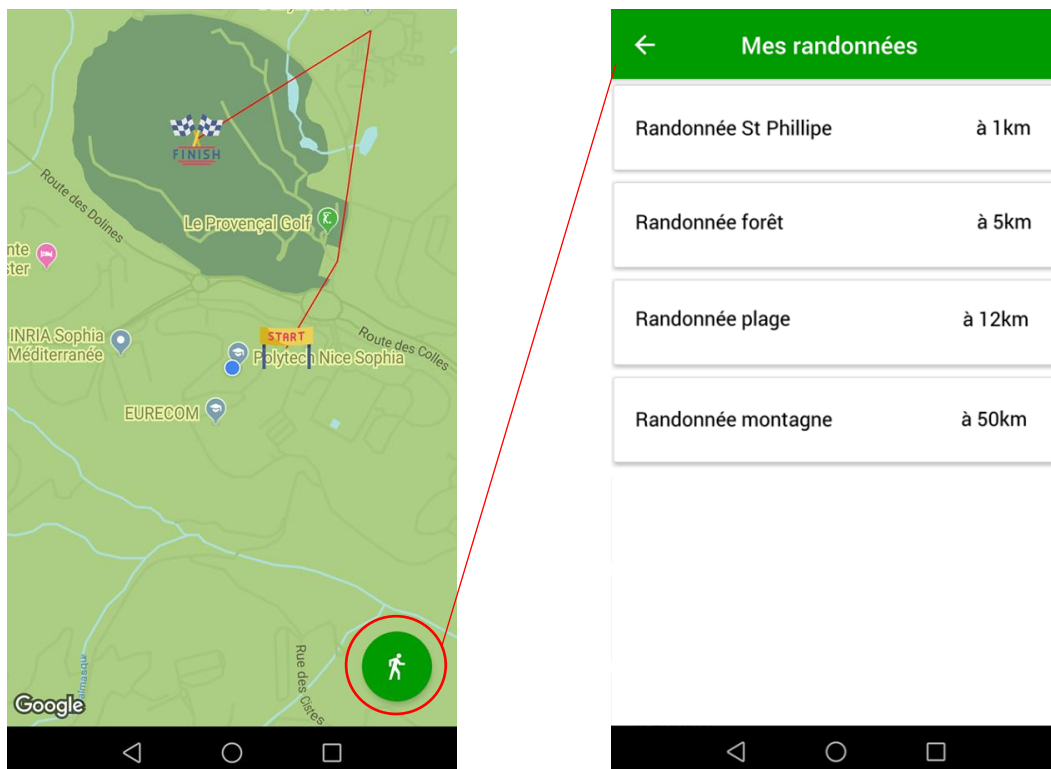
L'objectif de ce projet est de réaliser une application intégrant des adaptations à son environnement. J'ai donc choisi, en accord avec mes camarades de projet, d'effectuer une adaptation en fonction de la position GPS de l'utilisateur

L'objectif est donc dans un premier temps d'afficher les randonnées les plus proches de l'utilisateur en premier grâce à sa position.

Une fois l'utilisateur en train de se déplacer, on lui affichera des informations sur le point d'intérêt dont il s'approche en fonction encore une fois de sa position.

## Choix de la randonnée

La première adaptation mise en place à laquelle l'utilisateur va être confronté est présente sur le choix de la randonnée. En effet, avant de commencer une randonnée il doit aller la sélectionner parmi ses randonnées. Nous avons choisi de représenter les randonnées sous la forme d'une liste. L'adaptation résulte en l'organisation de cette liste de manière à simplifier la recherche des randonnées les plus proches. On va donc utiliser la position de l'utilisateur et calculer la distance entre les randonnées et sa position afin de trier la liste.



## Détails des points d'intérêts

Lors du déplacement de l'utilisateur, on va suivre sa localisation afin d'implémenter la seconde adaptation. Ainsi, lorsqu'il s'approchera d'un point d'intérêt de la randonnée en cours, des informations sur ce point vont s'afficher à l'écran.

