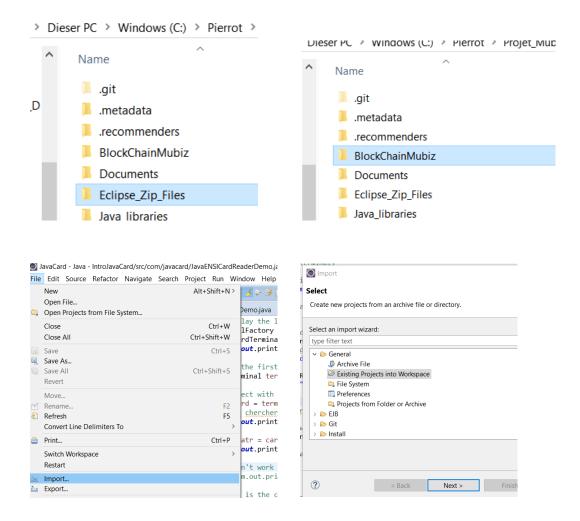
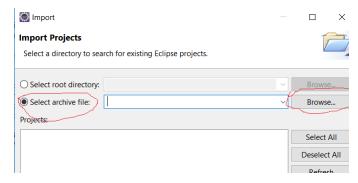
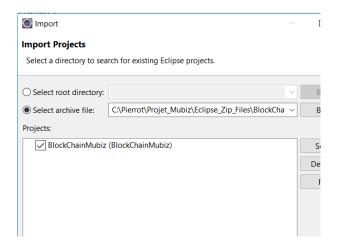
- 1- Cloner le repository à distance (https://github.com/PierreSQS/Mubiz.git)
- 2- Télécharger la dernière version d'Eclipse
- 3- Importer le projet du repository local : 2 Méthodes soit importer le projet à partir de l'archive dans le repertoire Eclipse_Zip_Files ou importer le projet Eclipse dans le répertoire BlockChainMubiz comme indiqué ci-dessus :



Pour l'archive :



Aller chercher le fichier BlockChainMubiz.zip dans le répertoire Eclipse_Zip_Files.



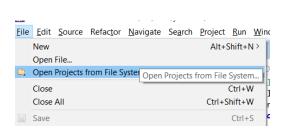
Puis cliquer sur Finish

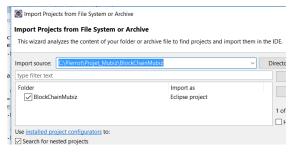


un nouveau projet devrait apparaitre dans le workspace

2e Méthode : Import du Projet Eclipse BlockChainMubiz

A partir du Menu, comme indiqué ci-dessus, naviguer jusqu'au répertoire BlockChainMubiz dans le repository local



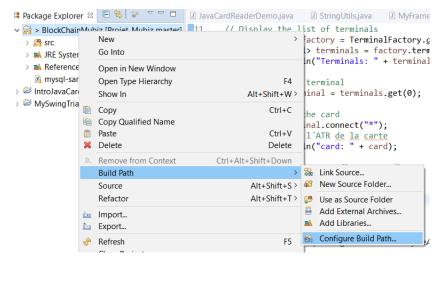


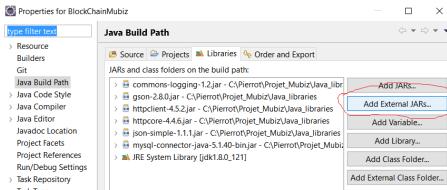
Puis cliquer sur finish.

Dans les 2 cas de figures, les Projets Eclipse sont configurés mais le projet présente encore des erreurs puisque les librairies externes au projet ne sont pas encore configurées.

Configuration des librairies externes:

Clic droit sur le projet → Build Path → Configure Build Path





Cliquer sur Add External JARs éventuellement effacer toutes les librairies présentes dans la fenêtre sauf la librairie Java (JRE System Library) et ensuite naviguer jusqu'au répertoire Java_Librairies du repository local et choisir tous les fichier JARs du répertoire. Le projet est prêt pour être exécuté.

Installation de MySQL:

Installer MySQL et configurer le port, le user « root », password etc...

Configuration du fichier de configuration MySQL dans Eclipse :

Configurer le fichier dans Eclipse :



Lancement des scripts MySQL pour la configuration de la BD du projet BlockChainMubiz:

Naviguer dans le sous-répertoire SQL_Mubiz_Scripts dans le repository local

```
📙 .git
.metadata
.recommenders
BlockChainMubiz
Documents
Eclipse_Zip_Files
Java_libraries
  RemoteSystemsTempFile
  SQL_Mubiz_Scripts
                        ensuite exécuter Initialize_Blockchain_Mubiz_DB.sql le script
```

d'initialisation de la BD du projet.