Práctica 3 - Computación en la Nube

1. Desarrolla un algoritmo que desarrolle un algoritmo de tratamiento de imágenes/vídeo.

El algoritmo que se ha decidido desarrollar es el **Desenfoque Gaussiano** o también llamado **Alisamiento Gaussiano** es un algoritmo que hace uso de la función Gaussiana para emborronarla. Es un efecto que se usa ampliamente en software de manipulación de imágenes, usado típicamente para reducir el ruido y el detalle de una imagen.

A continuación se muestra la implementación secuencial del algoritmo:

```
Mat gaussBlur(Mat source, float radius) {
    int columnas = source.cols;
    int filas = source.rows;
    Mat result;
    result.create(filas, columnas, CV_8UC1);
    double rs = ceil(radius * 2.57);
    for (int i = 0; i < filas; i++) {
        for (int j = 0; j < columnas; j++) {
            float val = 0, sum = 0;
            for (int t = i - rs; t < i + rs + 1; t++) {
                for (int s = j - rs; s < j + rs + 1; s++) {
                    int x = min(columnas - 1, max(0, s));
                    int y = min(filas - 1, max(0, t));
                    float dsq = (s - j) * (s - j) + (t - i) * (t - i);
                    float weight = \exp(-dsq / (2.0 * radius * radius)) /
(M_PI * 2.0 * radius * radius);
                    val += source.data[y * columnas + x] * weight;
                    sum += weight;
                result.data[i * columnas + j] = round(val / sum);
            }
        }
    }
    return result;
}
```

2. Implementa una versión MPI para este algoritmo.

```
Mat *img;
Mat *result;
vector<uchar> *sub_result;
vector<uchar> *sub_img;
```

```
img = new Mat(imread(argv[1], IMREAD_GRAYSCALE));
if (!img->data)
    exit(-1);
result = new Mat(img->rows, img->cols, CV 8UC1);
int elements_per_proc = img->total() / size;
sub_img = new vector<uchar>(elements_per_proc);
sub_result = new vector<uchar>(elements_per_proc);
startwtime = MPI_Wtime();
MPI_Scatter(img->data, elements_per_proc, MPI_BYTE, sub_img->data(),
elements_per_proc, MPI_BYTE, 0, MPI_COMM_WORLD);
Mat *aux_img = new Mat(*sub_img);
Mat *aux_result = new Mat(*sub_result);
gaussBlur(aux_img, aux_result, atof(argv[2]));
MPI Barrier(MPI COMM WORLD);
MPI_Gather(aux_result->data, elements_per_proc, MPI_BYTE, result->data,
elements_per_proc, MPI_BYTE, 0, MPI_COMM_WORLD);
endwtime = MPI_Wtime();
```

3. Desarrolla una versión OpenMP para este algoritmo.

```
Mat gaussBlur(Mat source, float radius)
{
    int columnas = source.cols;
    int filas = source.rows;
    Mat result:
    result.create(filas, columnas, CV_8UC1);
    double rs = ceil(radius * 2.57);
#pragma omp parallel for shared(source, result, columnas, filas, rs)
    for (int i = 0; i < filas; i++)
    {
        for (int j = 0; j < columnas; j++)
            float val = 0, sum = 0;
            for (int t = i - rs; t < i + rs + 1; t++)
                for (int s = j - rs; s < j + rs + 1; s++)
                {
                    int x = min(columnas - 1, max(0, s));
                    int y = min(filas - 1, max(0, t));
                    float dsq = (s - j) * (s - j) + (t - i) * (t - i);
```

4. Compara las versiones.

Versión Secuencial

Como se puede observar en la imagen anterior, la ejecución del programa sólo se realiza en un procesador, por lo tanto no hay paralelización.

```
p3:bash

[ptondreau@ptondreau-1 p3]$ make run
bin/main.run sample3.png 2.5
Tiempo de ejecucion: 55 sec
Resultado escrito en ./result.png
[ptondreau@ptondreau-1 p3]$
```

El resultado que obtenemos es la imagen seleccionada difuminada y en blanco y negro. Con esta imagen de prueba (de 2816x2112), el programa secuencial dura unos 55 segundos.

Versión MPI

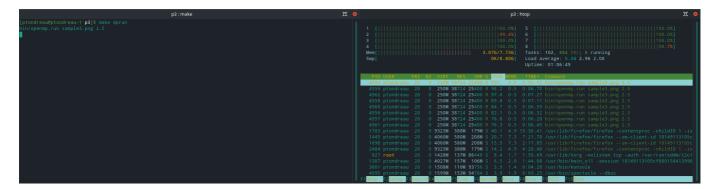
Como se puede observar en la imagen anterior, la ejecución del programa se realiza sobre cuatro procesadores, dado que al ejecutar el programa con mpirun se aplica la opción -np 4.

```
p3:bash

[ptondreau@ptondreau-1 p3]$ make mpirun
mpirun -np 4 bin/mpi.run sample3.png 2.5
Resultado escrito en ./result.png
Elapsed time is: 14.1544
[ptondreau@ptondreau-1 p3]$ ■
```

El resultado que obtenemos es la imagen seleccionada difuminada y en blanco y negro. Con esta imagen de prueba (de 2816x2112), el programa con paso de mensajes (MPI) dura unos 14 segundos.

Versión OpenMP



Como se puede observar en la imagen anterior, la ejecución del programa sólo se distribuye a cada procesado.

```
p3:bash

[ptondreau@ptondreau-1 p3]$ make mprun
bin/openmp.run sample3.png 2.5
Tiempo de ejecucion: 11 sec
Resultado escrito en ./result.png
[ptondreau@ptondreau-1 p3]$ ■
```

El resultado que obtenemos es la imagen seleccionada difuminada y en blanco y negro. Con esta imagen de prueba (de 2816x2112), el programa con OpenMP dura unos 11 segundos.