



PIERRE JUNIOR TSOUNGUI

INFORMATIK STUDENT

KONTAKT

☎ 017657631116

✉ pierretsoungui03@gmail.com

📍 Rodheimerstraße 96, 35398
Gießen

🌐 <https://www.linkedin.com/in/pierre-tsoungui-76b326299/>

🔗 <https://github.com/pierreTsoungui>

SKILLS

- Bootstrap
- javascript, Typescript, HTML, CSS
- Java, C, Git, SQL, R, Docker
- Vscod, IntelliJ IDEA

SPRACHEN

- Deutsch (C1)
- English (A2)
- Französisch (Muttersprache)

PROFILE

Engagierter Informatikstudent mit Schwerpunkt auf der Entwicklung moderner Web- und Softwareanwendungen. Begeistert von neuen Technologien und praxisnahen Lösungen. Zielorientiert, lernbereit und motiviert, als Werkstudent aktiv zur Projektarbeit beizutragen und theoretisches Wissen in einem professionellen Umfeld anzuwenden.

AUSBILDUNGSVERLAUF

• Technische Hochschule Mittelhessen

Studium der Informatik (B.Sc.)
seit April 2024

• Relevante Projekte

Feuer-Wasser-Pflanze

JavaScript, Bootstrap, CSS, HTML

Webbasiertes Spiel nach dem Prinzip „Schere, Stein, Papier“. Der Spieler tritt gegen den Computer an. Fokus auf intuitive Bedienung und responsives Design. [Zur Demo](#)

RGB-Farben erforschen

JavaScript, Bootstrap, CSS, HTML

Interaktives Lernspiel mit Pokémon-Grafiken: Spieler versuchen, eine Farbe mithilfe von RGB-Werten nachzustellen.

Ninja Virtual Machine (KSP-Projekt)

C

Eigenständig entwickeltes Uni-Projekt in mehreren Ausbaustufen (Version 0 bis 8). Jede Version erweitert schrittweise Funktionalitäten wie Befehlsausführung, Stack-Verwaltung oder Garbage Collection.

Simon-Spiel im Mehrspielermodus

Java, JavaScript, MQTT, HTML, CSS, MariaDB

Webbasiertes Reaktionsspiel, bei dem mehrere Spieler über individuelle Webcontroller gleichzeitig spielen. Nutzung von MQTT zur Synchronisation zwischen Spielern und zentralem Server.

Dame-Spiel mit KI

Java

Eigenständig entwickeltes Brettspiel gegen eine KI. Implementierung eines Minimax-Algorithmus, inklusive Schlagzwang und Mehrfachzügen.