## Modélisation de l'inclinaison de la Terre (20°)

Tous ce modèle a été effectué à partir du modèle du groupe quokka feal (IPCC/Modele<sub>3</sub>/ $Modele_3$ .pdf) On travaille dans le repère terrestre non incliné, où :

• Le vecteur direction du Soleil, non incliné, s'écrit

$$\mathbf{s}_0(t) = \begin{pmatrix} -\sin(\omega t) \\ -\cos(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \|\mathbf{s}_0\| = 1,$$

où 
$$\omega = \frac{2\pi}{24 \, \text{h}}$$
.

• Le vecteur normal unitaire à la surface terrestre en un point de colatitude  $\theta$  et longitude  $\varphi$  (sans inclinaison) :

$$\mathbf{n}(\theta, \varphi) = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi \\ \cos \theta \end{pmatrix}.$$

Inclinaison  $\varepsilon=20^\circ$  autour de l'axe X

On définit la matrice de rotation  $R_X(\varepsilon)$  autour de l'axe X:

$$R_X(\varepsilon) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varepsilon & -\sin \varepsilon \\ 0 & \sin \varepsilon & \cos \varepsilon \end{pmatrix}.$$

Pour  $\varepsilon = 20^{\circ}$ , on note numériquement

$$\cos(20^{\circ}) \approx 0.9397, \quad \sin(20^{\circ}) \approx 0.3420,$$

mais on gardera la notation  $\cos \varepsilon$  et  $\sin \varepsilon$  pour plus de clarté symbolique.

## 1. Définition du vecteur normal incliné

On définit le vecteur normal incliné en chaque point  $(\theta, \varphi)$  par :

$$\mathbf{n}'(\theta,\varphi) = R_X(\varepsilon) \mathbf{n}(\theta,\varphi).$$

Les composantes de  $\mathbf{n}(\theta, \varphi)$  sont :

$$\mathbf{n}(\theta,\varphi) = \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sin\theta \cos\varphi \\ \sin\theta \sin\varphi \\ \cos\theta \end{pmatrix}.$$

En multipliant par  $R_X(\varepsilon)$ , on obtient :

$$\mathbf{n}'(\theta,\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varepsilon & -\sin\varepsilon \\ 0 & \sin\varepsilon & \cos\varepsilon \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sin\theta & \cos\varphi \\ \sin\theta & \sin\varphi \\ \cos\theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sin\theta & \cos\varphi \\ \cos\varepsilon & (\sin\theta & \sin\varphi) & -\sin\varepsilon & (\cos\theta) \\ \sin\varepsilon & (\sin\theta & \sin\varphi) & +\cos\varepsilon & (\cos\theta) \end{pmatrix}.$$

On définit alors:

$$\begin{cases} n'_x(\theta,\varphi) &= \sin\theta \, \cos\varphi, \\ n'_y(\theta,\varphi) &= \cos\varepsilon \, \sin\theta \, \sin\varphi \, - \, \sin\varepsilon \, \cos\theta, \\ n'_z(\theta,\varphi) &= \sin\varepsilon \, \sin\theta \, \sin\varphi \, + \, \cos\varepsilon \, \cos\theta. \end{cases}$$

## 2. Produit scalaire $\mathbf{n}' \cdot \mathbf{s}_0$

Le vecteur Soleil non incliné reste :

$$\mathbf{s}_0(t) = \begin{pmatrix} -\sin(\omega t) \\ -\cos(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Comme la troisième composante de  $\mathbf{s}_0$  est nulle, le produit scalaire ne fait intervenir que  $n'_x$  et  $n'_y$ :

$$\mathbf{n}'(\theta,\varphi) \cdot \mathbf{s}_0(t) = n_x'(\theta,\varphi) \left[ -\sin(\omega t) \right] + n_y'(\theta,\varphi) \left[ -\cos(\omega t) \right] + n_z'(\theta,\varphi) \times 0.$$

Ainsi:

$$\mathbf{n}'(\theta,\varphi) \cdot \mathbf{s}_0(t) = -\left[\sin\theta \, \cos\varphi\right] \, \sin(\omega t) \, - \, \left[\cos\varepsilon \, \sin\theta \, \sin\varphi \, - \, \sin\varepsilon \, \cos\theta\right] \, \cos(\omega t)$$
$$= -\, \sin\theta \, \cos\varphi \, \sin(\omega t) \, - \, \cos\varepsilon \, \sin\theta \, \sin\varphi \, \cos(\omega t) \, + \, \sin\varepsilon \, \cos\theta \, \cos(\omega t).$$

Pour  $\varepsilon = 20^{\circ}$ , on peut remplacer numériquement  $\cos \varepsilon \approx 0.9397$  et  $\sin \varepsilon \approx 0.3420$ , donnant :

$$\mathbf{n}' \cdot \mathbf{s}_0 \approx -\sin\theta \cos\varphi \sin(\omega t) - 0.9397 \sin\theta \sin\varphi \cos(\omega t) + 0.3420 \cos\theta \cos(\omega t).$$

## 3. Condition "jour" et expression du flux local

La condition pour qu'un point  $(\theta, \varphi)$  soit éclairé ("jour") est

$$\mathbf{n}'(\theta,\varphi) \cdot \mathbf{s}_0(t) < 0,$$

soit explicitement :

$$-\sin\theta\cos\varphi\sin(\omega t) - \cos\varepsilon\sin\theta\sin\varphi\cos(\omega t) + \sin\varepsilon\cos\theta\cos(\omega t) < 0.$$

En convention, si  $\mathbf{n}' \cdot \mathbf{s}_0 < 0$ , on définit le flux surfacique local par

$$PS_{loc}(\theta, \varphi, t) = PS \left[ -\mathbf{n}'(\theta, \varphi) \cdot \mathbf{s}_0(t) \right].$$

Sinon (côté nocturne),  $PS_{loc}(\theta, \varphi, t) = 0$ .