

Documentation Installation

Processus de mise en place du casque et d'installation du mod *Beatsaber Analysis*

(Pour Oculus Quest)

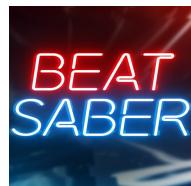


Table des matières

1. Casting Oculus Quest & PC
2. Activation Mode développeur
3. Installation QuestAppSwitcher
4. Downgrade Beatsaber en 1.28
5. Patch Beatsaber
6. Installation du mod
7. Consignes d'utilisation



1. Casting Oculus Quest & PC

Pour commencer, bien que pas nécessaire pour installer le mod en soit, caster son Oculus sur un PC peut être très utile, notamment si l'on souhaite guider quelqu'un **à distance** en lui demandant d'afficher le contenu de son champ de vision dans le Quest sur PC, puis de partager son écran sur des plateformes comme Teams, Discord, Webex...

La mise en miroir de l'Oculus requiert que le casque **et** le pc soient tous les deux connectés sur le **même** réseau Wifi. En vous rendant sur ce site : <https://www.oculus.com/casting/>, on vous explique le procédé en 4 étapes (*image ci-contre*).

Lorsque votre casque est bel et bien en train de s'afficher sur un PC, vous verrez un petit point rouge en haut à droite de votre champ de vision.



Appuyez sur le **bouton ⌂** pour ouvrir le menu universel



Accéder à la **caméra**



Sélectionner **Mettre en miroir**

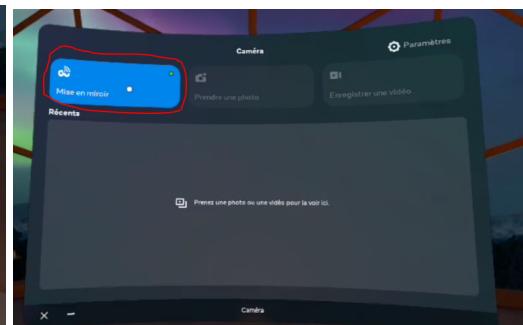


Sélectionner **Ordinateur**

Accès Caméra



Mise en miroir



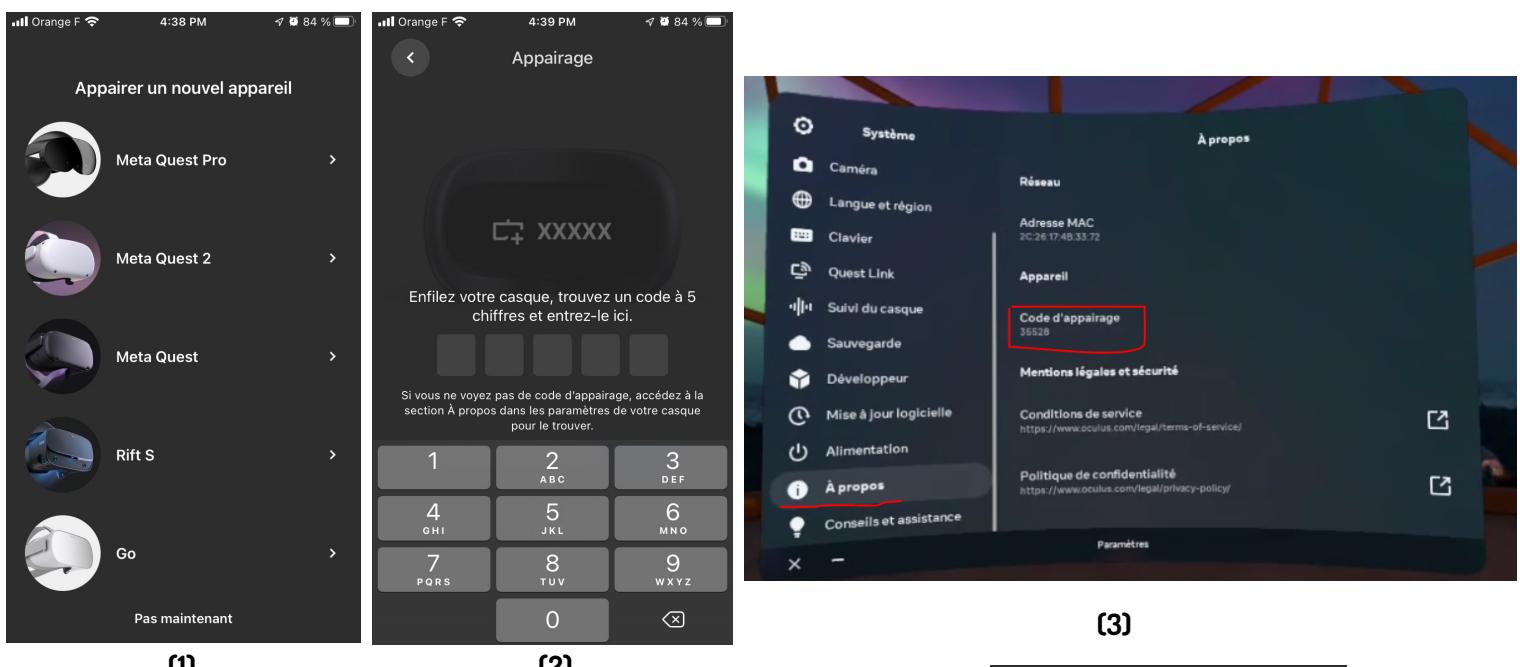
Parfois, il se peut que le petit point rouge s'affiche, mais ne transmet pas le point de vue du casque sur le site, **recharger** la page et **relancer** la mise en miroir résout le problème.



2. Activation Mode développeur

Cette étape, bien que théoriquement très simple peut s'avérer compliquée : pour activer le mode développeur, qui est nécessaire pour pouvoir **installer un mod** / accéder aux données sur le casque **en usb**, il faut passer pour l'application Meta Quest... réputée pour être bugée.

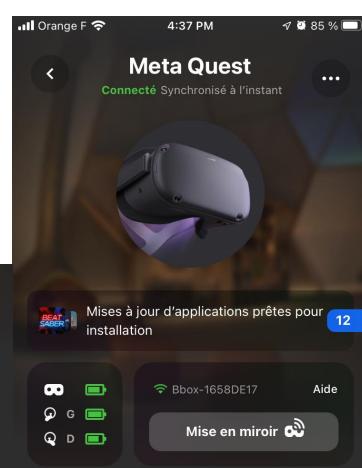
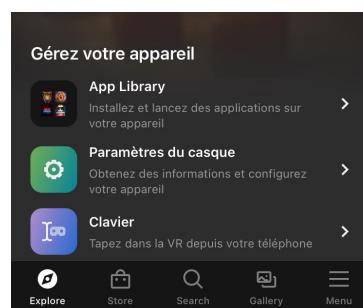
En vous rendant sur l'application, connectez-vous puis cliquez sur l'icône Menu, en bas à droite de l'application, puis **Appareils**. Associez un nouvel appareil à votre compte en choisissant celui que vous possédez **(1)** et suivez les instructions. Dépendant du modèle et s'il arrive à être localisé en Wifi ou non, il se peut qu'il vous soit demandé d'entrer un code à 6 chiffres **(2)**. Si le code d'appairage n'apparaît pas automatiquement, vous pourrez le trouver dans **Paramètres→À propos→Code d'appairage (3)**.



Cette étape d'appairage est demandée également lors de la **première** utilisation du casque et de son initialisation, il se peut donc **que vous l'ayez déjà fait**.

Une fois le casque connecté, vous devriez voir un écran semblable à celui-ci **(4)**, affichant "**Connecté**" "Synchronisé à l'instant".

En bas de cet écran se trouve les **Paramètres du casques (5)**.

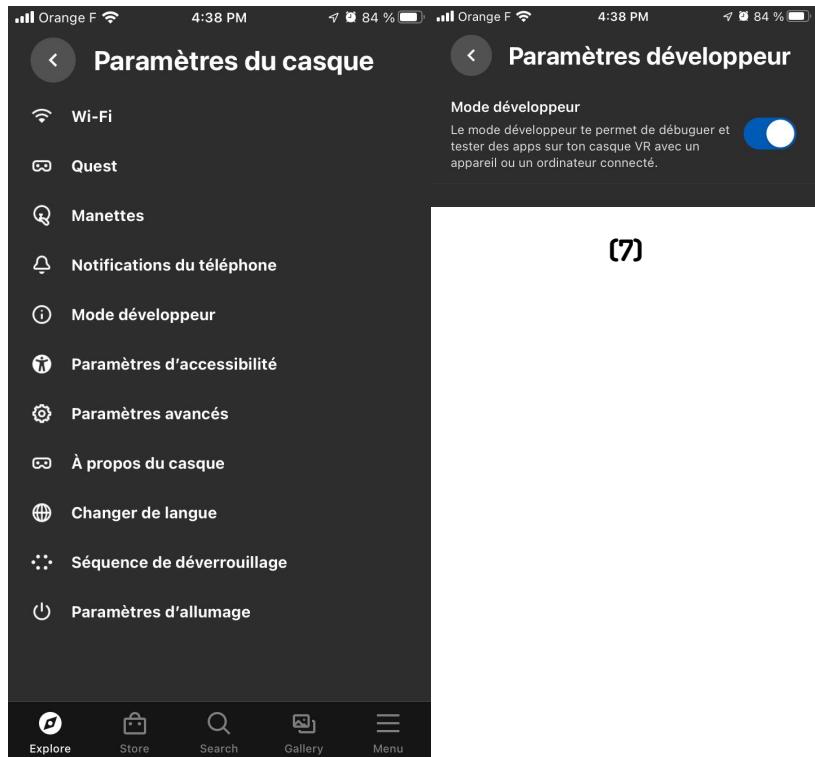


(4)

(5)



Vous tombez ensuite sur certains paramètres du casque, que vous pouvez définir via l'application (6), dont le Mode développeur, qu'il suffit simplement d'activer (7).



(6)

(7)

3. Installation adb

Android Debug Bridge (**adb**) est un outil de ligne de commande qui vous permet de communiquer avec un appareil Android depuis un ordinateur.

Il suffit de télécharger le composant SDK Platform-Tools d'Android, qui contient la commande, au lien suivant :

<https://developer.android.com/studio/releases/platform-tools?hl=fr>

Il faut ensuite ajouter le chemin vers ce dossier en Variable d'environnement (plus de détail dans la Documentation Technique, partie 1.3 si besoin), et de tester si l'installation s'est bien passée en ouvrant un terminal, puis en lançant la commande **adb devices**. Si vous avez votre casque branché en usb à ce moment, il sera affiché à la suite de la commande :

```
C:\Invite de commandes
Microsoft Windows [version 10.0.19045.3208]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\pierr>adb devices
List of devices attached
1PASH9AJB29312    device

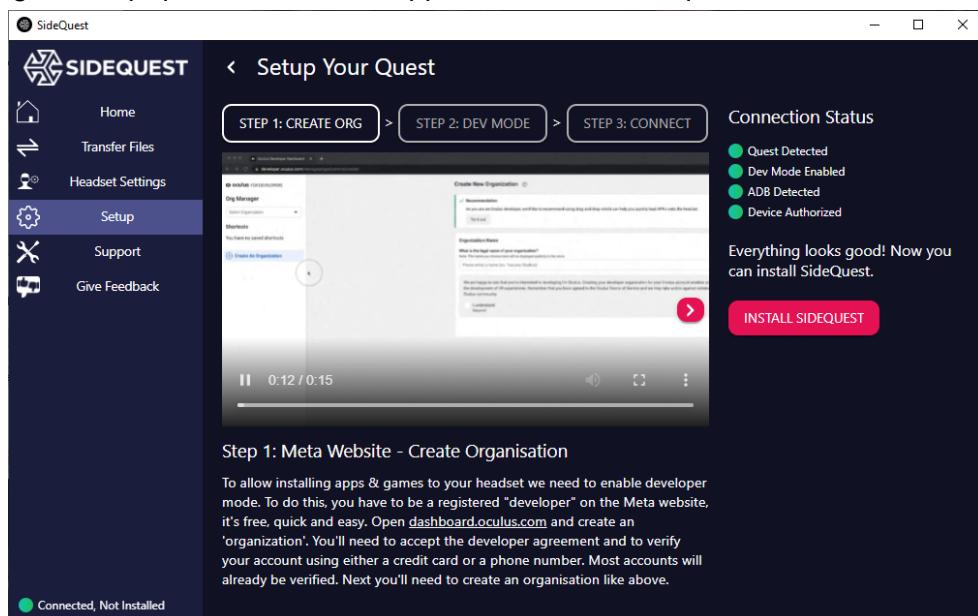
C:\Users\pierr>
```



4. Installation QuestAppSwitcher

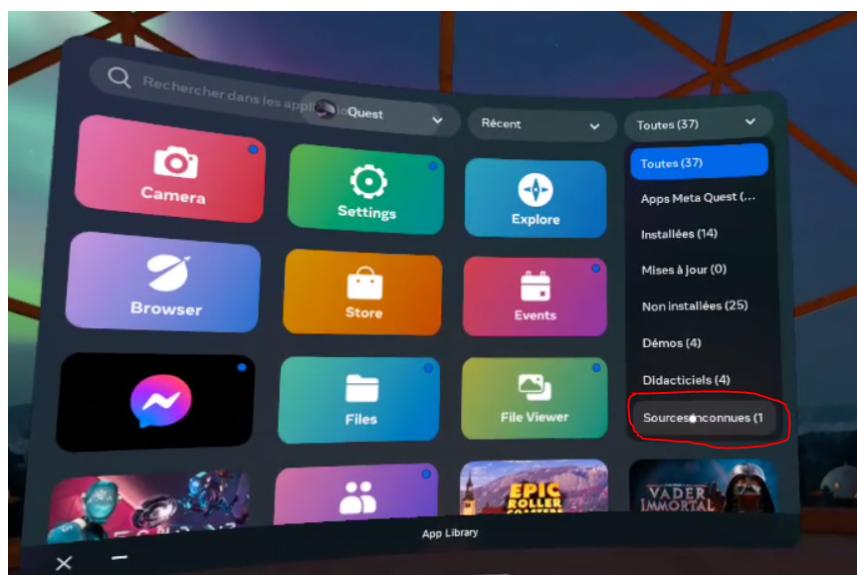
Pour pouvoir rétablir la version du jeu en 1.28, la dernière version compatible aux mods à ce jour, il va falloir installer QuestAppSwitcher sur le casque, et pour cela, utiliser dans un premier temps [SideQuest](#). Téléchargez simplement l'Easy Installer, puis lancez-le.

Branchez votre casque à l'ordinateur en USB, si tout s'est bien passé jusque là, vous verrez dans l'onglet Setup que le mode développeur, ADB et le casque sont bien installés :



Cliquez sur Install SideQuest. L'application est maintenant installée sur le casque, et il n'y a presque plus rien à faire du côté de l'ordinateur, passez donc sur le casque.

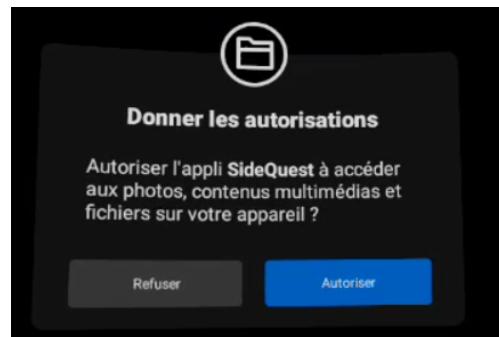
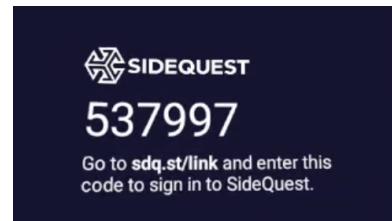
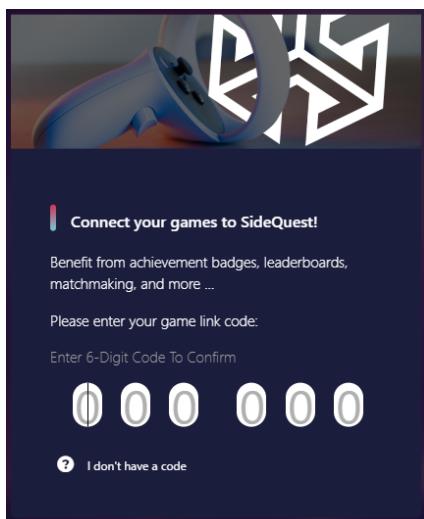
Rendez vous sur les applications du casque, puis en haut à droite sur la liste déroulante, sélectionnez "Sources inconnues".



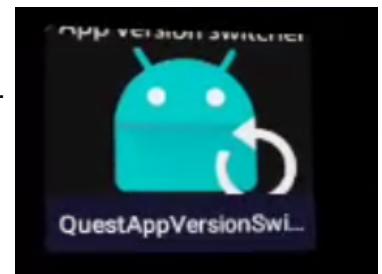
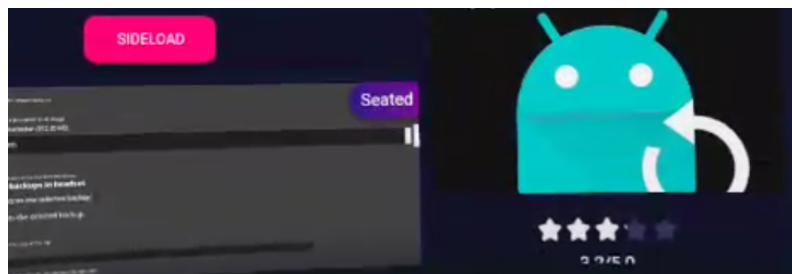


Lancez SideQuest, puis identifiez-vous en suivant les instructions :

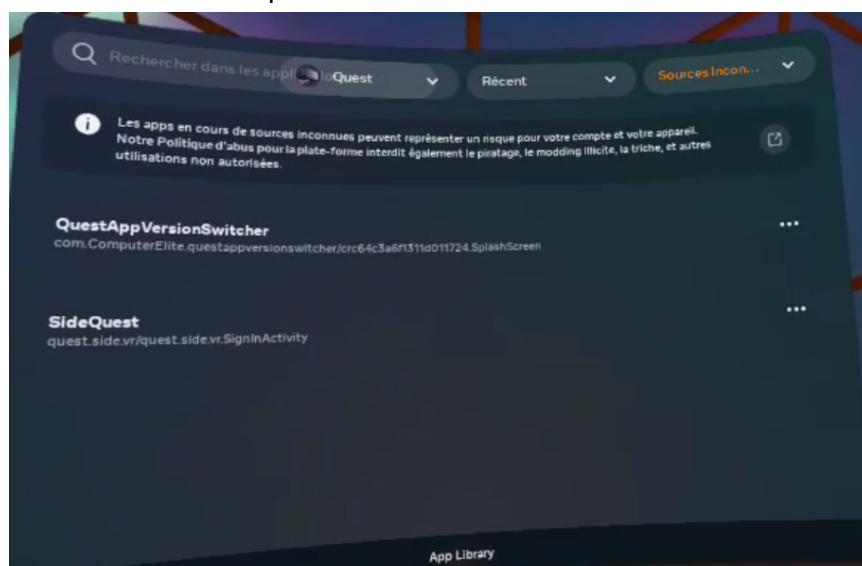
- Allez sur <https://sdq.st/link>
- Entrez le code à 6 chiffres, puis validez
- Retournez sur le casque et Autorisez l'application



Ensuite, sur la barre de recherche de Sidequest, cherchez **QuestAppVersionSwitcher**, puis installez-le en cliquant sur **Sideload**.

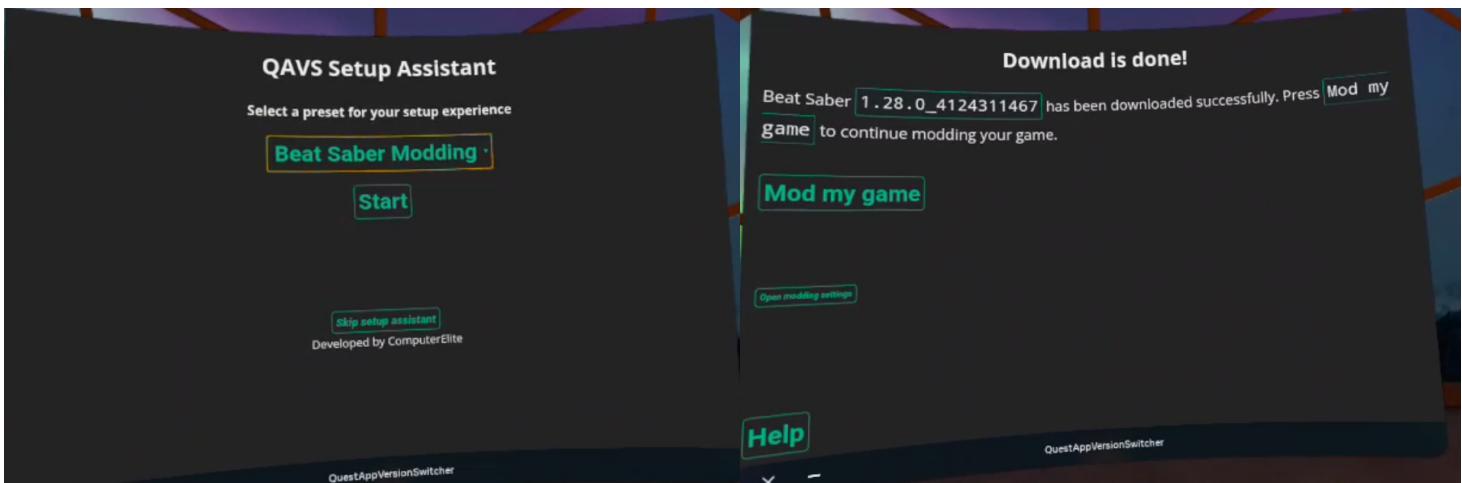


Il est conseillé d'autoriser les applications quand elles sont installées, qu'elles puissent avoir les droits en écriture dans le casque. Vous devriez avoir maintenant 2 sources inconnues :



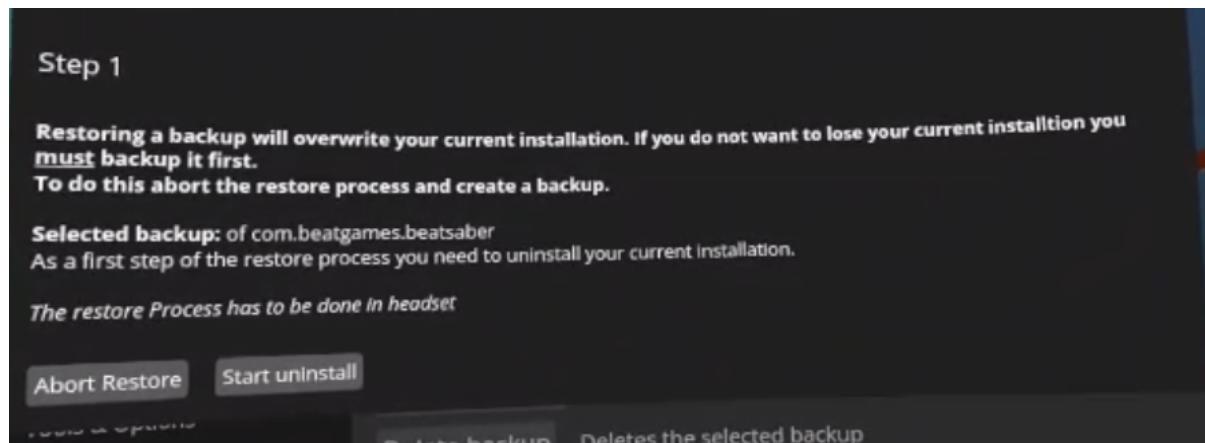


5. Downgrade Beatsaber en 1.28

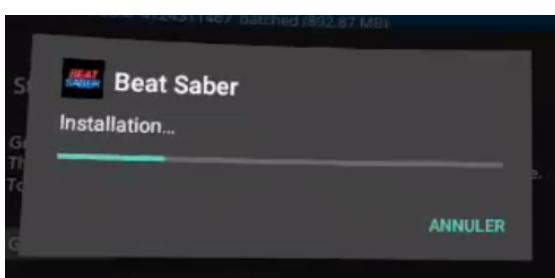


Pour downgrade, c'est-à-dire récupérer une version antérieure du jeu, il vous sera nécessaire d'installer une première fois le jeu. Lancez ensuite QuestAppVersionSwitcher et suivez leurs instructions.

En cliquant sur Start, il vous sera demandé si vous souhaitez faire un backup de votre jeu avant l'installation, c'est utile dans le cas où vous souhaitez conserver vos scores et autres données concernant la dernière version du jeu, sinon, confirmez en cliquant sur **Start uninstall**, qui désinstallera le jeu de base, puis remplacez le par la 1.28 en suivant les instructions.



Pensez également à autoriser les sources si on vous le demande. (Paramètres → Autoriser cette source)





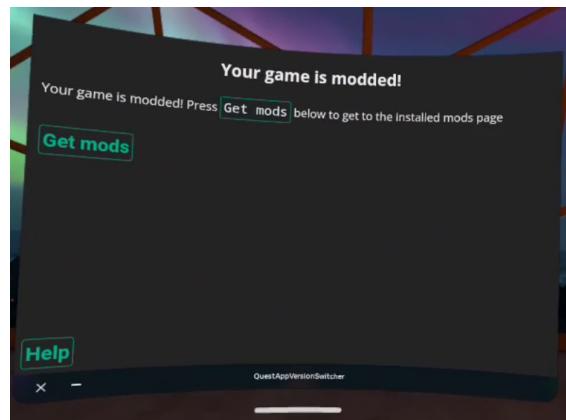
Une fois la réinstallation en 1.28 de Beatsaber terminée, une message demandant de restaurer l'application (en sa dernière version) vous sera demandée, ce qu'il faudra refuser pour conserver le downgrade.

Par ailleurs, lors du lancement du jeu ce message sera réitéré et il faudra communiquer à l'utilisateur de ne pas mettre à jour le jeu (voir partie Consignes d'utilisation).

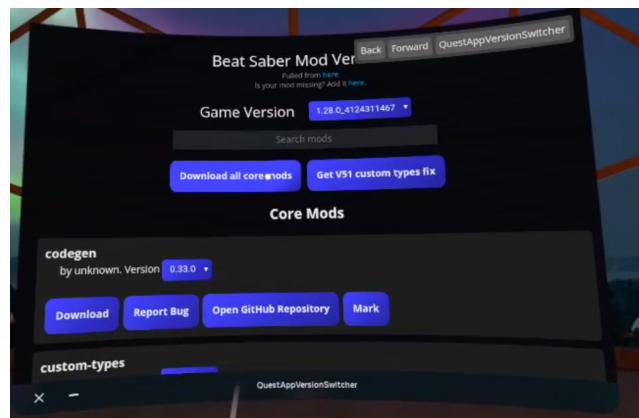


6. Modder Beatsaber

Retournez sur QuestAppVersionSwitcher, cette fois-ci on vous proposera de récupérer des mods. Il s'agit des mods de base dont le gestionnaire de playlists, SongDownloader qui permet de récupérer un grand nombre de map (niveaux) de Beatsaber créée par la communauté, etc, en plus de contenir les librairies essentielles à l'utilisation du mod réalisé pour ce stage (comme codegen). Installez-les en cliquant sur Get Mods.

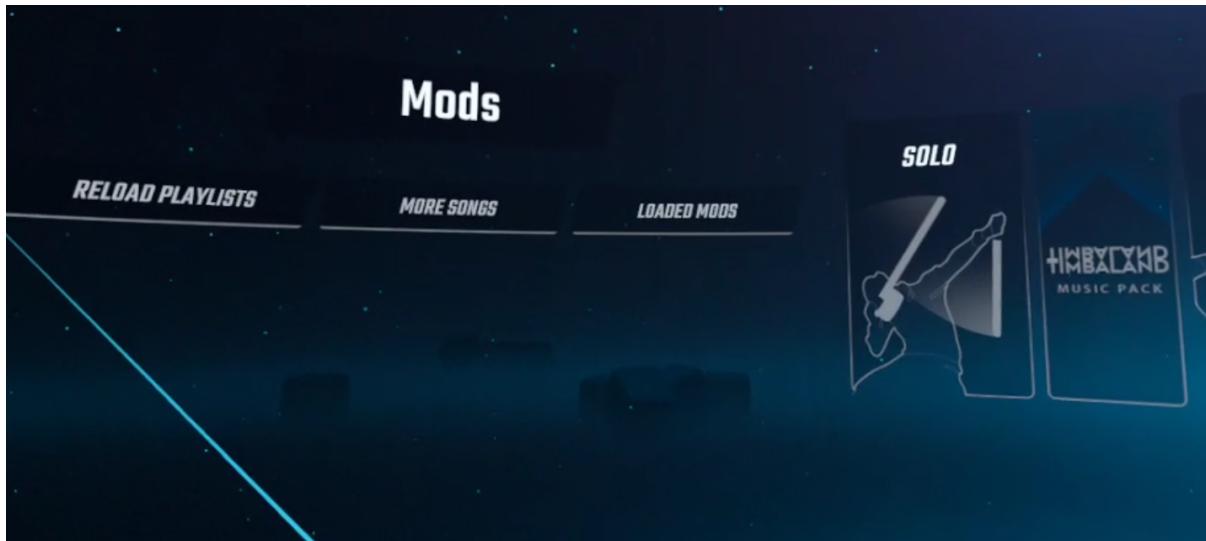


Dans la partie **Get mods & cosmetics**, cliquez sur **Open Beatsaber Mods page**, puis sur la page qui suivra, cliquez sur **Download all core mods**





Après le téléchargement, votre jeu est maintenant moddé. Si vous le lancez, vous verrez dans le menu principal, à gauche l'écran de paramètres des Mods.



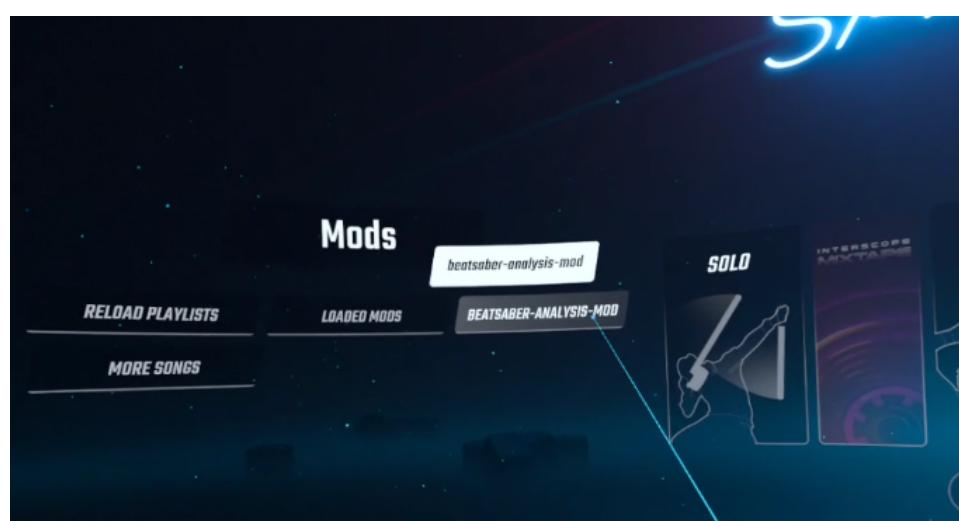
7. Installation de Beatsaber-Analysis

Dernière étape, l'installation du mod permettant d'analyser les parties et de les envoyer sur le serveur du Serli.

Téléchargez le .zip “**release.zip**” joint au mail, branchez votre casque en usb, puis lancez la commande `.\installer.ps1` sur un terminal Powershell.

```
PS C:\Users\pierr\Desktop\Enjmin\StageBeatsaber\BeatSaber-SportMod\BeatSaber-SportMod\BeatsaberMod\release> .\installer.ps1
content/libbeatsaber-analysis-mod.so: 1 file pushed, 0 skipped. 112.4 MB/s (3818472 bytes in 0.032s)
content/libbeatsaber-hook_3_14_0.so: 1 file pushed, 0 skipped. 446.4 MB/s (5545720 bytes in 0.012s)
content/libcodegen.so: 1 file pushed, 0 skipped. 71.0 MB/s (267459384 bytes in 3.593s)
content/libcustom-types.so: 1 file pushed, 0 skipped. 730.3 MB/s (1043232 bytes in 0.001s)
content/libmodloader.so: 1 file pushed, 0 skipped. 601.8 MB/s (860056 bytes in 0.001s)
content/libquestui.so: 1 file pushed, 0 skipped. 1095.3 MB/s (2322368 bytes in 0.002s)
Installation completed, restarting beatsaber...
Starting: Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.intent.category.LAUNCHER] cmp=com.beatgames.beatsaber/com.unity3d.player.UnityPlayerActivity }
PS C:\Users\pierr\Desktop\Enjmin\StageBeatsaber\BeatSaber-SportMod\BeatSaber-SportMod\BeatsaberMod\release>
```

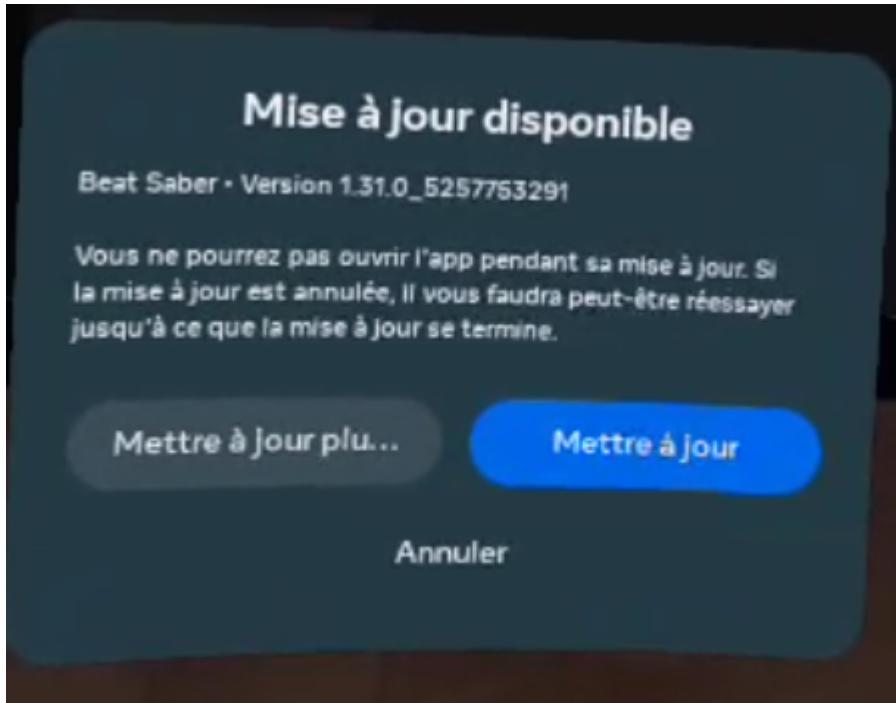
En retournant sur le jeu, vous pouvez remarquer que l'onglet Beatsaber-Analysis-Mod est apparu :





8. Consignes d'utilisation

- Lors du lancement de Beatsaber après le downgrade (Partie 5), le jeu va proposer à l'utilisateur de mettre le jeu à jour, ce qu'il ne faut pas faire au risque de devoir reprendre à partir de cet endroit



De même, il ne faut pas désinstaller le jeu.