

06 18 70 67 94  
pierrick.made@epita.fr  
France (Permis B)  
[github.com/Pierrick-MADE](https://github.com/Pierrick-MADE)  
[pierrick-made.fr](https://pierrick-made.fr)

# Pierrick MADE

Recherche stage Informatique BAC +5

Traitement, analyse et synthèse d'images



Né le : 19 / 09 / 1999

## FORMATION

sept-2017 - aujourd'hui  
5 ans

**EPITA INTERNATIONAL** - *Ecole d'ingénieurs* - **5<sup>ème</sup> année** - Paris, France

- Ingénieur informatique avec tous les cours en Anglais
- Spécialisation en traitement, analyse et synthèse d'images

Janv-2019 - Juin-2019  
6 mois

**OXFORD BROOKES** - *Cursus informatique* - Oxford, Angleterre

- Échange universitaire (Erasmus) de 6 mois
- Modules en Informatique, Mathématique et Anglais Académique

## EXPERIENCES

Juin-2021 - Janv-2022  
8 mois

**GENERAL ELECTRIC** ----- Recherche et amélioration de la détection du cancer du sein  
**Projet Fin etude** ----- Objectif : adaptation d'un réseaux de neurones  
Outils : *Python, TensorFlow, Pytorch, OpenCV, Bash*

Sept-2020 - Fevr-2021  
5 mois

**DXOMARK** ----- Création et automatisation de protocoles de mesures  
**Stage Informatique** ----- Objectif : tester la dalle tactile des écrans de smartphones  
Outils : *Python, C++, OpenCV, manipulation d'un robot*

Sept-2019 - Juin-2020  
1 an

**EPITA** ----- Assistant C# et OCaml pour les étudiant-e-s en première année  
**Professeur** ----- Objectifs: - Création des cours et exercices de programmation  
- Encadrement et accompagnement des élèves

Juin-2018 - Sept-2018  
3 mois

**TIMELAPSE GO'** ----- Mise en place d'un traitement et tri automatique de photos  
**Stage Traitement Images** ----- Objectif : Détection des images non utilisables ou obstrués.  
Utilisation de : *Bash Shell, Python, SQL, AWS*

## COMPÉTENCES

Informatique

### LANGAGES PROGRAMMATION

*Avancé* ----- Python / Bash / C / C++ / Java / C#  
*Bon niveau* ----- HTML/CSS / SQL / JavaScript  
*Bases* ----- OCaml / LaTeX / PHP / R

### TOOLS

Git / Shell / Docker / Visual Studio / Office  
OpenCV / CUDA / OpenGL / YOLO / Unity3D

Humain

### LANGAGES

- Français ----- Langue maternelle
- Anglais ----- TOEIC : 960/990
- Allemand ----- Bases

### ATOUTS

- Organisé & Proactif
- Autonome & Calme
- Motivé & Ouvert d'esprit

## PROJETS

2021

**IMAGE ET VIDEO** ----- Divers projets de groupes sur des vidéos et des images

**TRAITEMENT** ----- Utilisation de bibliothèques tels que Numpy, OpenCV, Scikit, ITK, etc. sur de l'imagerie couleur, hyperspectrales ou médicales ( *C++ / Python* )

**SYNTHESE** ----- Rendu réaliste de l'eau et animations 3D avec la création d'un Raytracer, d'un Raymarcher et l'utilisation d'OpenGL ( *C++ / OpenGL* )

**ANALYSE** ----- Projets de Machine learning (pre-processing, classification, segmentation et deep learning) ( *Python / Scikit-learn / Keras / TensorFlow* )

2021

**JPEG** ----- Re-création du format de compression JPEG ( *Python* )

2020

**CHESS ENGINE** ----- Projet à 4 d'une engine et IA pour jouer aux échecs ( *C++ / Python* )

2019

**OCR** ----- Logiciel de reconnaissance optique de caractères en groupe ( *C* )

2018 & 2021

**2 JEUX VIDEO** ----- Création d'un premier jeu video sur 6 mois et d'un jeu VR ( *C# / Unity* )

2014-2016

**CONCOURS** ----- Concours d'informatique pour étudiants **19<sup>ème</sup> / 31 000** ( *C++* )  
Olympiades de mathématiques en équipes **3<sup>ème</sup> / 971** & **12<sup>ème</sup> / 1316**

## PERSONNEL

- *Sports* : Ski (compétition), Parachutisme, Roller, Planche à voile, Danse, Randonnée

- *Ingénieur lumière* (association musique EPITA)
- *Photographie*