

CONTACT

- **** 07 82 23 83 90
- pierrick.dennemont@gmail.com
- 4 bis clos Bernard, 42400, Saint-Chamond
- Permis B

FORMATION

2024 - 2026 (en cours)
UNIVERSITÉ LUMIERE LYON 2

• Master Informatique

2021 - 2024 UNIVERSITÉ LUMIÈRE LYON 2

Licence MIASHS

2021 LYCÉE CLAUDE LEBOIS

• Baccalauréat général

COMPÉTENCES

ACQUISES

EN COURSApprentissage

d'un Framework

Web (React JS

ou Vue JS)

- JavaScript
- PHP
- Python
- Java
- TypeScript
- Git
- Méthodes agiles
- WordPress/Elementor
- PostGreSQL
- XPath/XQuery
- MySQL
- Swift

LANGUAGES

- Français
- Anglais (niveau B2)
- Allemand (niveau A2)

PIERRICK DENNEMONT

ALTERNANCE DÉVELOPPEMENT WEB

PROFIL

Admis en Master Informatique, spécialité Conception et Intégration Multimédia (CIM), je suis actuellement à la recherche d'une alternance dans le développement web. Sérieux et motivé, je suis déterminé à approfondir mes compétences et à les mettre en pratique à travers des projets concrets, stimulants et professionnalisants.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Hors Piste Communication (Génilac)

AVRIL - JUIN 2025

Stage développement web Wordpress

- Création de templates avec Elementor, personnalisation de thèmes
- Création ou modification de plugins ou développement d'outil (configurateur en ligne, moteur de recherche...) JS et CSS
- Création de CPT (Custom Post Types) et fonctionnalités à Wordpress.
- Amélioration de la sécurité des sites WordPress en implémentant des bonnes pratiques de codage, contrôles d'accès...
- Mise en ligne et configuration des DNS

Société Meubles IKEA (St-Etienne)

JUILLET - AOUT 2024

Mise en rayon / Employé Flux Physiques

- Utilisation des outils informatiques
- Travail physique
- Polyvalence, Travail autonome et en équipe

E.Leclerc (St-Chamond)

JUIN - AOUT 2022 ET 2023

Mise en rayon

- Travail autonome et en équipe
- Utilisation des outils informatiques
- Développement de la cohésion d'équipe, respect de la hiérarchie.

PROJETS RÉALISÉS (GITHUB: HTTPS://GITHUB.COM/PIERRICKDENO3)

- Développement d'une application de recherche de GIFs en Swift, connectée à l'API Giphy
- Implémentation d'un système de recherche textuelle en Python
- Développement d'un site web "Planning Poker" avec mise en place de tests unitaires (Jest) et intégration continue via GitHub Actions.
- Réalisation de sites web, certains structurés selon l'architecture MVC
- Travail de recherche sur la reconnaissance des émotions faciales "in the wild"