

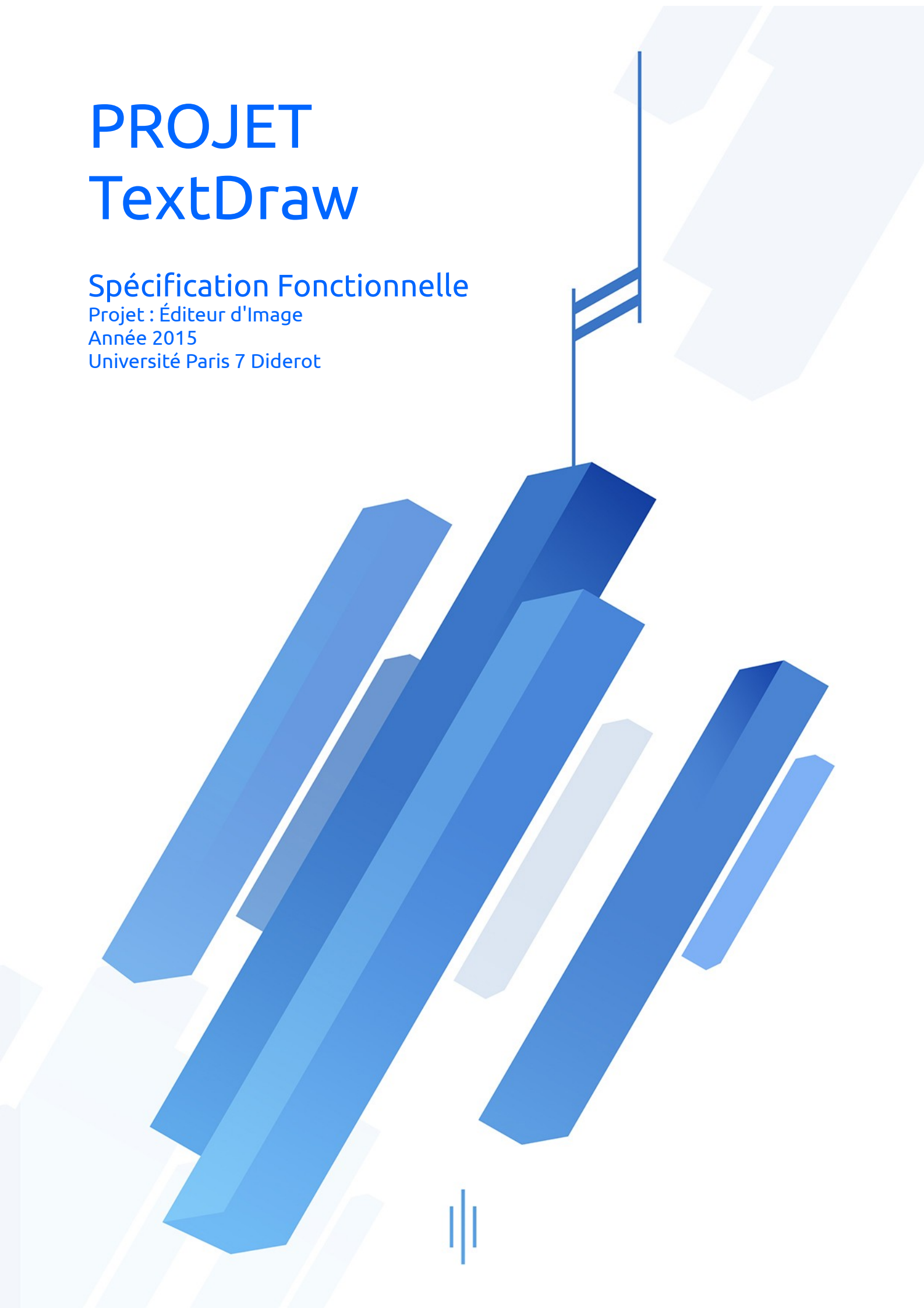
PROJET TextDraw

Spécification Fonctionnelle

Projet : Éditeur d'Image

Année 2015

Université Paris 7 Diderot



1 Introduction

1.1 Objet

Ce document décrit ici les aspects fonctionnels du programme TextDraw réalisé dans le cadre du projet informatique de la licence Informatique de l'Université Paris 7 Diderot.

1.2 Vue d'ensemble

TextDraw est un éditeur textuel d'images. Il interprète des instructions placées dans un fichier texte que l'on place en argument lors de l'exécution du logiciel dans un terminal de commande.

Les fonctionnalités offertes sont la création de polygones et d'ellipses en courbe de Bézier auxquelles nous pouvons appliquer des transformations géométriques telles que :

- la translation
- la symétrie
- la rotation
- l'homothétie

2 Environnement

Ce programme a été développé à partir du langage de programmation JAVA.

Il s'inspire du modèle Jflex, un analyseur syntaxique, avec un système de jetons, un Parser et un Lexer.

Les instructions sont interprétées afin de créer un image au format SVG ou PPM. L'image est alors enregistrée directement dans le fichier d'exécution et peut être affichée par logiciel tiers.