



## PROFIL

Je suis développeur Web Full Stack, formé au bootcamp Le Wagon à Montréal, avec une expertise en Ruby, JavaScript, HTML et CSS, et en cours d'apprentissage de React. Fort de 5 ans d'expérience dans le secteur bancaire (Banque Nationale, Crédit Lyonnais), je combine compétences techniques et compréhension des enjeux du domaine. Bilingue français-anglais, je me distingue par mon souci du détail, mon sens du service client et mon esprit collaboratif.

## COMPÉTENCES

Git · Ruby · Ruby on Rails · SQL ·

JavaScript · HTML/CSS · Python · APIs ·

Bootstrap · Stimulus.js · REACT · Vercel

## COMPÉTENCES CLÉS

💎 Compétences en Communication

💎 Apprentissage Continu

💎 Auto-Motivation

## FORMATION SUPPLÉMENTAIRE

🎓 Sociologie · UQAM · Montréal · (2017 - 2021)

🎓 Finance Bancaire · ESARC · Bordeaux · (2015 - 2017)

## LANGUES

Français

Anglais

Espagnol

# PIERRICK LABROT

## Développeur Web Full Stack

📞 +33 6 22 94 26 12 @ pierrick.s.labrot@gmail.com 🔗 [LinkedIn](#) 📁 [Portfolio](#)  
📍 Bordeaux

## EXPÉRIENCE

Représentant Senior du Service Clientèle 08/2024 - Actuellement  
[Banque Nationale](#) Montréal

- Ecoute active avec les clients pour comprendre leurs problèmes, puis réalisé des recherches pour les résoudre.
- Coaching des nouveaux arrivants grâce à des démonstrations individuelles et en groupe sur le fonctionnement de la banque et ses logiciels.
- Résolution des problèmes techniques liés à l'application bancaire des clients ou à leurs comptes bancaires en ligne directement.

Conseiller Bancaire 08/2015 - 06/2017  
[Crédit Lyonnais](#) Bordeaux

- Prise d'initiative d'aider l'équipe à planifier leurs journées et à préparer les rendez-vous.
- Développement de solutions pour les clients à travers leurs objectifs financiers.

## ÉDUCATION

Développeur Web Full Stack 01/2025 - 06/2025  
[Le Wagon](#) Montréal

- Bootcamp de développement web Full Stack à temps partiel de 24 semaines.
- Appris et utilisé : HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, SQL, GIT, GitHub, Heroku, et Ruby on Rails.
- Implémentation et lancement d'un projet clone d'Airbnb (Projet : Gamevault).
- Proposition et exécution de l'idée d'une application web, X-Goal Achiever, en 4 semaines au sein d'une équipe de 3 personnes.

Animation 3D & Effets Visuels 09/2021 - 07/2023  
[Esma 3D](#) Montréal

- Spécialisation dans les effets visuels (FX) avec Houdini, Adobe Suite, Nuke, Maya et Zbrush.
- Réalisation d'un projet (Nœud de Galère) dans le cadre d'une équipe de 6 sur une durée de 6 mois.

## PROJETS

X-Goal Achiever 2025

- Développement d'une application web conçue pour aider les personnes souffrant de TDAH en les aidant à maintenir leur concentration et à réaliser leurs tâches, avec notamment des statistiques de progression.
- Collaboration avec une équipe de 3 personnes utilisant Ruby on Rails, JavaScript, Heroku et d'autres technologies.
- Planification du développement pour améliorer les fonctionnalités visuelles dynamiques de l'application.

GameVault 2025

- Création d'une application web pour la location de jeux vidéo, inspirée d'un clone d'Airbnb.
- Les fonctionnalités comprennent un service de location, l'ajout de nouveaux jeux, l'envoi d'invitations aux propriétaires, et des modifications de profil, entre autres.
- Travail en groupe dans une équipe de 3 en utilisant Ruby on Rails, API, JavaScript et plus.