
COURS DE GEOLOCALISATION ET CARTOGRAPHIE

Christophe Vestri

TD 5

Outils de debug :

- En local:
 - Avoir python (miniconda ou autre)
 - Se placer dans le répertoire html
 - `python3 -m http.server`
 - <http://localhost:8000/> firefox ou chrome
- Smartphone android -> Chrome
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/javascript>
 - Simulation de smartphone (F12)
 - Connecté à un smartphone: <chrome://inspect/>

Aframe et AR.js

- <https://aframe.io/>
- <https://aframe.io/aframe-school/#/>
-
- <https://ar-js-org.github.io/AR.js-Docs/>
- <https://github.com/AR-js-org/AR.js>

Exercice

- Tester AFrame
 - Tester les exemples
 - Créer une page avec qqs entités : a-box, a-sphere...
 - Ajouter 1 modèle 3D
- Tester AR.js
 - Ajouter un marqueur de type Hiro pour afficher votre modèle3D ou objet
 - Créer une page AR avec objets géolocalisées (a-box...)
 - Poussez sur github et testez avec géolocalisation