COURS DE GEOLOCALISATION ET CARTOGRAPHIE

Christophe Vestri

Cours 1

Exercice 1: Git/Github/Github.io

- Créer un compte sur Github
- Installer tortoisegit (ou autre outil Git)
- Installer une page pour le projet et les exercices suivants :
 - o Doc: https://pages.github.com/
 - o Doc github : https://guides.github.com/
 - Utiliser une arborescence de ce type

📙 .git	02/01/2021 09:29	Dossier de fichiers	
ExoCarto1	04/01/2021 21:52	Dossier de fichiers	
ExoCarto2	04/01/2021 21:52	Dossier de fichiers	
ExoCarto3	04/01/2021 21:52	Dossier de fichiers	
index.html	04/01/2021 21:52	Firefox HTML Doc	0 Ko

- o Pour cela il faut :
 - Créer le projet
 - Checkout sur votre ordi
 - Ajouter vos fichiers
 - Commiter les ajouts
 - Push pour remonter le code sur github

Exercice 2 : Testez accès Géolocalisation avec smartphone et Html

- Créez un page web qui affiche les données suivantes :
 - sa position lon, lat
 - la précision de mesure
 - sa vitesse
 - Le time stamp
- Utilisez les 2 méthodes getCurrentPosition() et watchPosition() et affichez les 2 résultats
- Testez avec et sans gps

- Pour vous aider: https://w3c.github.io/geolocation-api/ et https://w3c.github.io/geolocation-api/
- il existe plein de code partout sur le web pour faire cela

Exercice 3: Tester l'orientation d'un smartphone

- Créez un page web qui affiche les données suivantes :
 - o L'orientation du smartphone : X,Y,Z, alpha, beta, gamma
 - Le mouvement du smartphone : rotation et accéleration
- Utilisez DeviceOrientation et deviceMotion
- Testez en bougeant votre smartphone
- https://developers.google.com/web/fundamentals/native-hardware/device-orientation/

Exercice 4: Tester les touch events avec votre smartphone

- · Créez un page web qui utilise les touch events
 - affichez la position cliquée
 - o affichez le type d'event reçu
- doc: https://dvcs.w3.org/hg/webevents/raw-file/tip/touchevents.html
 https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Guide/DOM/Events/Touch events
- Bonus:
 - Combinez le tout Géolocalisation, DeviceOrientation et/ou DeviceMotion + touch events (bouton ou autre)
 - o Ajouter carte à la localisation
 - Lissez les données ou affichez-les avec des rectangles, des cercles
 - Soyez créatifs, qqs exemples

