Cartographie Geolocalisation et capteurs

Christophe Vestri

Plan du cours

- 26 février : Intro Carto/géo, Leaflet
- 5 mars: Capteur et Geoloc/access en HTML5
- 12 mars: WebRTC, WebGL et Three.js
- 19 mars: Aframe, AR.js et VR
- 26 mars : Projets

Projet final

- Projet final
 - GéoLocalisation
 - Capteurs mouvement/orientation
 - Ul et scene 3D, interaction

- Exemples:
 - Compas 2D/3D: carte 2D + geoloc et directions 3D
 - Objets 3D animés avec interaction smartphone
 - Réalité augmentée (Htlm5/JS)

Plan Cours 1

- Historique Cartographie et Géographie
- Géolocalisation
- Exercices de géolocalisation avec cartes
 - Leaflet
 - Geoloc en Html5
 - Device Events

La Cartographie

Christophe Vestri Slides de Gérald CUREY

Sommaire

- Définitions
- Un peu d'histoire
- Les enjeux de la cartographie
- Les projections et SCR
- A propos du SIG

Définitions

- La cartographie :

Désigne la réalisation et l'étude des cartes géographiques et géologiques.

Le principe majeur de la cartographie est la représentation de données sur un support réduit représentant un espace généralement tenu pour réel.

L'objectif de la carte, c'est une représentation concise et efficace, la simplification de phénomènes complexes (politiques, économiques, sociaux, etc...)

Définitions

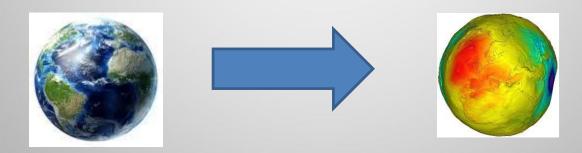
- La géodésie :

La géodésie est la science qui s'intéresse à la forme, la dimension de la Terre ainsi qu'à son champ de pesanteur.

La géodésie combine la géographie et la géométrie qui sont deux sciences qui s'intéressent à la Terre aussi mais...

- Géo – graphie : dessine la terre

- Géo - métrie : mesure la terre

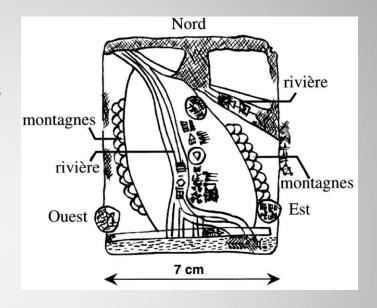


Sommaire

- Définitions
- Histoire de la cartographie
- Les enjeux de la cartographie
- Les projections et SCR
- A propos du SIG

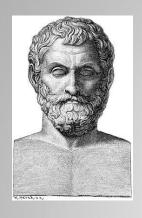
Dans l'antiquité...

XXIIIe siècle av. notre ère





Carte babylonienne du monde 400 et 600 av. notre ère

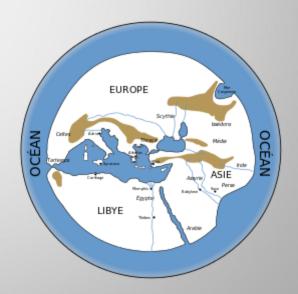


Thalès de Milet

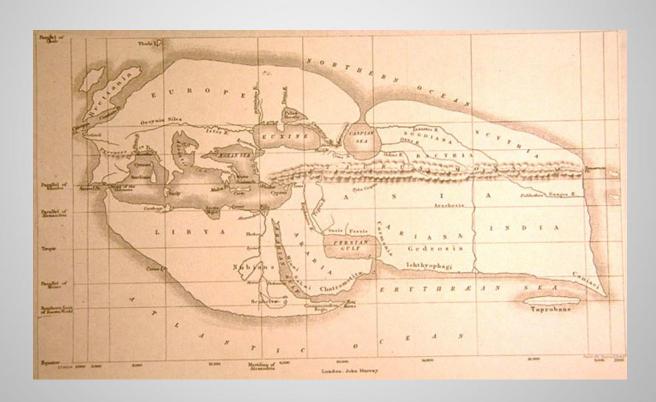
VIe siècle avant notre ère, il considère la terre comme sphérique en s'appuyant sur des observations.

Monde tel qu'il était vu au VIe siècle avant notre ère :

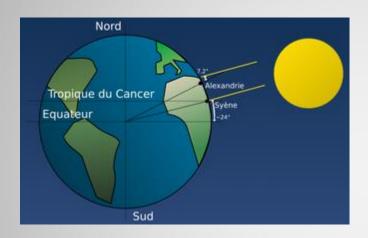




Près de 300 ans plus tard, au IIIème siècle avant notre ère : **Ératosthène... l'inventeur du terme géographie**



Eratosthène est le premier à avoir calculé la circonférence de la Terre avec une faible marge d'erreur (env 250 ans av JC).



Eratosthène découvre que durant le solstice d'été à Alexandrie l'ombre d'un bâton est projetée avec un angle de 7° tandis qu'à Syène, l'angle est de 0°. (l'expérience du puits de Syène)

Avec une distance mesurée entre « Alexandrie » et « Syène » qui est d'environ 5000 stades, Eratosthène déduit donc que si, 7° représentent un déplacement de 5000 stades, 360° représentent environ 257 000 stades.

Les historiens nous disent qu'un stade valait 157m environ. Le calcul d'Eratosthène nous donne donc :

257.000 x 157 = 40349000 m, soit <u>40349 km</u>.

D'Eratosthène à Ptolémée...

Ptolémée pose les bases de la cartographie moderne (an 150)

Mathématicien, il dresse des tables de coordonnées géographiques pour plus de 8000 lieux connus à l'époque.



La période médiévale avant le VIIIème siècle en occident :

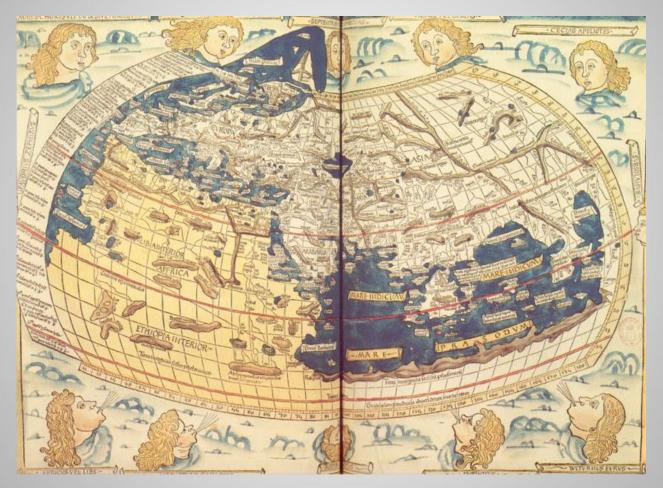
- Disparition du savoir géographique antique
- Représentation du monde en occident sous la forme de carte « T »

Pour autant, ces connaissances antiques sont conservées et développées
Par le monde arabo-musulman et l'empire byzantin.





Il faut attendre 1397 pour voir le retour de la géographie de Ptolémée en occident



Vient ensuite, l'époque des grandes découvertes...

En 1400, le monde reste à découvrir...

La soif d'épices, d'or et d'esclaves poussa l'État portugais à lancer une longue série d'expéditions maritimes le long des côtes d'Afrique pendant presque tout le XVe siècle

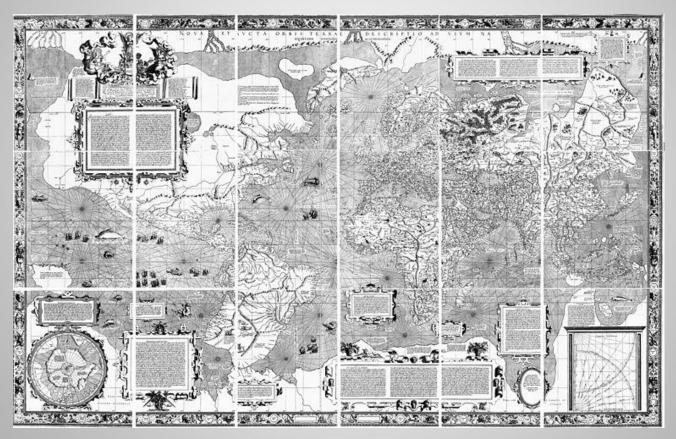
Chaque expédition prend soin de cartographier avec les moyens de l'époque, les différents lieux visités. (Boussole, astrolabe ancêtre du

sextant)



Fin du XVIème siècle

Elaboration du premier système de projection par Gérard Mercator



En 1569, Gérard Mercator fait publier à Duisbourg une <u>carte</u> dont les parallèles et méridiens dessinent un quadrillage orthogonal. C'est la première représentation plane du monde, fruit d'une réflexion mathématique.

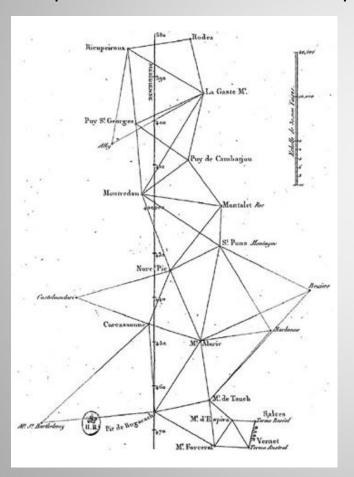
Au XVIIème siècle

On voit apparaître la géodésie dite « moderne », qui se base à la fois sur de nouvelles techniques et de nouveaux instruments



La méthode de triangulation est une méthode utilisée pour calculer des distances lorsqu'il est impossible de le faire physiquement

L'idée maîtresse de la triangulation est qu'il est plus facile de mesurer des angles que des distances. Le territoire d'étude est découpé en triangles dont chaque sommet coïncide avec un point haut (clocher, tour de château, etc.)



Pour ce faire une idée... du boulot

C'est également au XVIIème que les physiciens démontrèrent théoriquement l'aplanissement des pôles, dû à la rotation terrestre

Au XVIIIème siècle

Pour mettre fin au désaccord entre la théorie de Newton et celle de Cassini <u>L'Académie des Sciences</u> commandite des expéditions pour mesurer les arcs de méridiens terrestres :

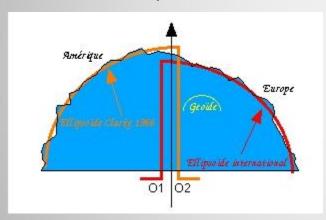
- -Une en Laponie : Pierre Louis Moreau de **Maupertuis**, Alexis Claude **Clairaut**
- Une au Pérou : Charles Marie de la **Condamine**, Pierre **Bouguer** La théorie de Newton triomphe, la Terre est aplatie aux pôles.

Au passage, c'est la naissance du système métrique.

Au XIXème siècle

Développement de nombreux réseaux géodésiques et création d'ellipsoïdes pour représenter la terre.

Mais la géodésie reste un concept local. Les réseaux nationaux ne concordent pas entre eux.



Du XXème siècle à aujourd'hui...

Les progrès des mesures électromagnétiques couplés à la puissance de calcul de l'informatique permettent l'essor de la gravimétrie, de l'astrogéodésie et des méthodes spatiales.

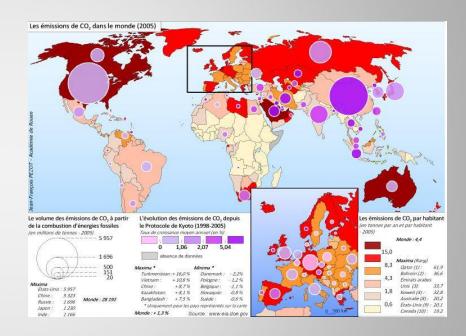
Sommaire

- Définitions
- Histoire de la cartographie
- Les enjeux de la cartographie
- Les projections et SCR
- A propos du SIG

La carte met en scène graphiquement les multiples enjeux qui traversent les relations que l'homme entretient avec le territoire.

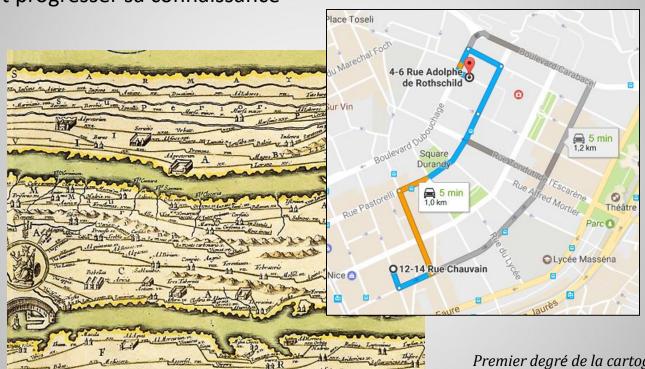
Les enjeux de la cartographie peuvent se traduire par :

- Connaître
- Représenter
- Contrôler
- Agir
- -Imaginer



Connaître

En projetant sur la carte la représentation qu'il se fait du monde, l'homme a fait progresser sa connaissance



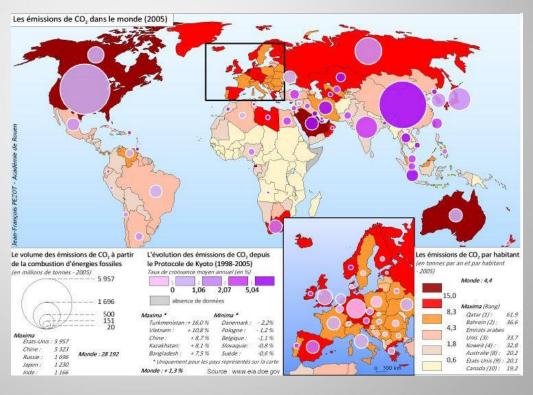
Premier degré de la cartographie, l'itinéraire

Représenter

Toute représentation du monde implique des choix. Chacun a tendance à se voir au centre du monde, à privilégier un point de vue. Aussi faut-il savoir lire la carte, comprendre sa légende, saisir les intentions du cartographe qui survalorise certains aspects pour des raisons pratiques, ou parfois

idéologiques.

Plus d'infos...



Contrôler

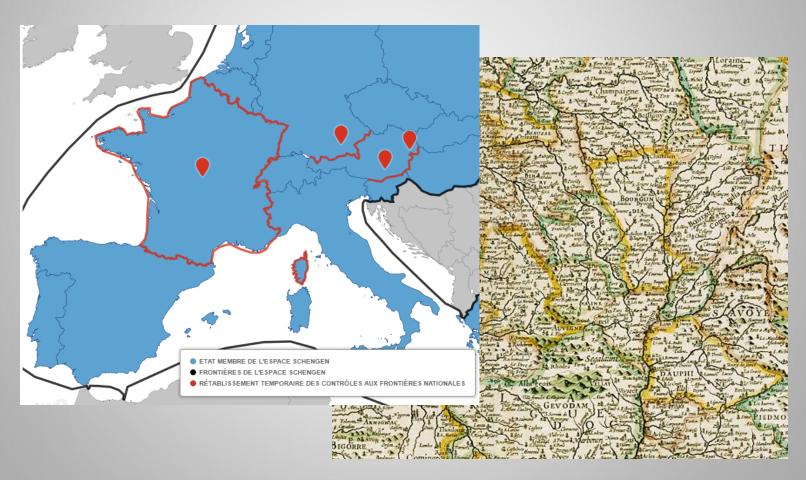
Des terres du Nil aux Censives et Plans terriers, l'homme a toujours tracé les limites de son domaine.

Toujours cette volonté de quadriller le territoire pour des raisons



Contrôler

La carte dessine la <u>frontière</u> qui reste pour bien des pays un enjeu majeur



Agir

La carte est aussi un instrument d'action :

- Elle joue un rôle fondamental dans la stratégie militaire.





Agir

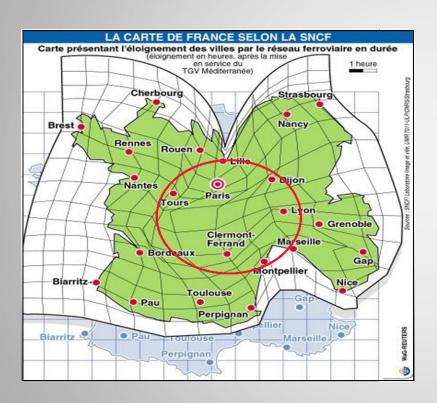
- Un outil d'aménagement du territoire, de prospective en matière de politique d'urbanisme, de santé ou d'environnement.
- Un outil de décision.

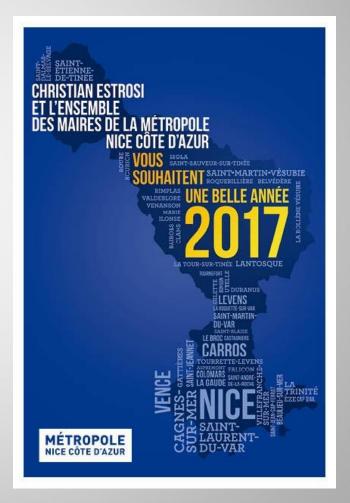


Planifications haussmann

Imaginer

La carte n'a pas pour autant quitté le registre de l'imaginaire





Sommaire

- Définitions
- Histoire de la cartographie
- Les enjeux de la cartographie
- Les projections et SCR
- A propos du SIG

Les projections

La méthode la plus simple pour représenter la terre est d'utiliser un globe.

Ils sont aussi peu pratiques à utiliser du fait de leurs petites échelles de l'ordre du 100.000.000ème quand on sait que la plupart des données de cartes thématiques ont des échelles de l'ordre 1:250 000 ou plus...

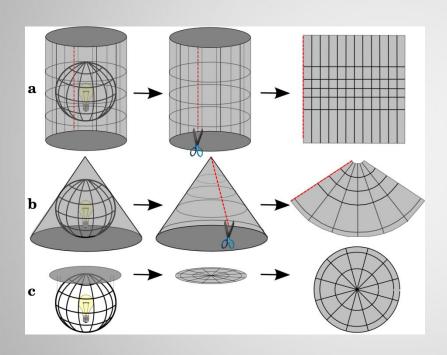
Les projections cartographiques ont donc été élaborées par les cartographes et les mathématiciens pour représenter un objet sphérique en deux dimensions.

$$x=f_1(arphi,\lambda)$$
 et $y=f_2(arphi,\lambda)$

<u>Chapitre 1 : dimensions maths</u>

Les projections

Les 3 familles de projections cartographiques :



- a) Projections cylindriques
- b) Projections coniques
- c) Projections planes ou azimutales

Chaque projection cartographique a des avantages et des désavantages. La meilleure projection d'une carte dépend de l'échelle de la carte, et pour l'objectif pour laquelle elle sera utilisée.

Les projections

Distorsions des projections cartographiques

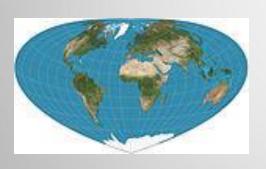
Equidistante: conserve les distances

Equivalente : conserve les surfaces => intérêt : petite échelle

Conforme ou **orthomorphique**: conserve les formes et les angles

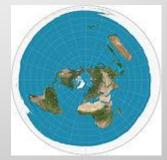
localement

Aphylactique: ne conserve ni angles, ni surfaces







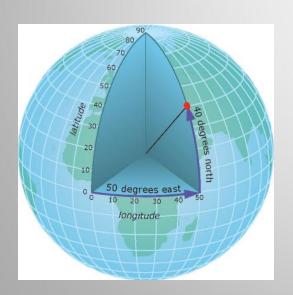


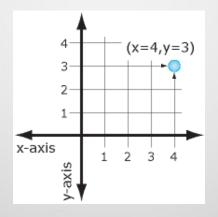


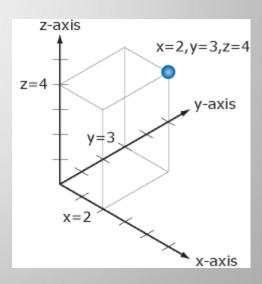
Les SCR (Systèmes de Coordonnées de Référence)

Les SCR sont des modèles mathématiques permettant, grâce aux coordonnées, de faire le lien entre un endroit réel sur terre et sa représentation en plan.

En général, les SCR se divisent en systèmes de coordonnées de référence projetées (aussi appelés systèmes de coordonnées de référence cartésiennes ou rectangulaires) et systèmes de coordonnées de référence géographique.







- Définitions
- Histoire de la cartographie
- Les enjeux de la cartographie
- Les projections et SCR
- A propos du SIG

A propos du SIG

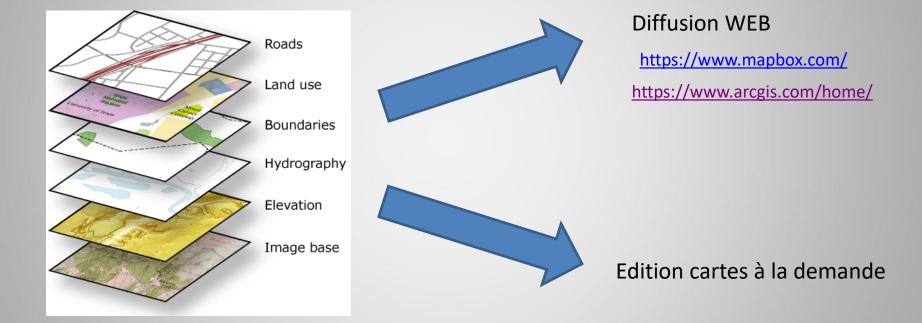
Tout comme nous utilisons un traitement de texte pour écrire des documents et traiter des mots sur un ordinateur, nous utilisons une application SIG pour traiter l'information spatiale sur un ordinateur. SIG est l'acronyme de « Système d'Information Géographique ».

Un SIG est constitué:

- •base de données : l'information géographique que vous visualiserez et analyserez en utilisant des composants matériels et logiciels informatiques.
- •Composants matériels : ordinateurs utilisés pour stocker les données, afficher les graphiques et traiter les données.
- •Logiciel informatique : programme informatique qui s'exécute sur un composant matériel informatique et qui vous permet de travailler avec des données numériques. Un programme informatique qui fait partie du SIG est appelé une application SIG.

Avec une application SIG vous pouvez ouvrir et afficher des cartes numériques sur votre ordinateur. Vous pouvez créer de nouvelles données spatiales à ajouter sur une carte.

A propos du SIG



http://opendata.nicecotedazur.org/site/

Plan Cours 1

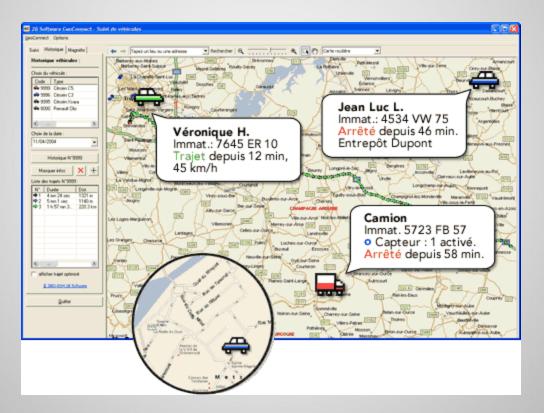
- Historique Cartographie et Géographie
- Géolocalisation
- Exercices de géolocalisation avec cartes
 - Leaflet
 - Geoloc en Html5
 - Device Events

Géolocalisation

- Définitions
- Les techniques de géolocalisation
- Les domaines d'application
- Les limites

Définitions

La géo-localisation est une technologie qui permet de collecter des informations permettant de localiser un objet ou une personne sur une carte, à l'aide de coordonnées géographiques.



- Définitions
- Les techniques de géolocalisation
- Les domaines d'application
- Les limites

Les techniques

Le GPS (positionnement absolu)

Les spécifications de départ en termes de localisation sont les suivantes :

La position et la vitesse d'un objet mobile,

- A tout instant
- En tout endroit
- Dans un système de référence mondial (appelé WGS84) avec une précision inférieure à 10 m.

Le système GPS propose deux services :

- Le SPS (grand public)
- Le PPS (réservé aux militaires)

Les techniques

Réseaux mobiles GSM/GPRS/UMTS

Par simple triangulation et fonction du temps que met votre mobile a communiquer avec l'antenne relais.

Cependant, ce moyen de localisation possède une précision pouvant varier de +/-100 mètres à plusieurs kilomètres en campagne.

Bornes wifi Mozilla

Le fonctionnement reste assez similaire que pour les réseaux mobiles

Puces RFID

Actuellement, la distance d'interrogation d'une puce RFID bien qu'il s'agisse d'un élément passif, peut varier de quelques centimètres à plusieurs centaines de mètres selon les lecteurs et la taille de la puce.

Vidéosurveillance / vidéoprotection

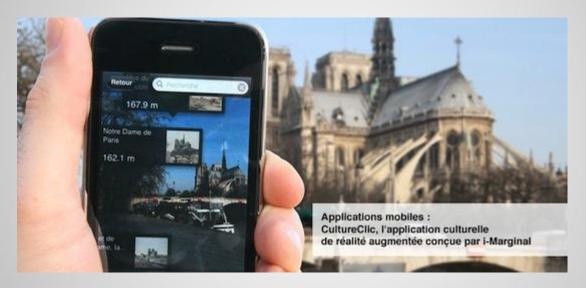
Cartes de paiement et de transport

- Définitions
- Les techniques de géolocalisation
- Les domaines d'application
- Les limites

Les domaines d'application

L'information

La géo-localisation permet de faciliter l'accès à l'information qui vous entoure au travers d'applications de réalité augmentée et autres.



Les transports

Aujourd'hui, de plus en plus de titres de transport contiennent une puce électronique avec nos informations. Cela permet de gagner du temps. Par traitement d'information, on connait mieux vos déplacements habituels et leurs fréquences.

Les domaines d'application

La recherche

Des chercheurs américains ont mis au point un système qui utilise la géo-localisation et qui est capable de déterminer votre âge, votre sexe et vos goûts.

Le marketing (geomarketing)

La géo-localisation peut permettre aux marques d'augmenter leurs ventes. En effet, elles peuvent nous repérer et, en fonction de l'endroit où l'on se trouve, nous proposer des bons plans à ne pas rater, des services ou des produits adaptés.

Gestion des campagnes de couponing par geo-localisation

Les domaines d'application

La recherche

Des chercheurs américains ont mis au point un système qui utilise la géo-localisation et qui est capable de déterminer votre âge, votre sexe et vos goûts.

Le marketing (geomarketing)

La géo-localisation peut permettre aux marques d'augmenter leurs ventes. En effet, elles peuvent nous repérer et, en fonction de l'endroit où l'on se trouve, nous proposer des bons plans à ne pas rater, des services ou des produits adaptés.

Gestion des campagnes de couponing par geo-localisation

Le traçage (geotracking)

Traçage d'une flotte de véhicule, jusqu'au traçage des personnes (geofamily)

Le traçage (geotracking)

Traçage d'une flotte de véhicule, jusqu'au traçage des personnes (geofamily)

- Définitions
- Les techniques de géolocalisation
- Les domaines d'application
- Les limites

Les limites

« Notre liberté se bâtit sur ce qu'autrui ignore de nos existences »

Que deviennent les informations collectées sur nos déplacements ?

L'article 9 du code civil : « chacun a droit au respect de sa vie privée »

La géo-localisation n'a pas besoin systématiquement de garder une trace de nos déplacements

Obligation d'une géo-localisation volontaire de la part de l'utilisateur.

Les limites

Des règles simples pour un meilleur respect des libertés individuelles des utilisateurs

Intérêts mutuels à être transparent vis-à-vis de l'utilisateur.

Volonté des utilisateurs à être maîtres de leurs informations personnelles

De ces constats, deux règles doivent être observées afin d'éviter des problèmes

- -Toute application utilisant la géo-localisation, doit adopter le principe dit « check in »
- -Déclarer un fichier client à la **CNIL**

Plan Cours 1

- Historique Cartographie et Géographie
- Géolocalisation
- Exercices de géolocalisation avec cartes
 - Leaflet
 - Geoloc en Html5
 - Device Events

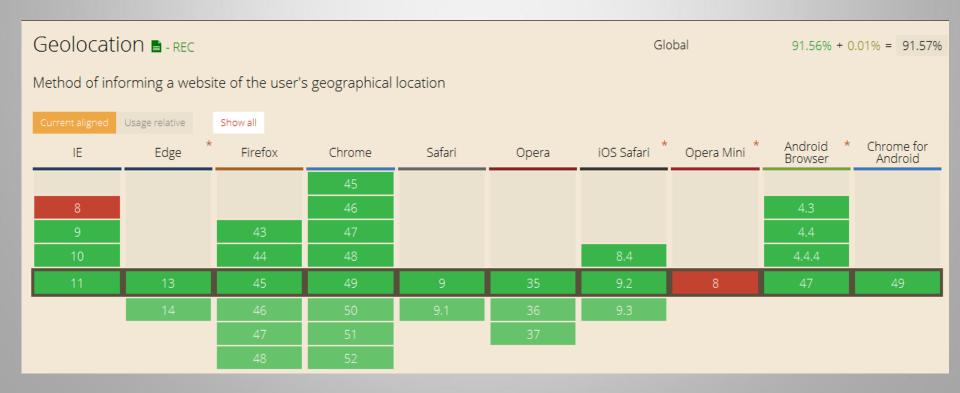
Rendu Exos du Cours

- Pour les exercices Html/Js
- Vous pouvez les mélanger (Ex1, Ex2 et Ex3)
- Par mail:

Christophe.VESTRI@univ-cotedazur.fr

Geolocalisation sous HTML5

- HTML5: dans le navigator: 92%
- http://www.w3schools.com/html/html5_geolocation.asp
- Canluse Geolocalisation



Leafletjs

- <u>leafletjs</u> est une librairie Opensource pour afficher des cartes interactives utiles à la navigation (comme google maps)
- Seulement 33Ko, Tous les browsers
 - Map controls
 - Layers
 - Interaction Features
 - Custom maps



Pour tester sur un Mobile

- Créer un compte sur https://www.000webhost.com/
- Ou tout autre free webhosting site
- Uploader vos fichiers
- Tester avec votre smartphone

Exercices 1

- Avec Leafletjs
 - Récupérez votre position GPS
 - Afficher une carte locale (utilisez openStreetmap)
 - Affichez un marqueur sur Nice

https://codepen.io/

https://www.000webhost.com/

Exercices 2

Avec Leafletjs

Exercice 1:

Afficher une carte locale Afficher un marqueur sur Nice

- -Tracez le triangle des Bermudes (en rouge)
- Changer de carte (stamen: http://maps.stamen.com/)
- Dessiner un cercle autour de sa position avec une taille représentant la précision estimée

Exercices 3

Exercice 2:

Tracez le triangle des Bermudes (en rouge)
Carte (http://maps.stamen.com/)
Cercle autour position de taille précision estimée

- Avec Leafletjs
 - Calculez la distance à Marseille, l'afficher
 (https://fr.wikipedia.org/wiki/Distance du grand cercle)
 - Récupérer des données Geojson sur http://opendata.nicecotedazur.org
 - Afficher les données Geojson sur la carte
- Extra: même chose avec MapBoxGL
 - Possibilité navigation... Faire requête navigation + Tracer le chemin