



Piet Koller

Date of birth: 08/02/2000 | **Nationality:** Austrian | **Gender:** Male | **Phone number:** (+43) 6602712422 (Home) | **Email address:** pietkoller02@gmail.com | **Address:** Dorfstraße 65, 6364, Brixen im Thale, Austria (Home)

EDUCATION AND TRAINING

2015 – 2019 Kitzbühel, Austria

A-LEVELS Bundeshandelsakademie und Bundeshandelsschule Kitzbühel

Address Traunsteinerweg 11, Kitzbühel, Austria | **Website** <http://www.hak-kitz.at/index.php/home>

2021 – CURRENT Puch/Salzburg, Austria

BACHELOR OF SCIENCE IN ENGINEERING FH Salzburg

This major focuses on the development of computer games and info/ edutainment applications. Game theory, economic and legal aspects of games, modelling, asset preparation, game architecture, game authoring systems, game engines and graphic libraries, game AI, multiplayer games, generative modelling, internationalisation and computer vision as well as augmented reality are part of the studies.

Topics that are taught:

1. Game Engines (Unity 3D, Unreal)
2. Real-time simulation of virtual Worlds
3. AI for games
4. Network and Multiplayer Games
5. Software architecture
6. computer graphics
7. Tools and Plug-in Programming

Address Urstein Süd 1, Puch/Salzburg, Austria |

Website <https://www.fh-salzburg.ac.at/en/study/ct/multimediatechnology-bachelor> |

Field of study Multi-Media-Technology with focus on Game Development & Mixed Reality

WORK EXPERIENCE

01/04/2021 – 15/10/2021 St.Johann in Tirol, Austria

PAID WORK A.Ö. BEZIRKSKRANKENHAUS ST. JOHANN IN TIROL

First Level Support and Junior System Admin work which included:

- Fixing up broken PCs and setting up new ones
- Giving technical advice to the hospital workers when problems on their PCs occurred
- Maintaining the Hospital Software PATIDOC

19/07/2019 – 19/08/2019 Brixen im Thale, Austria

INTERNSHIP CAFÉ PENSION KOLLER

Working as Waiter in a Restaurant/Cafe (10h/Week)

09/07/2018 – 03/08/2018

INTERNSHIP ELEKTRO BIEDERMANN GMBH & CO KG

Working as a Electrician and IT-technician (38.5h/Week)

Working as a Electrician and IT-technician (38.5h/Week)

● **DIGITAL SKILLS**

Engines

SFML for C#/C++ | Unreal Engine | Unity

Programming Languages

C# | C++ | PostgreSQL | Python | HTML, CSS, PHP, JavaScript

Project Management

SCRUM and Agile Projectmanagement

Operating Systems

Windows | Linux

Version control system

Git

● **LANGUAGE SKILLS**

Mother tongue(s): **GERMAN**

Other language(s):

	UNDERSTANDING		SPEAKING		WRITING
	Listening	Reading	Spoken production	Spoken interaction	
ENGLISH	C1	C1	C1	C1	C1

Levels: A1 and A2: Basic user; B1 and B2: Independent user; C1 and C2: Proficient user

● **ADDITIONAL INFORMATION**

PROJECTS

King in the Castle My first Project that was created during my Studies. Its a 1vs1 Smash-like Game where your goal is to push your opponent off the map

Link <https://portfolio.fh-salzburg.ac.at/projects/2022-king-in-the-castle>

Title ReDUCKted Small Game from the [Jamisland 2022 Gamejam](#) where you and up to 4 Friends are on a spherical World and have to shoot each other to become a chicken drumstick. Get points by shooting other players and then eating the drumstick. The player that has the most points when time runs out wins!

Link <https://amueller95.itch.io/titel-reduckted>

Bouncing B(l)ob 1 vs 1 PvP Platformer whrer your goal is to outlive your enemy or eat him to win!

Link <https://portfolio.fh-salzburg.ac.at/projects/2023-bouncing-b-l-ob>

HOBBIES AND INTERESTS

Gaming and Pen and Papers I really enjoy playing Games with friends be it competietive or just for fun. Through Gaming I met many nice people that I can call my friends now and I belive it really helped me to improve my communication skills and how I interact with people in generall

Basketball Basketball is a great way to challenge myself outside of work. I played it for 8 years in a Club and I still play it occasionally when I have the time to.

Reading

Making Music In my freetime I love to play the Guitar and the Drums

DRIVING LICENCE

Driving Licence: AM

Driving Licence: B

STAATSGÜLTIGES ZEUGNIS

Reife- und Diplomprüfungszeugnis

Koller Piet Josef

Familien- oder Nachname und Vorname(n)

geboren am 08. Februar 2000

hat sich an dieser Schule

**Handelsakademie für Wirtschaftsinformatik, Digital
Business, Neue Oberstufe, Schulversuch gemäß § 132
SchOG**

Lehrplan GZ BMUKK-17.023/0064-II/3a/2013

vor der zuständigen Prüfungskommission gemäß der Verordnung der Bundesministerin für Bildung über die abschließenden Prüfungen in den berufsbildenden mittleren und höheren Schulen, BGBl. II Nr. 177/2012 in der geltenden Fassung, in Verbindung mit der Verordnung des Bundesministers für Bildung, Wissenschaft und Forschung über Vorbereitung und Durchführung abschließender Prüfungen für das Schuljahr 2019/20, BGBl. II Nr. 167/2020 in der geltenden Fassung der

Reife- und Diplomprüfung

unterzogen und diese

bestanden.

Die Leistungen in den Prüfungsgebieten der abschließenden Prüfung (einschließlich allfälliger Zusatzprüfungen gemäß § 41 Abs. 1 des Schulunterrichtsgesetzes) wurden wie folgt beurteilt:

Abschließende Arbeit (Diplomarbeit):

Thema der abschließenden Arbeit	Beurteilung
Entwicklung eines Top-Down Roguelike Computerspiels in Anlehnung an Dantes Inferno Mit besonderer Schwerpunktsetzung auf In-Game Transaktionen und deren Auswirkung auf die Branche	Gut

Klausurprüfung:


Prüfungsgebiete der Klausurprüfung	Beurteilung
Deutsch	Genügend
Angewandte Mathematik	Genügend
Betriebswirtschaftliche Fachklausur	Genügend

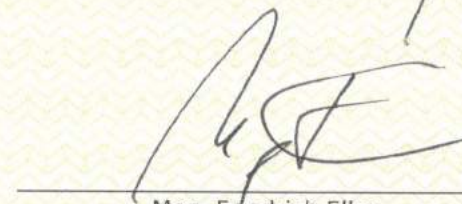
Mündliche Prüfung:

Prüfungsgebiete der mündlichen Prüfung	Beurteilung
Schwerpunktfach: Informationstechnisches Kolloquium vertiefend aus Angewandte Programmierung	Sehr gut
Geschichte und Internationale Wirtschafts- und Kulturräume	Gut
Lebende Fremdsprache - Englisch (B2)	Befriedigend

Kitzbühel, am 28. September 2020

Für die Prüfungskommission:


Mag. Friedrich Eller
Vorsitz


Mag. Friedrich Eller
Schulleiter




Mag. Katrin Egger
Jahrgangsvorständin

Beurteilungsstufen: Sehr gut (1), Gut (2), Befriedigend (3), Genügend (4), Nicht genügend (5)

Gemäß GER (Empfehlung des Ministerkomitees des Europarates an die Mitgliedstaaten Nr. R (98) 6 vom 17. März 1989 zum Gemeinsamen Europäischen Referenzrahmen für Sprachen)

Studentenafel

GZ 17.023/0063-II/3/2013 vom 27. Jänner 2014

Gegenstandsbezeichnung	Schulstufe (Anzahl Wochenstunden)					
	09	10	11	12	13	Summe
Pflichtgegenstände						
Persönlichkeit und Bildungskarriere						
Religion/Ethik	2	2	2	2	2	10
Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenz	2	-	-	-	-	2
Business Behaviour	-	-	1	1	-	2
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
Sprachen und Kommunikation						
Deutsch	3	3	2	2	3	13
Englisch einschließlich Wirtschaftssprache	3	3	2	2	3	13
Entrepreneurship - Wirtschaft und Management						
Betriebswirtschaft	3	3	2	2	2	12
Unternehmensrechnung	3	3	2	2	2	12
Wirtschaftsinformatik und Datenbanksysteme	2	2	2	-	-	6
Officemanagement und angewandte Informatik	2	2	2	-	-	6
Recht	-	-	-	2	-	2
Volkswirtschaft	-	-	-	-	2	2
Gesellschaft und Kultur						
Politische Bildung und Geschichte (Wirtschafts- und Sozialgeschichte)	-	1	1	1	-	3
Geografie (Wirtschaftsgeografie)	2	2	-	-	-	4
Internationale Wirtschafts- und Kulturräume	-	-	-	-	1	1
Mathematik und Naturwissenschaften						
Mathematik und angewandte Mathematik	2	2	2	3	2	11
Naturwissenschaften	2	2	2	2	-	8
Erweiterungsbereich - Digital Business						
Betriebssysteme und Netzwerkmanagement	-	-	2	2	2	6
Internet, Multimedia und Contentmanagement	2	2	3	2	2	11
E-Business und E-Business-Center (Übungsfirma), Case Studies	-	-	2	4	3	9
Angewandte Programmierung	2	4	2	-	-	8
Softwareentwicklung und Projektmanagement	-	-	1	4	4	9
Summe:	32	33	32	32	29	158
Freigegegenstände						
Persönlichkeit und Bildungskarriere						
Religion röm.-kath.	2	-	-	-	-	2
Summe:	2	0	0	0	0	2

STAATSBÜRO

Hinweise auf Berechtigungen

I. Zugang zu Universitäten, Kollegs, Akademien, Fachhochschulen und Pädagogischen Hochschulen

Dieses Zeugnis berechtigt gemäß Schulorganisationsgesetz, BGBl. Nr. 242/1962 in der geltenden Fassung, zum Besuch einer Universität, eines Kollegs und einer Akademie, gemäß Bundesgesetz über Fachhochschul-Studiengänge, BGBl. Nr. 340/1993 in der geltenden Fassung, zum Besuch eines Fachhochschul-Studienganges sowie gemäß Hochschulgesetz 2005, BGBl. I Nr. 30/2006 in der geltenden Fassung, zum Besuch einer Pädagogischen Hochschule.

II. Berechtigungen gemäß Berufsausbildungsgesetz

Mit diesem Zeugnis sind Berechtigungen verbunden, die im Berufsausbildungsgesetz, BGBl. Nr. 142/1969 in der geltenden Fassung, sowie in den zum Berufsausbildungsgesetz erlassenen Verordnungen geregelt sind. Der erfolgreiche Abschluss dieser Ausbildung wird den jeweiligen im Erlass des Bundesministeriums für Wirtschaft, Familie und Jugend BMWFJ-33.800/0005-I/4/2012 gegenübergestellten Lehrabschlüssen gleichgehalten.

III. Berechtigungen gemäß Gewerbeordnung

Mit diesem Zeugnis sind Berechtigungen verbunden, die in der Gewerbeordnung, BGBl. Nr. 194/1994 in der geltenden Fassung, sowie in den zur Gewerbeordnung erlassenen Verordnungen und Erlässen geregelt sind. Auf Grund dieses Zeugnisses entfällt gemäß § 8 Abs. 2 Unternehmerprüfungsordnung, BGBl. Nr. 453/1993 in der geltenden Fassung, der Prüfungsteil "Unternehmerprüfung".

IV. Berechtigungen in der Europäischen Union

Die mit diesem Zeugnis abgeschlossene Ausbildung ist ein reglementierter Ausbildungsgang gemäß Artikel 11 Buchstabe c Ziffer ii der Richtlinie 2005/36/EG über die Anerkennung von Berufsqualifikationen, zuletzt geändert durch die Richtlinie 2013/55/EU. Das Ausbildungsniveau entspricht Artikel 11 Buchstabe c der Richtlinie.

V. Einstufung gemäß NQR-Gesetz

Diese Qualifikation wurde nach § 8 NQR-Gesetz (BGBl. I Nr. 14/2016) auf das Niveau 5 des Nationalen Qualifikationsrahmens zugeordnet. Dies entspricht dem Niveau 5 des Europäischen Qualifikationsrahmens (EQR) entsprechend der Empfehlung des Rates (2017/C 189/03).

Republik Österreich