

OMEGA LOL



MOBDEV 2

Pieter Vleminckx

OMEGA LEAGUE OF LEGENDS

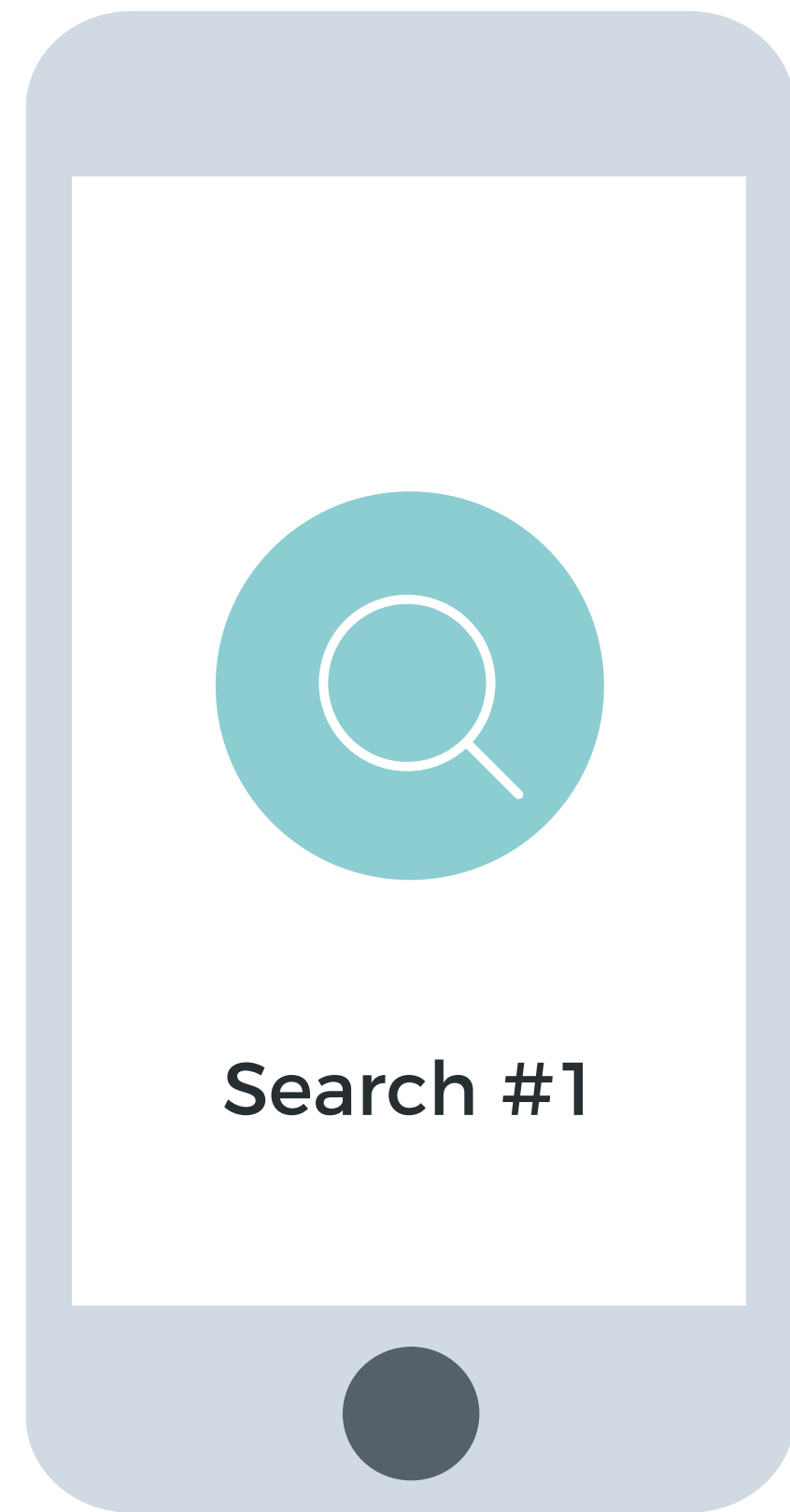


- Gebruik van de Mern - stack
- Web- & hybrid app met react js
- Back-end met NodeJs/expressJs & MongoDB
- Gebruik van [riot developer portal](#)
- Equivalenten: op.gg / leagueoflegends.wikia.com / lolclass.gg / ...
- [Meer voorbeelden](#)

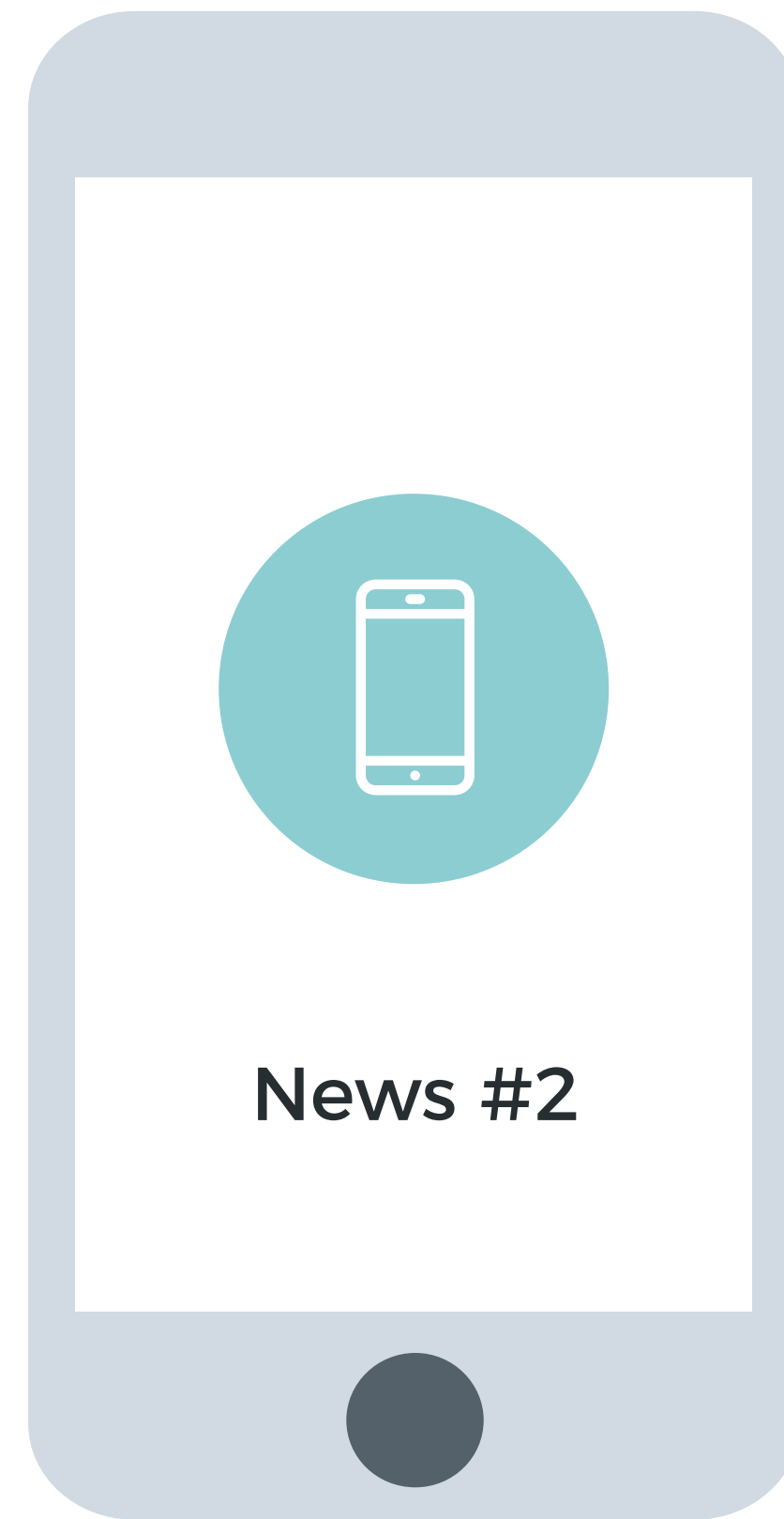
WAT IS LEAGUE?



- Moba game ontwikkeld door Riot Games
- 5v5 of 3v3
- Spelers kiezen een champion uit de 100-tal aanwezige
- Proberen om de structuren van de tegenstander te vernietigen
- [Video \(wat is league? - 1 min\)](#)



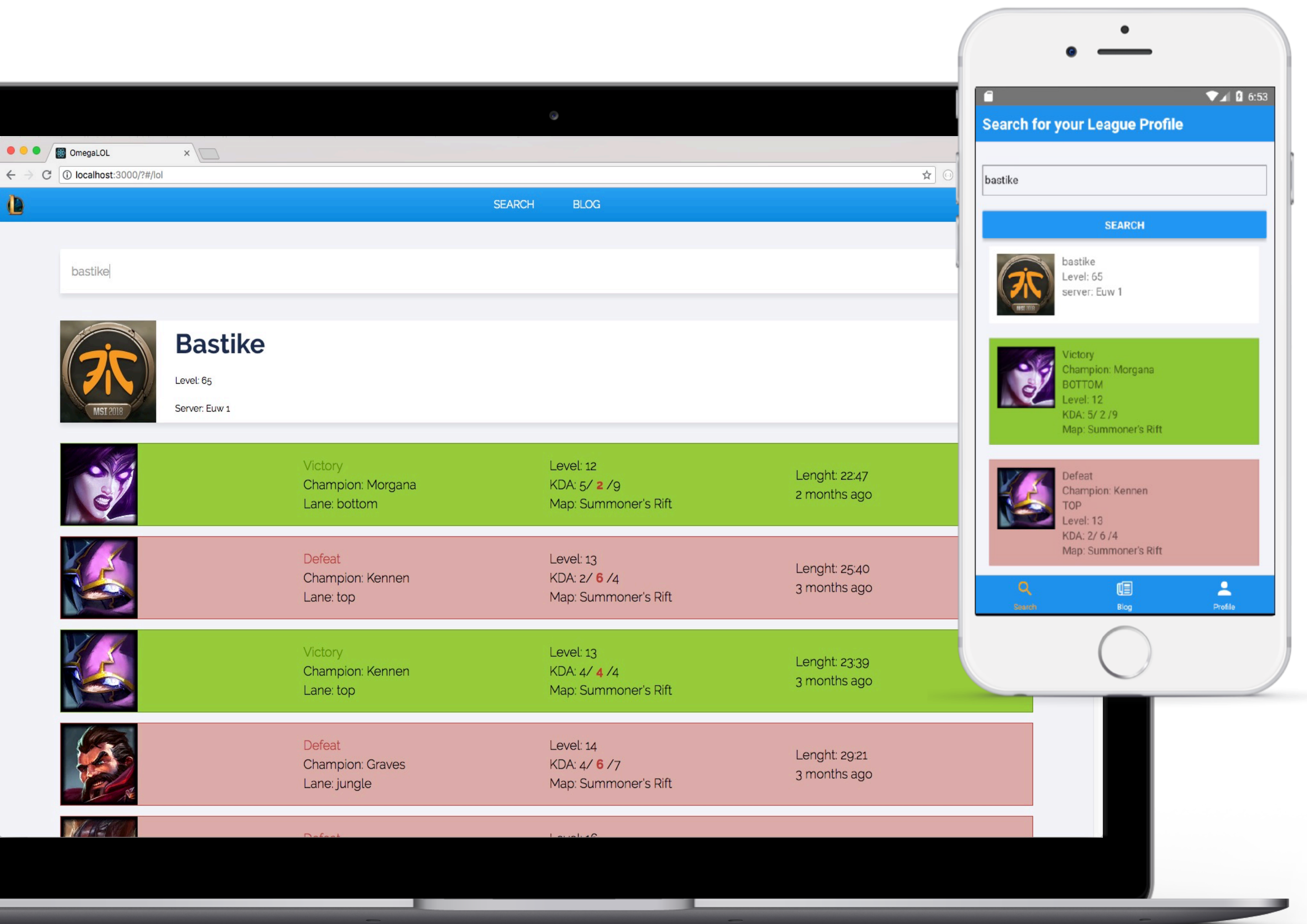
Zoeken: Zoek naar uw league account om zo de statistieken van uw voorbije 'league-games' te bekijken



Blog: Er is een blog aanwezig die u op de hoogte houdt van alle nieuwtjes omtrent league of legends



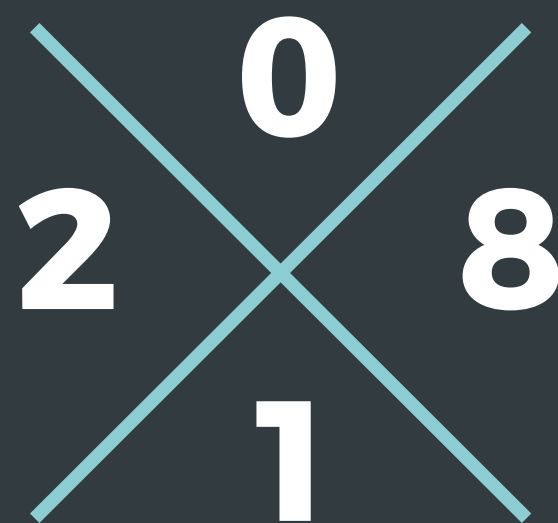
Create: Pas de website zelf aan/ creëer uw eigen content via een Back-end systeem



TECH



- Google / facebook Auth
- React js
- Redux as state manager
- React – dropzone
- Axios
- React – notifications
- React-spinners
-



DEMO