Battle Plan

# Algemene flow

Het doel is om een packager te hebben waarmee het mogelijk is om een executabel te maken. Deze executabel wordt via een deployment server verzonden naar alle verschillende environments. Het beste zou zijn, dat het een algemene deployment is. Hierdoor moet er maar op 1 knop gedrukt worden en zullen alle omgevingen de nieuwe versie ontvangen en kunnen installeren. Het laatste element van de schakeling is de environment. De environment moet de executabel kunnen uitvoeren, vervolgens moet er gecontroleerd worden of de nieuwe versie werkt. Als dit het geval is, dan mag de nieuwe omgeving de oude vervangen (deze houden we best nog achter de hand zodat we altijd iets hebben om naar terug te keren) -> een GUI waarin we de gewenste versie van het framework kunnen oproepen? Na de deployment laat de environment dan aan de server weten of de installatie al dan niet gelukt is. Die info is dan zichtbaar op de server.

In wat volgt, ga ik uitleggen wat het plan is voor het maken van mijn prototype. Achteraf zal dan gekeken worden of dit goed verlopen is en waar er eventueel aanpassingen moeten gebeuren.

# Packager

Uit het blokschema wordt al snel duidelijk wat er allemaal nodig is voor de packager. Het hoofddoel van de packager is uiteraard het bundelen van alle verschillende software componenten nodig voor het framework draaiende te krijgen. Naast het framework moeten ook de verschillende drivers gebundeld worden.

Tijdens het bouwen van het prototype gaan we proberen het volgende te realiseren:  
We gaan alle nodige software voor het framework in 1 package steken. Hiernaast gaan we ook een driver in een package steken. We gaan dit allemaal in 1 executabel steken, en we gaan controleren of deze werkt.   
We gaan dit allemaal maken met het qt installer framework. We gaan een online installer maken zodanig dat we kunnen kiezen welke packages we allemaal gaan installeren.

# Environment