

The background of the slide is a vibrant blue with a digital theme. It features floating binary code (0s and 1s) in a lighter blue shade. On the left side, there is a partial view of a laptop. In the upper center, two server racks are visible, with a bright light emanating from between them. The overall aesthetic is high-tech and modern.

# ***Unità di apprendimento 5***

## ***Lezione 1***

I progetti informatici

# Generalità

---

- I progetti informatici richiedono 2 tipologie di competenze:
  - *top down*: a partire dagli obiettivi del progetto, li scompone in sotto obiettivi **individuando e formalizzando le fasi** per raggiungerli e dettagliando le **singole attività** che devono essere svolte;
  - *bottom up*, parte dalle attività, ne individua le risorse necessarie, valuta i tempi e costi e le aggrega in un progetto.

# Generalità

---

- Possiamo individuare i seguenti componenti fondamentali dei progetti:
  - la definizione
  - gli attori
  - la gestione
  - i costi/benefici
  - le metriche

- i modelli

# Tipologie di progetti informatici

---

Un **progetto informatico** ha come risultato la realizzazione di un prodotto software che viene sviluppato:

- ❑ **per un particolare cliente**, e prende il nome di “software ad hoc”;
- ❑ **per il mercato in generale**, e prende il nome di “prodotto pacchettizzato” (*COTS, Commercial Off The Shelf*).

I **progetti informatici** possono essere classificati in 4 tipologie:

- progetti commerciali
- progetti di innovazione e investimento
- progetti di miglioramento gestionale
- progetti di riorganizzazione aziendale

# L'Ingegneria del Software

---

- L'ingegneria del Software è la disciplina che si occupa della definizione di:
  - Management
  - Organizzazione
  - Teorie
  - Principi
  - Metodologie
  - Tecniche e strumenti adeguati

per la realizzazione di progetti informatici

# **l'Ingegneria del Software**

---

- I problemi principali che affronta **l'ingegneria del Software** riguardano:
  - i metodi di analisi e progettazione dei prodotti software;
  - lo studio del processo di sviluppo del software;
  - lo sviluppo degli strumenti di produzione del software;
  - gli aspetti economici dei prodotti e dei processi;