

Pratique

Submeta sua solução

Arquivo:

Escolher arquivo

Nenhum arquivo escolhido

Linguagem:

Selecione

Submete

Nome do arquivo: *tempo.x*, onde *x* deve ser *c*, *cpp*, *java*, *js* ou *py*

Tempo de resposta

Sara adora trocar mensagens com amigos. Como ela recebe e envia muitas mensagens, está preocupada com o tempo que seus amigos esperam para receber respostas das mensagens. As seguintes regras de etiqueta são sempre obedecidas:

- as únicas mensagens que Sara envia são respostas a mensagens que ela recebeu.
- Sara envia no máximo uma mensagem como reposta a uma mensagem que recebeu.
- um amigo de Sara nunca envia uma nova mensagem para Sara até que tenha recebido resposta da mensagem que enviou anteriormente.

O aplicativo de mensagens que Sara e seus amigos usam recebe e envia mensagens instantaneamente. O envio e o recebimento de mensagens são chamados de *eventos*. O aplicativo registra cada evento na ordem em que os eventos ocorrem, usando dois tipos de registro:

- $R\ X$ indica que uma mensagem foi recebida do amigo X .
- $E\ X$ indica que uma mensagem foi enviada ao amigo X .

O aplicativo usa ainda um outro tipo de registro, para indicar o tempo que se passou entre dois eventos consecutivos, na forma

- $T\ X$ indicando que X segundos se passaram entre o evento anterior e o evento posterior a esse registro.

Se não há registro do tipo $T\ X$ entre dois registros de eventos consecutivos significa que exatamente 1 segundo se passou entre esses dois eventos. O *Tempo de Resposta* de uma mensagem é o tempo que se passa entre o recebimento da mensagem por Sara e o envio da resposta a essa mensagem por Sara. Se um amigo recebeu respostas para todas as suas mensagens, o *Tempo de Resposta Total* para esse amigo é a soma dos Tempos de Respostas para as mensagens desse amigo; caso contrário o Tempo de Resposta Total para esse amigo é -1. Dada a lista de registros do aplicativo de Sara, sua tarefa é determinar o Tempo de Resposta Total para cada amigo.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N , o número de registros. Os amigos de Sara são identificados por números inteiros. Cada uma das N linhas seguintes descreve um registro e contém um caractere (R , E ou T) seguido de um número inteiro X . No caso de registros dos tipos R e E o valor de X indica um amigo de Sara; no caso do registro de tipo T , o valor de X indica o número de segundos que se passaram entre o evento anterior e o posterior.

Saída

Para cada amigo de Sara seu programa deve produzir uma linha na saída contendo dois inteiros: o número do amigo e o Tempo de Resposta Total para esse amigo, em ordem crescente dos números dos amigos.

Restrições

- $1 \leq N \leq 20$
- $1 \leq X \leq 100$

Informações sobre a pontuação

- Para um conjunto de casos de testes valendo 20 pontos, $1 \leq N \leq 10$.
- Para um conjunto de casos de testes valendo 80 pontos, nenhuma restrição adicional.

Exemplos

Entrada	Saída
5	2 6
R 2	3 6
R 3	
T 5	
E 2	
E 3	

Entrada	Saída
14	12 13
R 12	23 8
T 2	34 2
R 23	45 -1
T 3	
R 45	
E 45	
R 45	
E 23	
R 23	
T 2	
E 23	
R 34	
E 12	
E 34	

Tarefas Programação Nível 2

- ▼2021
- ▼Fase 1
- Cifra da Nlogônia

Idade de Camila

Tempo de resposta

Zero para cancelar
- Fase 2
- Fase 3
- 2020
- 2019
- 2018
- 2017
- 2016
- 2015
- 2014
- 2013
- 2012
- 2011
- 2010
- 2009
- 2008
- 2007
- 2006

Você está aqui:

- Início
 - Pratique
 - Pratique Programação Nível 2
 - Tempo de resposta

Sobre a OBI

- [Apresentação](#)[Regulamento](#)[Datas importantes](#)[Comissão Nacional](#)[Anos anteriores](#)[Competições Internacionais](#)[Certificados](#)[Serviços](#)[Apoios](#)

Prepare-se

- [Estude](#)[Pratique](#)[Saci](#)[Aplicativos](#)[Ementas](#)

Fale conosco

- [Contato](#)[Siga-nos nas redes sociais](#)

Ajude a divulgar

- [Arte, Cartaz e Logo](#)

Promoção



Apoio



Coordenação

