

**DISTA** 

**Corso: Analisi Numerica** 

**Docente: Roberto Piersanti** 

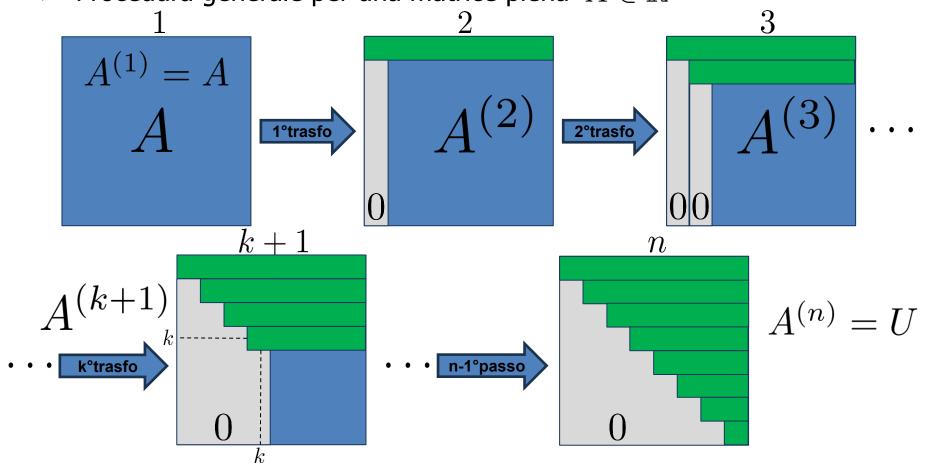
# Risoluzione di sistemi lineari Lezione 2.4b

Il Metodo di Eliminazione di Gaussi



### Risoluzione di sistemi lineari (MEG: idea generale)

ightharpoonup Procedura generale per una matrice piena  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 





# Risoluzione di sistemi lineari (MEG a livello algebrico)

- Osserviamo come il MEG si riflette a livello algebrico
- $\succ$  Al passo k,  $A^{(k-1)} \rightarrow A^{(k)}$ , abbiamo il sistema

$$A^{(k)}\mathbf{x} = \mathbf{b}^{(k)} \qquad k = 1, \dots, n$$

$$(2) \ A^{(1)} \to A^{(2)} \to \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \dots & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \dots & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{kk}^{(k)} & \dots & a_{kn}^{(k)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nk}^{(k)} & \dots & a_{nn}^{(k)} \end{pmatrix}$$
 sopra-indice riga  $k$ 

 $\succ$  **Tutti zeri** sotto la diagonale principale fino alla riga k-1



# Risoluzione di sistemi lineari (MEG: formule iterative)

ightharpoonup II passaggio  $A^{(k)} o A^{(k+1)}$  è effettuato dalle formule

$$k = 1, \dots, n - 1$$

$$\begin{cases} a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik} a_{kj}^{(k)} & i, j = k+1, \dots, n \\ b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik} b_k^{(k)} & i = k+1, \dots, n \\ m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} & i = k+1, \dots, n \end{cases}$$

> Stiamo dividendo per  $a_{kk}^{(k)}$ 



$$a_{kk}^{(k)} \neq 0$$



#### Risoluzione di sistemi lineari (MEG: risolvere il sistema finale)

ightharpoonup Ultimo passo del MEG: al passo n ,  $A^{(n-1)} 
ightarrow A^{(n)}$ 

$$A^{(n)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn}^{(n)} \end{pmatrix} \qquad \begin{array}{c} \textbf{Matrice triangolare} \\ \textbf{superiore} \end{array}$$

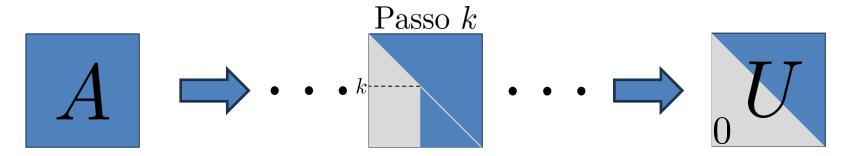
Il sistema da risolvere sarà

$$A^{(n)}\mathbf{x} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn}^{(n)} \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1^{(1)} \\ b_1^{(2)} \\ \vdots \\ b_n^{(n)} \end{bmatrix} = \mathbf{b}^{(n)} \quad \boxed{U\mathbf{x} = \mathbf{f}}$$



### Risoluzione di sistemi lineari (MEG: costo computazionale)

ightharpoonup MEG è un metodo diretto  $\ k=1,\dots,n$  ,  $\ A=A^{(1)} o A^{(n)}=U$ 



Si può verificare che il costo computazionale del MEG, ovvero il numero di operazioni necessarie, risulta

 $(\frac{2}{3}n^3)$