



**eCAMPUS**  
UNIVERSITÀ

**DiSTA**

**Corso: Analisi Numerica**

**Docente: Roberto Piersanti**

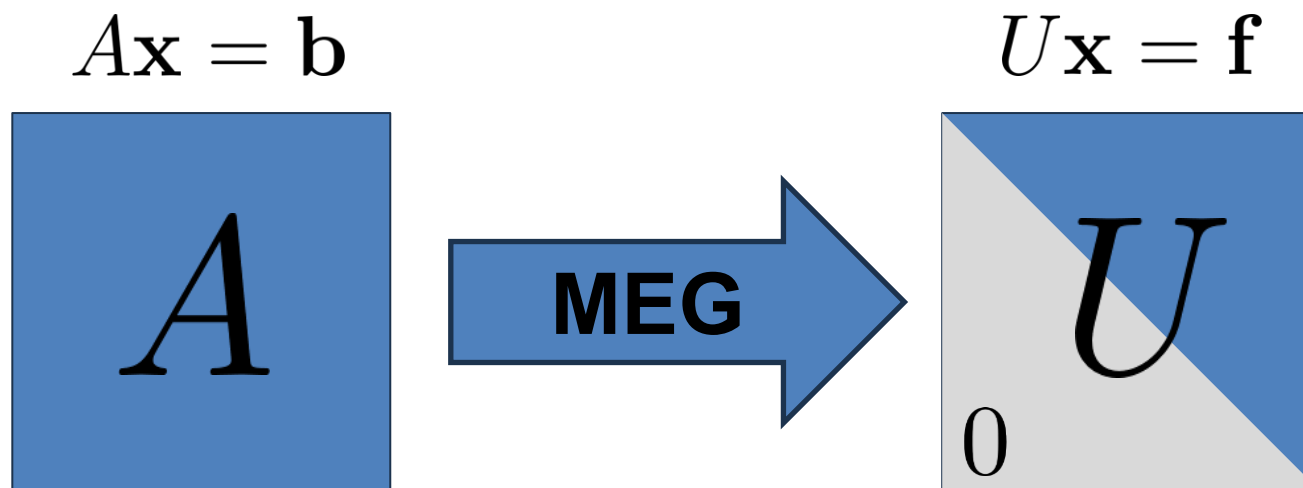
# **Risoluzione di sistemi lineari**

## **Lezione 2.3b**

Metodi numerici diretti: sostituzioni in avanti e indietro

## Risoluzione di sistemi lineari (Metodi diretti)

- **Metodi diretti:** si basano sul **Metodo di Eliminazione di Gauss (MEG)**
- Risolve un sistema lineare, con  $A$  matrice «piena» (tutti elementi non nulli), trasformandolo in un sistema equivalente con  $U$  (Upper) triangolare superiore

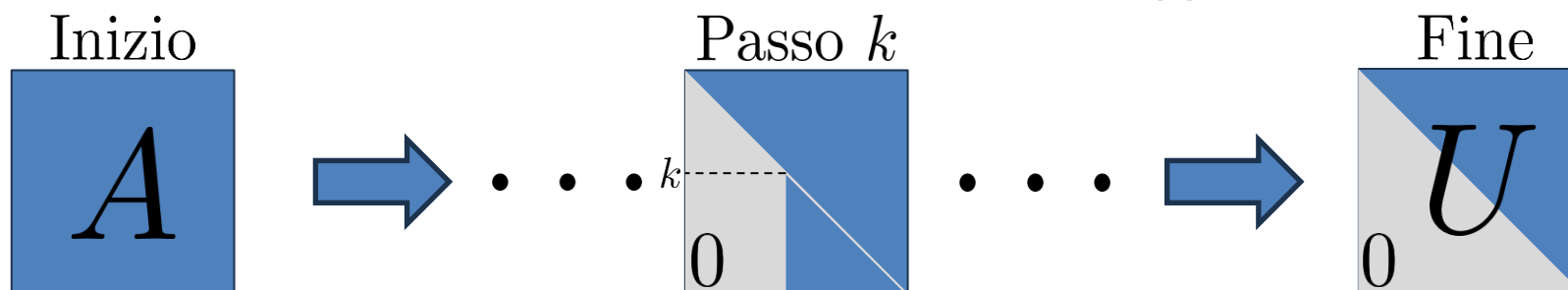


- Sistema è equivalente perché  $x$  è la stessa, ma cambiano

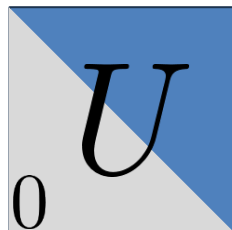
$$f = f(A, b) \quad U = U(A) \quad u_{km} = 0 \quad k > m$$

## Risoluzione di sistemi lineari (Principio fondamentale del MEG)

- Costruire  $U$  tramite una serie di trasformazioni applicate alla  $A$



- Ad ogni passo  $k$ , la matrice avrà tutti 0 sotto la diagonale principale fino alla riga  $k$ -esima
- Processo iterativo fino a raggiungere la forma triangolare superiore
- Alla fine dovremo risolvere un sistema triangolare superiore



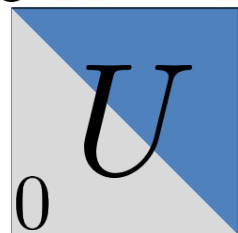
$$U\mathbf{x} = \mathbf{f}$$

## Risoluzione di sistemi lineari (Sistemi triangolari)

- Come risolvere sistemi triangolari (superiori e inferiori)

**Triangolari superiori**

$$U\mathbf{x} = \mathbf{f}$$



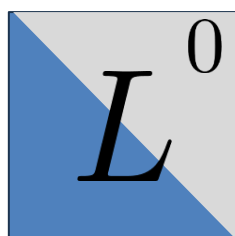
$U = \text{Upper}$

$=$

$$\begin{cases} u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1n}x_n = f_1 \\ u_{22}x_2 + \cdots + u_{2n}x_n = f_2 \\ \vdots \\ u_{nn}x_n = f_n \end{cases}$$

**Triangolari inferiori**

$$L\mathbf{x} = \mathbf{f}$$



$L = \text{Lower}$

$=$

$$\begin{cases} l_{11}x_1 = f_1 \\ l_{21}x_1 + l_{22}x_2 = f_2 \\ \vdots \\ l_{n1}x_1 + l_{n2}x_2 + \cdots + l_{nn}x_n = f_n \end{cases}$$

## Risoluzione di sistemi lineari (sostituzioni all'indietro)

- ✓ Risolvere  $U\mathbf{x} = \mathbf{f}$ : si parte dall'ultima equazione e si calcola  $x_n$  e si procede a ritroso fino alla prima equazione

**Sistemi  
Triangolari  
superiori**

$$U\mathbf{x} = \mathbf{f} \quad \begin{matrix} \text{0} \\ U = \text{Upper} \end{matrix} \equiv \begin{cases} u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1n}x_n = f_1 \\ \vdots \\ u_{n-1,n-1}x_{n-1} + u_{n-1,n}x_n = f_{n-1} \\ u_{nn}x_n = f_n \end{cases}$$

➤ Per la componente  $n$  ed  $n - 1$   $\Rightarrow$

$$\begin{aligned} x_n &= \frac{f_n}{u_{nn}} \\ x_{n-1} &= \frac{f_{n-1} - u_{n-1,n}x_n}{u_{n-1,n-1}} \end{aligned}$$

- Formula compatta (**sostituzioni all'indietro**)

**Backward  
substitution**

$$\begin{cases} x_n = \frac{f_n}{u_{nn}} \\ x_k = \frac{f_k - \sum_{m=k+1}^n u_{km}x_m}{u_{kk}} \end{cases} \quad k = n - 1, \dots, 1$$

## Risoluzione di sistemi lineari (sostituzioni in avanti)

- ✓ Risolvere  $L\mathbf{x} = \mathbf{f}$ : si parte dalla prima equazione e si calcola  $x_1$ , e si procede in avanti fino all'ultima equazione

**Sistemi Triangolari inferiori**

$$L\mathbf{x} = \mathbf{f} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} l_{11}x_1 = f_1 \\ l_{21}x_1 + u_{22}x_2 = f_2 \\ \vdots \\ l_{n1}x_1 + l_{n2}x_2 + \cdots + l_{nn}x_n = f_n \end{cases}$$

$L = \text{Lower}$

➤ Per la componente 1 ed 2  $\Rightarrow$

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{f_1}{l_{11}} \\ x_2 &= \frac{f_2 - l_{21}x_1}{u_{22}} \end{aligned}$$

- Formula compatta (**sostituzioni in avanti**)

**Forward substitution**

$$\begin{cases} x_1 = \frac{f_1}{l_{11}} \\ x_k = \frac{f_k - \sum_{m=1}^{k-1} l_{km}x_m}{u_{kk}} \quad k = 2, \dots, n \end{cases}$$

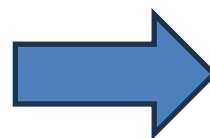
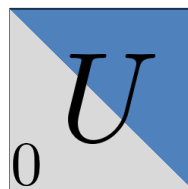
## Risoluzione di sistemi lineari (sostituzioni avanti/indietro)

- ✓ Abbiamo visto due modi semplici per risolvere un sistema triangolare

**Sistemi Triangolari Superiori**

**Superiori**

$$U\mathbf{x} = \mathbf{f}$$

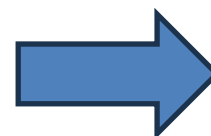
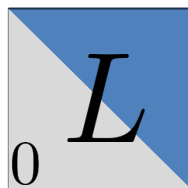


***Sostituzioni all'indietro***

**Sistemi Triangolari inferiori**

**inferiori**

$$L\mathbf{x} = \mathbf{f}$$



***Sostituzioni in avanti***

- ✓ OSSERVAZIONI:

1. E' lecito dividere per gli elementi diagonali di  $U$  (o  $L$ ) dato che:  
 $\det(U) \neq 0 \Rightarrow \det(U) = \prod_{k=1}^n u_{kk} \neq 0 \Rightarrow u_{kk} \neq 0 \quad \forall k$
2. Si può verificare che le sostituzioni in avanti/indietro richiedono:

**$n^2$  operazioni**