# O52510 - Ingegneria del Software Esercitazione 5: Programmazione funzionale

Federico Giannini

federico.giannini@polimi.it

# Esercizio 1 – Esame 16/01/2018

Si consideri la classe Couple così definita:

```
public class Couple {
    public int val1;
    public int val2;
}
```

e una lista data di istanze di tale classe, opportunamente inizializzata:

```
List<Couple> data = new ArrayList<Couple>();
data.add(...); ...; data.add(...);
```

Si scriva un frammento di programma Java 8 che usa lo stile funzionale per restituire la somma di tutti i secondi elementi (val2) delle coppie nella lista data il cui primo elemento sia maggiore o uguale a zero.

## Esercizio 2 – Esame 02/09/2016

Trasformare il seguente codice Java in stile funzionale.

```
public static void numeroPari(final List<Integer> numeri) {
  Integer found = null;
  for (Integer i: numeri) {
    if (i % 2 ==0) {
      found = i;
      break;
  if (found != null) {
    System.out.print("Il primo numero pari " + found);
  } else {
    System.out.println("Nessun numero pari!");
```

#### Esercizio 3 – Esame 26/06/2019

Si consideri il metodo findMyIntegers, non completamente definito, della seguente classe Exam:

Il metodo applica il predicato aPredicate, definito con l'interfaccia funzionale Predicate<Integer>, al parametro aList, restituendone, come una nuova lista, tutti e soli i valori che soddisfano il predicato stesso.

A tale scopo, il codice utilizza l'interfaccia funzionale Bifunction per definire una funzione che riceve come argomenti una lista e un Predicate di Integer, restitutendo una lista.

# Esercizio 3 – Esame 26/06/2019

La definizione delle due interfacce funzionali viene ricordata di seguito:

```
@FunctionalInterface
public interface BiFunction<T,U,R> {
    // Apply this function to two arguments;
    R apply(T t, U u);
}

@FunctionalInterface
public interface Predicate<T> {
    // Evaluates this predicate on the given argument:
    boolean test(T t);
    ...
}
```

Completare il codice del metodo usando preferibilmente un approccio funzionale. Indicare inoltre il risultato dell'esecuzione del metodo main interno alla classe Exam.

# Esercizio 4 – Si ritorna a programmare ©

- Si vuole realizzare un sistema per gestire il catalogo di una Biblioteca.
- Il sistema deve poter gestire diverse categorie di documenti: libri, riviste e giornali, ciascuno con caratteristiche diverse
- Libri e riviste possono essere prestati, giornali e altri documenti possono solo essere consultati.
- Il sistema deve poter stampare un catalogo dettagliato dei documenti con una breve sintesi del contenuto.
- Produrre l'UML Class Diagram e implementare la soluzione in Java.

