

# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO SEGURANÇA CIBERNÉTICA

# **DOCENTE RESPONSÁVEL:** Paulo Matias

Bruno Nieri Nunes - 820590 Gustavo Kim Alcantara - 820763 Guilherme Bartoletti Oliveira - 821881 Lucas Mantovani - 794040 Maykon dos Santos Gonçalves - 821653 Pietro Bernardo Dutra Scaglione - 824375 Tiago de Paula Evangelista - 824369 Vinícius Marto da Veiga - 821252

## 1. Introdução

A criptografía de circuitos embaralhados, ou Garbled Circuits, é uma técnica fundamental em criptografía que permite a duas partes (tradicionalmente chamadas de Alice e Bob) computarem uma função em conjunto, sem que nenhuma delas revele sua entrada privada para a outra. Esse conceito é popularmente ilustrado pelo clássico "Dilema dos Milionários de Yao". O objetivo é simples: descobrir quem é o mais rico sem que Alice revele sua riqueza a Bob, e vice-versa.

Para alcançar isso, um circuito booleano é criptografado e "embaralhado". O processo envolve o Garbler (construtor), que cria o circuito embaralhado, e o Evaluator (avaliador), que realiza o cálculo dos resultados. Cada fio (ou "wire") do circuito possui dois "labels" — um para cada possível valor de entrada, como 0 ou 1. Para cada porta lógica do circuito, uma tabela verdade embaralhada é gerada, contendo todas as combinações de labels de entrada e saída.

O cenário ideal de uso funciona da seguinte forma: o Garbler (Alice) envia o circuito embaralhado para o Evaluator (Bob). Bob obtém os labels correspondentes à sua própria entrada de forma segura e recebe os labels de Alice. Com um label para cada entrada, Bob consegue decifrar apenas um único caminho através do circuito para obter o label de saída final. Ele então devolve esse label para Alice, que é a única que sabe se ele representa o valor 0 ou 1.

## 2. Descrição Geral do desafio

O desafio proposto inverte o cenário de colaboração e segurança. Nele, você assume o papel de um atacante, não de um Avaliador honesto. O objetivo principal não é cooperar para calcular a função, mas sim explorar falhas na implementação do circuito para descobrir os labels secretos do servidor. Esses labels correspondem à flag do desafio (CTF).

A arquitetura do desafío é composta por sete arquivos principais:

- **block cipher.py**: Implementa a criptografia utilizada pelo yao.py.
- **circuit.json**: Descreve a estrutura do circuito booleano, com quatro entradas e uma saída. A lógica é que a saída só será "verdadeira" se todas as quatro entradas forem "verdadeiras".
- **evaluate\_garbled\_circuit\_example.py**: Um arquivo de exemplo que demonstra como um circuito seria avaliado se as chaves de entrada já fossem conhecidas.
- **generate\_garbled\_circuit.py**: Outro arquivo de exemplo que mostra como o circuito embaralhado foi gerado.
- **obtain\_flag.py**: Este é o script alvo do desafio. Você deve preencher o dicionário de entradas com os labels corretos para obter a flag. O script verifica se as entradas produzem uma saída "verdadeira", calcula um hash SHA512 e executa uma operação XOR para revelar a flag.

- **public\_data.py**: Contém as tabelas embaralhadas (g\_tables) das portas 5, 6 e 7, que são a parte pública do circuito a ser analisada.
- yao.py: Implementa o protocolo de Garbled Circuits, contendo as classes e funções principais para o Garbler e o Evaluator.

A chave para o ataque reside nas vulnerabilidades da implementação, como o uso de chaves curtas (24 bits), encriptação de um valor conhecido, encriptação determinística e a reutilização de primitivas de criptografía entre as portas. Essas falhas possibilitam um ataque de meet-in-the-middle para recuperar os labels de entrada e, por fim, a flag.

## 3. Teoria por trás

Para entender o desafio, suas vulnerabilidades e como podemos resolvê-lo, inicialmente precisamos entender sua base teórica por trás. Diante disso, vamos compreender o que são os Garbled Circuits(Circuitos embaralhados) e como eles são utilizados no desafio.

A motivação para os Circuitos Embaralhados é melhor ilustrada pelo clássico "Dilema dos Milionários de Yao". O cenário é o seguinte: duas partes (Alice e Bob, por exemplo) desejam calcular uma função baseada em suas informações privadas (por exemplo, "quem é mais rico?") sem revelar essas informações uma à outra.

Para realizar este cálculo, utilizamos de uma circuito booleano tradicional (AND,OR,XOR) e "embaralhamos" e criptografamos ele. O processo envolve alguns atores e componentes:

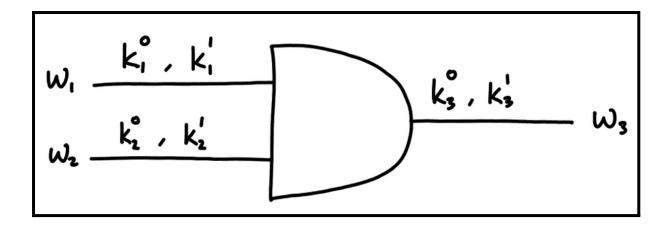
#### - Atores:

- Garbler("Embaralhador"/construtor): cria e embaralha o circuito
- Evaluator(Avaliador): quem vai de fato calcular os resultados sobre o circuito

#### - Componentes:

- Labels: cada fio do circuito possui dois labels, um para cada entrada(EX: fio A possui labels KA 0 e KA 1).
- Tabelas Verdades Embaralhadas: cada porta lógica do circuito recebe uma dessas tabelas com todas as possibilidades de combinações de labels de entrada e saída

Exemplo de um circuito embaralhado com labels:



Exemplo de uma tabela verdade embaralhada:

$w_1$	$w_2$	$w_3$
$k_1^0$	$k_2^0$	$E_{k_1^0}(E_{k_2^0}(k_3^0))$
$k_1^0$	$k_2^1$	$E_{k_1^0}(E_{k_2^1}(k_3^0))$
$k_1^1$	$k_2^0$	$E_{k_1^1}(E_{k_2^0}(k_3^0))$
$k_1^1$	$k_2^1$	$E_{k_1^1}(E_{k_2^1}(k_3^1))$

O cenário seguro funciona assim: o Garbler (Alice) envia o circuito embaralhado para o Evaluator (Bob). Bob obtém os rótulos de sua própria entrada de forma segura (via Oblivious Transfer) e recebe de Alice os rótulos da entrada dela. Com um rótulo para cada entrada, Bob só consegue decifrar um único caminho através do circuito, obtendo o rótulo de saída final. Ele devolve esse rótulo para Alice, que é a única que sabe se ele significa 0 ou 1.

Em relação ao desafío proposto, os papéis são os mesmos: nós somos o Avaliador e o servidor é o Embaralhador. Contudo, o objetivo se inverte fundamentalmente. Diferente do cenário seguro, onde as partes cooperam para proteger seus dados, aqui o nosso papel não é o de um Avaliador honesto. Somos um atacante, e nossa missão não é calcular a função, mas sim explorar falhas na implementação do circuito para descobrir os rótulos secretos do servidor, rótulos que, em um cenário ideal, ele jamais nos forneceria e que, no desafío, correspondem à flag(CTF).

## 4. Investigando código fonte

```
block_cipher.py
circuit.json
evaluate_garbled_circuit_example.py
generate_garbled_circuit.py
obtain_flag.py
public_data.py
yao.py
```

O problema é constituído por 7 arquivos:

- circuit.json: descreve a estrutura do circuito booleano, com 4 entradas e 1 saída. A lógica é:
  - o Porta 5: Entrada 1 AND Entrada 2
  - o Porta 6: Entrada 3 AND Entrada 4
  - o Porta 7 (Saída): Porta 5 AND Porta 6
  - Ou seja, Saída = Entrada 1 AND Entrada 2 AND Entrada 3 AND Entrada 4, todas as entradas devem ser verdadeiras

```
from block_cipher import encrypt, decrypt
from random import shuffle, randrange

def generate_random_label():...

def garble_label(key0, key1, key2):...

def evaluate_gate(garbled_table, key0, key1):...

def evaluate_circuit(circuit, g_tables, inputs):...

class GarbledGate:...

class GarbledCircuit:...
```

• yao.py: implementação do protocolo de Garbled Circuits

```
class GarbledCircuit:
117
118
          A representation of a garbled circuit.
119
           Keyword arguments:
120
           circuit -- dict containing circuit spec
121
122
123
           def init (self, circuit): ...
124 >
140
141 >
           def gen keys(self): ...
148
           def gen garbled tables(self): ...
149 >
154
           def get garbled tables(self): ...
155 >
158
           def get keys(self): ...
159 >
```

 GarbledCircuit é a classe que o Garbler usaria para gerar as chaves e as tabelas embaralhadas

```
32 v def evaluate_circuit(circuit, g_tables, inputs):
         Evaluate yao circuit with given inputs.
         Keyword arguments:
         circuit -- dict containing circuit spec
         g_tables -- garbled tables of yao circuit
         inputs -- dict mapping wires to labels
         Returns:
         evaluation -- a dict mapping output wires to the result labels
                      = circuit["gates"] # dict containing circuit gates
         wire_outputs = circuit["outputs"] # list of output wires
         wire inputs = {}
         evaluation
                     = {}
                                         # dict containing result of evaluation
         wire_inputs.update(inputs)
         for gate in sorted(gates, key=lambda g: g["id"]): ···
         for out in wire outputs: ...
         return evaluation
```

 evaluate\_circuit é a função principal do Evaluator, recebendo o circuito, as tabelas (g tables) e os rótulos de entrada para calcular o rótulo de saída

```
SBoxes = [15, 1, 7, 0, 9, 6, 2, 14, 11, 8, 5, 3, 12, 13]
     SInvBoxes = [[3, 1, 6, 11, 14, 10, 5, 2, 9, 4, 15, 8, 12]
   > def S(block, SBoxes): ...
11
     PBox = [13, 3, 15, 23, 6, 5, 22, 21, 19, 1, 18, 17, 20,
12
13
     PInvBox = [21, 9, 17, 1, 23, 5, 4, 14, 15, 19, 13, 22,
14
   > def permute(block, pbox): ...
15
21
   > def encrypt data(block, key): ...
22
32
   > def decrypt data(block, key): ...
43
44 > def encrypt(data, key1, key2): ...
49 > def decrypt(data, key1, key2): ...
```

 block\_cipher.py: implementação da criptografía (rede de substituição-permutação) usado pelo yao.py

• public\_data.py: contém as tabelas embaralhadas (g\_tables) para as portas 5, 6 e 7. É a parte pública do circuito que deve ser analisada

```
import hashlib
import json
from yao import evaluate_circuit
from public_data import g_tables
from private data import keys, flag

def xor(A, B):
    return bytes(a ^ b for a, b in zip(A, B))

circuit_filename = "circuit.json"
with open(circuit_filename) as json_file:
    circuit = json.load(json_file)

# ????????????????
inputs = { 1: ???????????????, 3: ??????????, 4: ???????????}
evaluation = evaluate_circuit(circuit, g_tables, inputs)
```

```
"""
once you've found the input labels which make the circuit return `true`,
then concatenate them together, hash them,
and xor with the provided string to obtain the flag
"""
```

• obtain\_flag.py: o objetivo, é necessário preencher o dicionário inputs com os rótulos corretos, o script então:

```
# circuit should return `true`
for i in circuit['outputs']:
assert evaluation[i] == keys[i][1]
```

o verifica se esses rótulos produzem a saída True

```
msg = "{}:{}:{}:{}".format(inputs[1], inputs[2], inputs[3], inputs[4])
msg = msg.encode('ascii')
```

o concatena os rótulos encontrados

```
m = hashlib.sha512()
m.update(msg)
m.digest()
```

o calcula o hash SHA512 dessa string

o faz um XOR do hash com um valor pré-definido (xor flag) para revelar a flag

```
from yao import GarbledCircuit
     import json
     circuit filename = "circuit.json"
     with open(circuit filename) as json file:
         circuit = json.load(json file)
     # creates a new garbled circuit each time
     gc = GarbledCircuit(circuit)
10
11
12
     g tables = gc.get garbled tables()
13
     keys = gc.get keys()
15
     print("g_tables = {}".format(repr(g_tables)))
     print("\nkeys = {}".format(repr(keys)))
```

```
import json
11
12
     from yao import evaluate circuit
     from generate garbled circuit import g tables, keys
15
     circuit filename = "circuit.json"
17
     with open(circuit filename) as json file:
         circuit = json.load(json file)
22
     inputs = {}
     for i in circuit["inputs"]:
         v = keys[i][1]
25
         inputs[i] = v
     evaluation = evaluate circuit(circuit, g tables, inputs)
     print("")
     print(evaluation)
29
```

• generate\_garbled\_circuit.py e evaluate\_garbled\_circuit\_example.py: são arquivos de exemplo que mostram como o circuito foi gerado e como seria avaliado se já

tivéssemos as chaves, não contém os segredos do desafio, servindo apenas para propósitos didáticos

#### 5. Vulnerabilidade

No desafio proposto, é possível perceber que existem vulnerabilidades a serem exploradas para o ataque, as principais exploradas são:

**-Tamanho de chaves mal dimensionadas:** Chaves com apenas 24 bits, ou seja, as chaves são curtas e passíveis de força-bruta.

```
def generate_random_label():
    return randrange(0, 2**24)
```

**Impacto:** reduz drasticamente a segurança; ataques práticos possíveis (força bruta / MITM).

#### -Encriptação de um plaintext conhecido:

O garbling envia um ciphertext que é a encriptação de um valor conhecido (0) para cada combinação de entradas.

No código *validation* = *encrypt(0, key0, key1)*, esse ciphertext serve como ponto fixo (C) para o ataque meet-in-the-middle. Sem esse ciphertext de referência, o atacante não teria um alvo simples para buscar colisões e o custo do ataque aumentaria muito.

```
gl = encrypt(key2, key0, key1)
validation = encrypt(0, key0, key1)
return (gl, validation)
```

**Impacto:** Reduz o custo do ataque de 2^48 e transforma uma segurança teoricamente forte em uma vulnerabilidade prática e explorável

-Dupla encriptação determinística (sem uso de mecanismos de variação como nonce/tweak)

A cifra aplica *encrypt data* duas vezes:

Como não há nonce/tweak, a encriptação é determinística (mesma mensagem + mesmas chaves → mesmo ciphertext), o que viabiliza um ataque *meet-in-the-middle*.

```
def encrypt(data, key1, key2):
    encrypted = encrypt_data(data, key1)
    encrypted = encrypt_data(encrypted, key2)
    return encrypted
```

**Impacto:** Permite pré-cálculos e colisões exploradas pelo MITM.

## -Reutilização de primitive/chave entre gates (sem derivação por gate)

Reutilizar a mesma função/mesma forma de encriptar entre gates, sem identificação por gate, facilita tabelas e lookups pré-computados. Ou seja, usar a mesma função de encriptação para todos os gates permite pré-computar tabelas globais, facilitando ataques.

```
def encrypt(data, key1, key2):
    encrypted = encrypt_data(data, key1)
    encrypted = encrypt_data(encrypted, key2)
    return encrypted
```

**Impacto:** Permite que um atacante crie uma tabela global e reutilize para qualquer gate, sendo que se cada gate tivesse subchaves derivadas ele precisaria recalcular por gate tornando muito caro.

## 6. Estratégia de exploração

## a. Passo a passo do ataque

- i. Analisar o circuito: identificar todas as portas do circuito e a topologia, determinando quais portas têm tabelas vulneráveis.
- ii. Separar a cifragem das portas vulneráveis: para cada porta alvo, separar a cifragem em camadas de cada label de entrada.
- iii. Construir a tabela hash do lado A: decifrar a primeira camada de cada candidato de label e armazenar resultados em uma tabela hash
- iv. Testar candidatos do lado B: decifrar a segunda camada e comparar com a tabela hash; pares que coincidem são consistentes.

- v. Propagar resultados para outras portas: usar os labels de saída como entradas para portas subsequentes e repetir o processo.
- vi. Gerar combinações consistentes: combinar candidatos de todas as portas para formar conjuntos válidos de labels para o circuito inteiro.

## b. recuperando a flag

- i. O script obtain\_flag.py foi adaptado para ser executável, removendo suas dependências de servidor. Para isso, foram comentadas a importação do módulo private\_data e as cláusulas assert correspondentes.
- ii. Os input labels recuperados na fase de ataque foram inseridos no dicionário inputs do script modificado, substituindo os valores placeholder.
- iii. A função evaluate\_circuit foi executada com as tabelas (g\_tables) e os inputs corretos. A avaliação resultou no label de saída correspondente ao valor true, validando a solução encontrada.
- iv. Os inputs foram formatados em uma única string, codificados para bytes e processados com o algoritmo de hash SHA512 para gerar um digest (resumo criptográfico).
- v. A flag foi decodificada através de uma operação XOR entre o digest do hash e a variável estática xor\_flag fornecida no script, revertendo a ofuscação final.
- vi. A execução do script modificado resultou na impressão da flag final no terminal, concluindo o desafio.

# 7. Implementação

# Implementação passo a passo

## 3.1 Construção da tabela de encriptação de zero

Criamos um dicionário enc0 table com todas as combinações:

```
ciphertext = encrypt data(0, \text{key}) para key em [0, 2^24).
```

Esse mapeamento permite, durante o ataque, verificar se um mid-value obtido ao decriptar um validation\_ct corresponde à encriptação de zero por alguma chave.

```
enc0 table = { encrypt data(0, k): k for k in range(2**24) }
```

#### **3.2 MITM**

Após criar o dicionário encryptions\_of\_zero com todas as possibilidades de chave encriptada de zero, para cada parte A da tabela, testamos se um valor da g\_table é semelhante, e armazenamos essa chave left como um possível candidato de todos os valores Right que são mapeados por mid, em um dicionário Z\_map.

```
print('[!] generating lookup table...')
ENCRYPTIONS_OF_ZERO = defaultdict(list)
for key in tqdm(range(2**24)):
    ct = encrypt_data(0, key)
    ENCRYPTIONS_OF_ZERO[ct].append(key)
```

### 3.3 Recuperação da quadrupla

Com os quatro dicionários Z maps construídos, foi feita uma busca cruzada:

```
Procuramos (a0, a1, b0, b1) tais que:
```

```
decrypt(c1, a0, b0) == decrypt(c2, a1, b0)
== decrypt(c3, a0, b1)
== decrypt(c4, a1, b1)
```

- Quando uma quadrupla consistente é encontrada, ela corresponde aos input labels corretos.
- Essa consistência dos inputs para reconstruir o mesmo valor de output, que elimina os falsos positivos mapeados no Z\_map.

## 3.4 Cálculo da flag

```
Com (a0, a1, b0, b1) em mãos:
```

Montamos a string f"{a0}:{a1}:{b0}:{b1}".

Aplicamos SHA-512.

Fizemos XOR byte a byte com xor flag.

O resultado é a flag, validada contra o valor esperado no pacote.

```
pypy3 obtain_flag.py
[+] Entradas v|ílidas (perm #1): {1: 11693387, 2: 11338704, 3: 7371799, 4: 2815776}

[*] msg: 11693387:11338704:7371799:2815776
[*] SHA-512(msg): f4404f106053754df728fe2854f4cfefa66c9b7cc0b9cc58d1eacdd301bb85077467a9fe69714a27a886b
783f85140b417f9103abb3e664ef1584fec6a56b280
[*] FLAG (bytes): b'dice{N0w_YoUr3_Th1nkIn6_wi7H_pR0t0c015}'
[*] FLAG (ascii): dice{N0w_YOUr3_Th1nkIn6_wi7H_pR0t0c015}
```

#### 8. Conclusão

A resolução deste desafio foi alcançada explorando falhas críticas na implementação do protocolo de Garbled Circuits, não em sua teoria. Vulnerabilidades como chaves de 24 bits e criptografia determinística permitiram um ataque de meet-in-the-middle, que nos levou a reverter o processo e recuperar os labels de entrada secretos. Este exercício prático demonstrou que a segurança teórica de um sistema é ineficaz sem uma implementação robusta, reforçando que a segurança real depende diretamente da qualidade do código e do design prático.

## Referências

Joseph, "DiceCTF 2021 - garbled" writeup: <a href="https://jsur.in/posts/2021-02-08-dicectf-2021-garbled">https://jsur.in/posts/2021-02-08-dicectf-2021-garbled</a>

https://en.wikipedia.org/wiki/Garbled circuit

https://en.wikipedia.org/wiki/Yao%27s\_Millionaires%27\_problem

## **SLIDES:**

https://www.canva.com/design/DAGzLai2dsY/R70qK9-LV0T9fJIjS66kwQ/edit?utm\_content=DAGzLai2dsY&utm\_campaign=designshare&utm\_medium=link2&utm\_source=sharebutton