

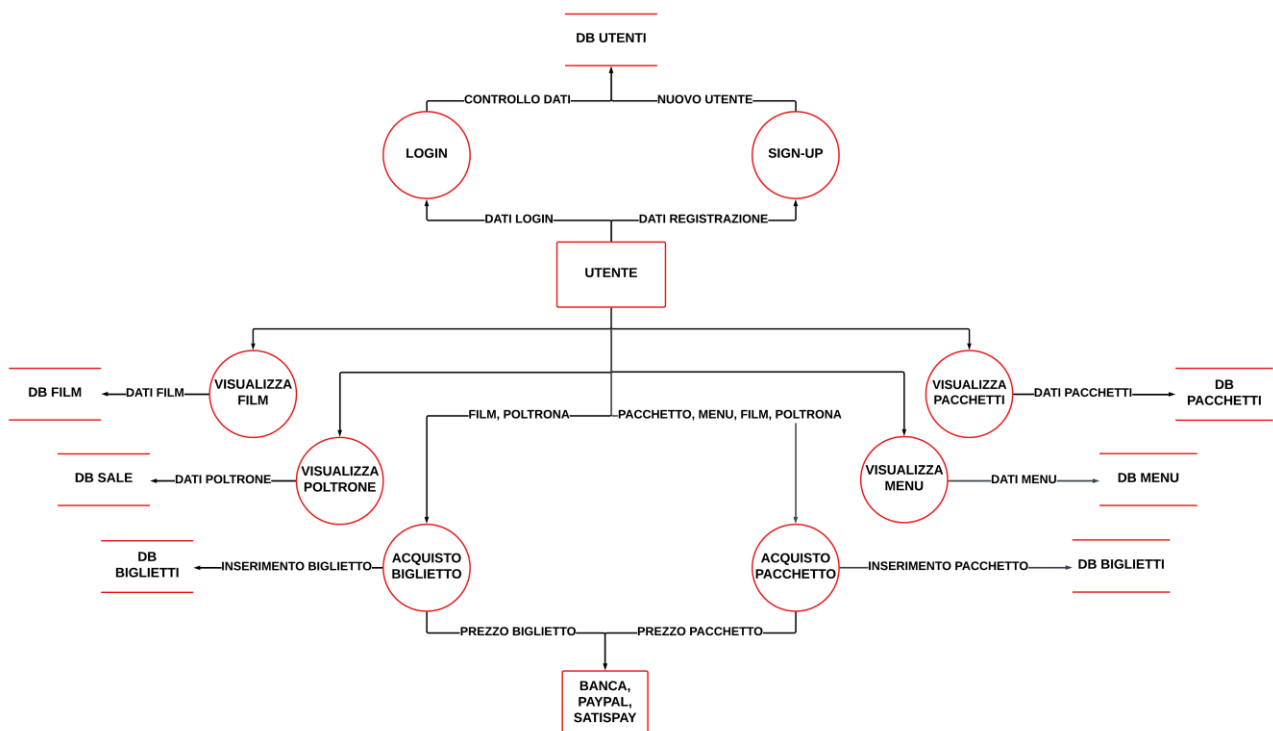
# PULP

Negro Pietro

## Introduzione

Il mio progetto d'esame è il sito web di un ipotetico cinema chiamato PULP. PULP è un cinema innovativo, che vuole offrire esperienze più significative rispetto alla sola visione di un film, creando **pacchetti** accattivanti e divertenti per passare serate o pomeriggi all'insegna della settimana arte. Questo cinema vuole essere un ritrovo per giovani, i quali potranno decidere di passare una serata al PULP mangiando piatti buoni e di qualità e guardando gli ultimi film in uscita o grandi classici del passato. Al PULP, infatti, ci saranno diverse **serate a tema**, in cui verranno proiettati i film che appartengono alla storia del cinema e offerti dei piatti ispirati ai film proiettati. L'idea del progetto nasce dalla mia passione per il cinema e da un'offerta che, secondo me, manca sul mercato. Infatti, non mi piace passare serate con gli amici andando soltanto al cinema, perché non dà la possibilità di conversare. PULP colmerebbe questa esigenza avendo un **locale interno** che darebbe la possibilità di dialogare tra amici o familiari prima e dopo il film.

## DFD



# Specifiche

Homepage: viene presentato all'utente il cinema PULP: cos'è, com'è nato, cosa offre. Da qui, l'utente potrà scegliere se acquistare un semplice biglietto per la visione di un film o se acquistare un pacchetto che comprende la visione di un film e un pasto.

Biglietti cinema: l'utente viene reindirizzato in una pagina dove vengono mostrati i film in sala del periodo corrente, dopo averli recuperati da un database.

Scelta film: l'utente seleziona il film che vuole vedere e la data che gli è più comoda.

Scelta poltrona: viene mostrata un'interfaccia con uno schema della sala in cui si vedrà il film e, con delle icone, le poltrone prenotate e non. I dati relativi alla disponibilità delle poltrone saranno recuperati da un database. L'utente seleziona la poltrona che preferisce tra quelle non ancora prenotate.

Pagamento: l'utente inserisce i suoi dati per il pagamento attraverso un form e acquista il biglietto o il pacchetto.

Acquisto pacchetto: l'utente viene reindirizzato in una pagina dove vengono mostrati i pacchetti, compresi di pasto e film, in vendita nel periodo corrente, dopo averli recuperati da un database.

Opzioni menu: per prima cosa, l'utente dovrà scegliere il suo menù da un'interfaccia in cui gli vengono mostrati i piatti e le bevande, che recuperiamo da un database.

Scelta menu: l'utente assembla il menù che preferisce e può passare alla prossima fase, quella della scelta del film.

Login: l'utente può loggarsi inserendo la sua mail e la sua password con cui si è già registrato in passato. Verrà valutata la correttezza delle credenziali connettendosi a un database con i dati degli utenti registrati.

Sign-up: attraverso un form che richiede diversi dati, l'utente può creare il suo account PULP, che verrà registrato nel database degli utenti.

## Tecnologie utilizzate

Per lo sviluppo di questo progetto, ho intenzione di utilizzare il software Visual Studio Code, poiché è una IDE con cui mi sono trovato meglio rispetto alla suite JetBrains. Ovviamente, per la gestione delle versioni del progetto userò GitHub. Nello specifico, il codice sarà scritto in HTML, CSS, JS e PHP. Per connettermi al server utilizzerò XAMPP e MySQL. Utilizzerò, inoltre, la libreria Bootstrap, che sarà utile per la grafica del sito.