**PULP**

*Creato da Negro Pietro*

**Introduzione**

Il mio progetto d’esame è il sito web di un ipotetico cinema chiamato PULP.

PULP è un cinema innovativo, che vuole offrire esperienze più significative rispetto alla sola visione di un film, creando pacchetti accattivanti e divertenti per passare serate o pomeriggi all'insegna della settima arte. Questo cinema vuole essere un ritrovo per giovani, i quali potranno decidere di passare una serata al PULP mangiando piatti buoni e di qualità e guardando gli ultimi film in uscita o grandi classici del passato. Al PULP, infatti, ci saranno diverse serate a tema, in cui verranno proiettati i film che appartengono alla storia del cinema e offerti dei piatti ispirati ai film proiettati.

L’idea del progetto nasce dalla mia passione per il cinema e da un’offerta che, secondo me, manca sul mercato. Infatti, non mi piace passare serate con gli amici andando soltanto al cinema, perché non dà la possibilità di conversare. PULP colmerebbe questa esigenza avendo un locale interno che darebbe la possibilità di dialogare tra amici o familiari prima e dopo il film.

**Data Flow Diagram**

Rappresentazione del progetto secondo i cannoni del DFD valorizzando quindi le funzionalità dell’applicazione, quando sono disponibili queste e in che modo si relazionano con le altre.

**Specifiche**

Nome della funzione: breve descrizione della funzione, condizioni per accedere alla funzione e l’obiettivo della funzione. Il linguaggio con cui devono essere scritte deve essere chiaro per tutti, è però possibile già fare riferimento ad alcuni termini tecnici come password criptata, pressione di un bottone, compilazione di campi testuali, menù a tendina, … .

**Attenzione** alle parole, qua non devono essere evidenziate scelte specifiche di programmazione perché a livello temporale si è prima dell’inizio dello sviluppo del prototipo.

**Tecnologie utilizzate**

In questo paragrafo dovete indicare quale strumento avete utilizzato per lo sviluppo e per quale motivo, nella motivazione potete aggiungere anche quali strumenti avete già usato e perché avete scelto di scartarli. Considerando il fatto che sono positive tutte le possibili esperienze e decisioni prese durante il progetto perché danno prova della vostra maturità e non danno l’idea di un progetto didattico fatto all’ultimo, siate liberi di aggiungere anche le librerie particolari che avete intenzione di usare, i software che volete usare per i test e tutti gli strumenti INTERESSANTI (particolari, degni di nota) che aiuteranno lo sviluppo.

**Eventuali schemi di organizzazione dei dati**

Indicare l’eventuale l’organizzazione dei dati e come garantite la sicurezza e privacy.

Schema E/R, Schema logico, Diagramma UML sulle classi, … ; tutti ben commentati.

**Guida all’interfaccia**

Indicare quali pagine compongono il vostro applicativo/webapp e in quale modo presentate all’utente le funzionalità del vostro progetto.

**Test**

Indicare quali test INTERESSANTI sono stati eseguiti sull’applicazione, chi avete coinvolto nei test, quali funzionalità sono state testate, cosa avete rilevato nei test, …