

Calendário de Pacotes



Henrique Ortiz
Lorrana Camargo
Pietro Nunciaroni
Thiago Antonio

Antes

Rainaldi e Delmo - mês agosto

36/08	36 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 16,96
36/08	60 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 9,60
17/08	3 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 5,92
20/08	16 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 26,56
21/08	36 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 26,08
23/08	11 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 18,72
23/08	8 ps. fichas entre pernas com boneco	0,36 total 12,96
24/08	34 ps. fichas completa com boneco	0,34 total 11,56
24/08	22 ps. fichas completa com boneco	0,34 total 9,54
28/08	10 ps. fichas entre pernas com boneco	0,32 total 20,40
30/08	30 ps. fichas completa com boneco	0,34 total 34,40
03/09	180 ps. fichas esporte Jacques Vireux	0,30 total 36,00
04/09	60 ps. fichas esporte Jacques Vireux	0,30 total 12,00
04/09	20 ps. boneco de bala	0,30 total 24,00
06/09	24 ps. fichas lateral e anteperna infantil	0,36 total 49,64
07/09	20 ps. fichas completa com boneco	0,34 total 71,80
10/09	20 ps. fichas lateral e anteperna infantil	0,36 total 32,64
13/09	424 ps. fichas completa com boneco e propaga	0,34 total 144,36
18/09	112 ps. fichas lateral e anteperna infantil	0,36 total 22,40
20/09	30 ps. fichas e propaga lateral	0,36 total 4,80
20/09	20 ps. completa com boneco	0,38 total 5,60
23/09	45 ps. completa com boneco e propaga	0,38 total 136,40
	44 ps. calça infantil elástica	0,36 total 76,64
	102 ps. calça infantil	0,36 total 16,32
	136 ps. calça infantil	0,36 total 21,76
	85 ps. calça infantil	0,36 total 13,60
	70 ps. camisa anti Chama	0,30 total 14,00
		total 820,26

Finalidade

O Software foi feito para que a nossa cliente Rosimeire Candido, possa gerenciar com maior facilidade seus produtos e pacotes, pois antes, todo registro era feito a mão em um caderno.



Recursos usados no projeto

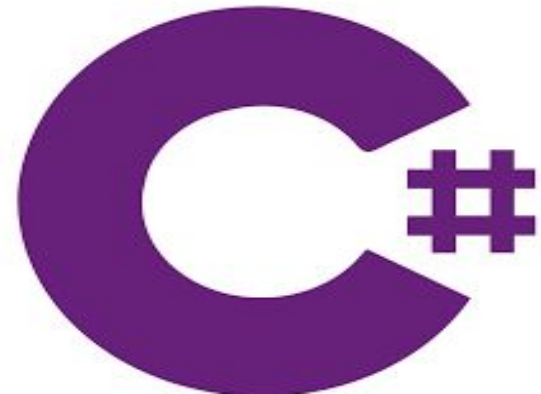
- Linguagens;
- Frameworks;



Linguagem

A plataforma utilizada foi **.NET**, e a linguagem de programação escolhida para o desenvolvimento do projeto em geral, foi o **C#**.

Simples, leve e por ser uma das que aprendemos em nosso curso.



Linguagem

A linguagem usada no banco de dados foi a do **SQL**.

E a plataforma de construção do mesmo foi a do **MySQL**.

Estabilidade, alto desempenho, confiabilidade e é simples de se usar.



TEORIA
NA
PRÁTICA



Agradecimentos

Somos gratos a todos os professores que nos guiaram durante todo o processo de criação desse software.

Agradecemos a todos os participantes e aos que estão presentes.