

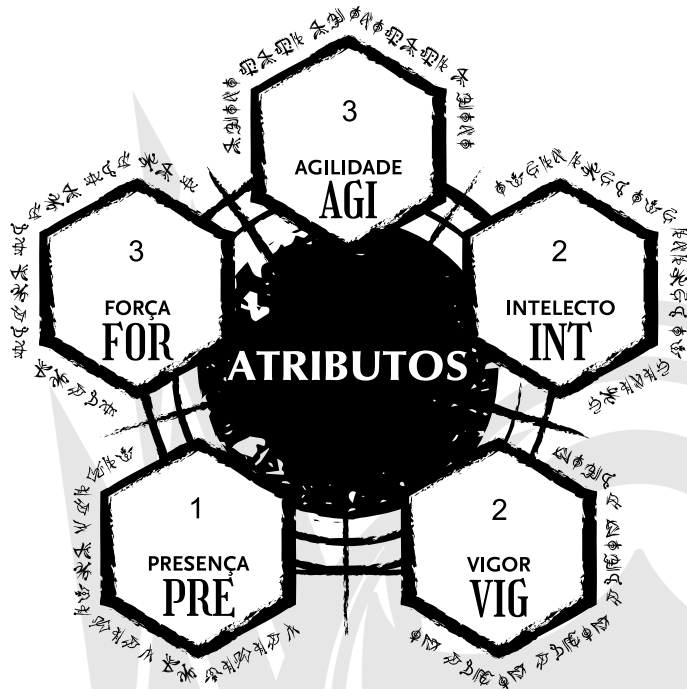
[Nicolas Marquês] [EU]

PERSONAGEM

JOGADOR

ORDEM PARANORMAL RPG

FICHA DE AGENTE



ORIGEM

CLASSE

NEX

70 %

14

PE / RODADA

DESL

9

106

PV PONTOS DE VIDA

MOD PV

Atuais

53

PE PONTOS DE ESFORÇO

MOD PE

Atuais

25

DEFESA

= 10 + AGI + $\frac{0}{\text{Equip.}}$ + $\frac{0}{\text{Outros}}$

ESQUIVA 15 RED. BLOQUEIO 0

PROTEÇÕES 5 RD

RESISTÊNCIAS Resistencia a morte 10

48

SAN SANIDADE

MOD SAN

Atuais

PERÍCIAS

PERÍCIA	DADOS	BÔNUS	Treino	Outros
ACROBACIA +	(AGI)	+ 0		
ADESTRAMENTO*	(PRE)	+ 0		
ARTES*	(PRE)	+ 0		
ATLETISMO	(FOR)	+ 0		
ATUALIDADES	(INT)	+ 0		
CIÊNCIAS*	(INT)	+ 0		
CRIME* +	(AGI)	+ 0		
DIPLOMACIA	(PRE)	+ 5		
ENGANAÇÃO	(PRE)	+ 0		
FORTITUDE	(VIG)	+ 0		
FURTIVIDADE +	(AGI)	+ 0		
INICIATIVA	(AGI)	+ 10		
INTIMIDAÇÃO	(PRE)	+ 0		
INTUIÇÃO	(PRE)	+ 0		
INVESTIGAÇÃO	(INT)	+ 0		
LUTA	(FOR)	+ 15		
MEDICINA	(INT)	+ 5		
OCULTISMO*	(INT)	+ 0		
PERCEPÇÃO	(PRE)	+ 0		
PILOTAGEM*	(AGI)	+ 0		
PONTARIA*	(AGI)	+ 0		
PROFISSÃO*	(INT)	+ 0		
REFLEXOS	(AGI)	+ 15		
RELIGIÃO*	(PRE)	+ 0		
SOBREVIVÊNCIA	(INT)	+ 0		
TÁTICA*	(INT)	+ 0		
TECNOLOGIA*	(INT)	+ 0		
VONTADE	(PRE)	+ 15		

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

ATAQUES

	TESTE	DANO	Critico/Alcance/Especial
motoserra	3d20+19	4d6+5	16
sangramento	acerto	2d6/rodada	se critar cura 2d10
armadura	nada	2d8 morte	

HABILIDADES & RITUAIS

Custo

Página

Descritivo

DT DE RITUAIS

11

MOD DT

ataque de oportunidade	1 PE	dá um ataque de oportunidade
Potencial reaproveitado	nd	Ganha 3 PE sempre que passar em um teste de resistência
1 ação de movimento no 1 turno	nd	
ataque extra	2 PE	
ação padrão a mais	5 PE	

ORDEM PARANORMAL RPG

INVENTÁRIO

PONTOS DE PRESTÍGIO

PATENTE

LIMITE DE ITENS

I

II

III

IV

LIMITE DE CRÉDITO

CARGA MÁX.

0

ITEM

Categoria

Espaços

ITEM

Categoria

Espaços

DESCRIÇÃO

APARÊNCIA

PERSONALIDADE

HISTÓRICO

OBJETIVO

ORDO REALITAS