SCHEMA BATTAGLIA NAVALE :)

Elenco classi:

Game

Computer

Navi

Player

Army

factory
(virtual)

array di
punt. ohor.
ad interi
(caselle
scacchiere)

Nave

Scacchiera di interi

0 : mare

1 : nave nascosta

2 : nave colpita

D.M.

string direzione

int* position[ ]

int size

char name

bool affondato

Metodi : void calcolodanni; --> check valore
booleano

bool get affondato

void set affondato

void set position

Player

D. m. : - int   Scacchiera [ ] [ ]
forse   ←——- nave   Armata ⟿ guarda factory
vector   method (bottaglia
oppure nelle memoria heap   stdingredo)

eventuale   ⟿ dopo al messimo
traduzione   string . int

Metod: + void shooting (int, int)
+ void Selcolle (int, int)
(+ nave getarmy (int, int °)   + int getcelle —, per print scacchiera
+ bool controllo vittoria (nave)   + void drawscacchier   indicatore
↑   + bool checkcaselle (int . string)
armata   + void set army ( )